

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi game serangan butoijo sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3 dan menggunakan bahasa pemrograman Actionscript 2.0, Flash adalah suatu program yang handal dengan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi game ini menggunakan tampilan yang lebih fresh dan sederhana dari game-game yang sudah ada, sehingga pemakai tidak akan bosan dalam memainkan game ini dan tidak akan kesulitan dalam memainkan game serangan butoijo.
3. Dengan pembuatan game ini dapat mengetahui bagaimana proses pembuatannya, karakter yang digunakan dalam permainan, cara melakukan *publishing* yang terdapat pada suatu game, penggunaan *action script* sehingga karakter yang di buat dapat bergerak.
4. Game ini telah selesai dibuat dan dapat dijalankan dengan baik, dibuktikan pada Tabel 4.4 Pengujian White Box Testing (halaman 82).

5.2 Saran

Saran - saran yang diberikan untuk pengembangan game “Serangan Butoijo” selanjutnya adalah :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas sebagai desainer grafis, ada yang bertugas sebagai programmer dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dalam waktu yang singkat dan efektif.
2. Game “Serangan Butoijo” ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi maka aplikasi game ini tidak akan berjalan dengan maksimal. Sebelum memutuskan untuk menggunakan aplikasi ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware yang dimiliki.
3. Dari segi grafik permainan dapat dibuat dalam bentuk 3D agar game lebih menarik.
4. Gambar disetiap level dibuat bervariasi agar pemain tidak bosan memainkannya.
5. Buat karakter raja dari musuh agar game lebih menantang untuk dimainkan.
6. Animasi dan grafik game dapat dibuat oleh teknisi grafis sehingga dapat dihasilkan grafik yang lebih menarik.