

## **BAB V**

### **Kesimpulan dan Saran**

#### **5.1 Kesimpulan**

1. Untuk merancang game “Tembak Pemburu Burung” ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dengan metode SWOT, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Macromedia Flash.
2. Game “Tembak Pemburu Burung” ini dapat dimainkan oleh segala usia. Berdasarkan hasil quisioner dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game ini mudah digunakan, desain yang dibuat cukup menarik dan tidak terdapat error jika dijalankan.

#### **5.2 SARAN**

Beberapa saran yang diberikan dalam menanggapi game yang telah dibuat sekaligus sebagai masukan pembuatan game ke depan adalah:

1. Animasi dan grafisnya dibuat lebih halus lagi sehingga kelihatan lebih menarik.
2. Gambar, animasinya perlu ditambah agar kelihatan lebih menarik.