

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai dari analisis dan perancangan aplikasi terapi “Recovery Your Imagination” pada penderita phobia hewan berbasis Android menggunakan Eclipse maka dapat diambil beberapa kesimpulan dan saran diantaranya sebagai berikut :

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Fungsi dari aplikasi terapi yang dirancang merupakan aplikasi yang digunakan untuk membantu proses penyembuhan terapi phobia.
2. Pada aplikasi terapi yang dibuat ada dan tidaknya fitur memang dirancang sesuai dengan saran dan rekomendasi dari psikolog, itu dilakukan karena mempertimbangkan unsur-unsur dari terapi yang dilakukan.
3. Alur kerja dari aplikasi terapi dirancang menyesuaikan dengan alur dari teori terapi yang digunakan.
4. Aplikasi terapi yang dibuat masih fokus dengan satu objek phobia saja, belum ada penambahan objek yang lain.
5. Aplikasi terapi yang dibuat telah diuji kepada orang penderita phobia dan dinyatakan layak oleh Palupi Medisiswanti, M.Psi adalah seorang psikolog di RSUD DR. M. ASHARI Pematang.

#### **5.2 Saran**

Perbaikan dan pengembangan lebih lanjut terhadap beberapa saran sebagai

berikut:

1. Aplikasi terapi yang dibuat diharapkan memiliki sebuah skala atau tolok ukur untuk memberi nilai keakuratan dari terapi yang dipakai.
2. Pembuatan gambar yang akan tampil diaplikasi sebisa mungkin gambar harus bisa menyesuaikan pada saat layar smartphone dalam mode tampilan landscape atau potrait.
3. Fitur-fitur aplikasi perlu ditambah, akan tetapi harus memikirkan unsur-unsur dari terapi yang dipakai.
4. Adanya penambahan objek phobia pada aplikasi terapi, agar aplikasi bisa digunakan untuk terapi phobia pada hewan selain kecoa.
5. Adanya penambahan kegiatan diakhir aplikasi terapi selesai digunakan untuk terapi.

