

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 1 Samigaluh merupakan sebuah instansi yang sedang berkembang. Untuk dapat memperlancar kinerja karyawan, maka sekolah tersebut selalu berusaha untuk mengikuti perkembangan teknologi. Sebagai obyek khusus kami ambil dalam proses pengolahan data dan penggajian karyawan. Meskipun dengan teknologi yang saat ini sudah dapat membantu bendahara dalam menyelesaikan pekerjaannya, akan tetapi masih dirasa kurang maksimal disebabkan oleh beberapa faktor.

Keakuratan, kecepatan, dan keamanan merupakan suatu faktor utama yang harus diprioritaskan dan dipertanggungjawabkan oleh setiap bendahara dalam penyelesaian suatu pekerjaan pengolahan data dan penggajian karyawan pada suatu instansi maupun perusahaan. Keakuratan dan kecepatan ditujukan pada proses pengolahan data karyawan dan keuangan. Sedangkan keamanan diperlukan karena dalam urusan keuangan termuat data dan informasi rahasia dan hanya pihak berwenang yang dapat mengolah data dan informasi yang berada di dalamnya. Oleh karena itu, sangat perlu dikembangkan sebuah aplikasi khusus yang dapat menyelesaikan permasalahan pengolahan data dan penggajian dengan lebih baik, dan tentunya memuat faktor-faktor tersebut di atas.

Hasil penelitian yang kami peroleh menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi umum seperti Microsoft Excel masih belum optimal. Terlebih aplikasi

berbasis desktop dilengkapi dengan beberapa fungsi yang dapat membantu menyelesaikan masalah perbendaharaan SMA Negeri 1 Samigaluh, Kulon Progo.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pemaparan di atas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimanakah cara merancang sebuah sistem yang dapat memberikan keakuratan, kecepatan, dan keamanan dalam pengolahan data dan penggajian karyawan pada SMA Negeri 1 Samigaluh seperti halnya mengolah data seluruh karyawan baik guru maupun staf tata usaha, melakukan perhitungan penggajian karyawan, merekap daftar karyawan dan hasil gaji karyawan, membuat ihtisar gaji karyawan dengan pengembangan dan tambahan fungsi keamanan dalam hal ini lock application?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar suatu pembahasan masalah dapat lebih terperinci, maka dibutuhkan batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup pembahasan. Batasan masalah yang penulis ambil terfokus pada perancangan dan pengembangan sebuah aplikasi pengolahan data dan penggajian karyawan pada SMA Negeri 1 Samigaluh sehingga dapat memberikan keakuratan, kecepatan, dan keamanan dalam penggunaannya.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Sebuah penelitian dilakukan tentunya memiliki suatu tujuan yang jelas. Maksud dan tujuan dari penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

### 1.4.1 Maksud

Maksud dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat yang harus ditempuh mahasiswa untuk dapat dinyatakan lulus dan mendapatkan gelar Ahli Madya Diploma Tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta. Kemudian sebagai penerapan ilmu yang telah diperoleh baik dari hasil studi di dalam maupun diluar bangku kuliah. Selain itu pembuatan Tugas Akhir ini dapat dijadikan sebagai referensi belajar bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta yang ingin menambah pengetahuan maupun mengembangkan sistem yang telah dibuat. Sehingga dapat memberikan sumbangan positif dalam hal teknologi bagi bangsa Indonesia.

### 1.4.2 Tujuan

1. Untuk mengetahui tingkat pemahaman dan kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu-ilmu yang telah dipelajari untuk menyelesaikan suatu permasalahan tertentu.
2. Agar dapat membantu mengoptimalkan penyelesaian masalah perbendaharaan dengan membangun, mengembangkan, dan mengimplementasikan aplikasi pengolahan dan penggajian karyawan pada SMA Negeri 1 Samigaluh, Kulon Progo

dengan fitur yang dapat memberikan keakuratan, kecepatan, dan keamanan.

3. Sebagai sarana berbagi ilmu dan pengetahuan kepada pembaca.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

### **1.5.1 Manfaat Teoritis**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan perkembangan teknologi terutama di STMIK AMIKOM Yogyakarta dan juga SMA Negeri 1 Samigaluh sebagai tempat implementasi aplikasi pengolahan data dan penggajian karyawan ini.

### **1.5.2 Manfaat Praktis**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi kepada mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan dapat sebagai referensi belajar dalam perkembangan teknologi. Sehingga teknologi informasi bangsa Indonesia ini dapat meningkat dengan pesat dan dapat menjadikan bangsa kita lebih maju dan berkembang.

### **1.5.3 Manfaat Bagi Penulis**

Manfaat yang penulis dapatkan dari penelitian ini adalah dapat mengetahui tingkat pemahaman selama menuntut ilmu pengetahuan di STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya dalam bidang pemrograman.

#### **1.5.4 Manfaat Bagi Instansi**

Adapun manfaat yang dapat diperoleh bagi SMA Negeri 1 Samigaluh adalah dapat menyelesaikan permasalahan perbendaharaan dengan optimal menggunakan aplikasi pengolahan data dan penggajian karyawan ini. Selain itu bendahara juga lebih nyaman, karena aplikasi ini dikembangkan agar dapat mengolah data karyawan dan penggajian dengan akurat, cepat, dan aman.

### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data merupakan suatu metode yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan untuk membantu dalam penyelesaian suatu permasalahan. Dan metode yang peneliti gunakan untuk pengumpulan data diantaranya adalah sebagai berikut :

#### **1.6.1 Metode Observasi**

Metode observasi merupakan suatu metode yang dilakukan untuk mengumpulkan data dengan melakukan penelitian di suatu lokasi dimana sampel itu ditunjuk.

#### **1.6.2 Metode Wawancara**

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan melakukan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait mengenai permasalahan yang akan diteliti.

### **1.6.3 Metode Studi Pustaka**

Metode pengumpulan data ini adalah dengan melakukan pencarian data maupun informasi menggunakan buku sebagai referensi dalam pembahasan yang dilakukan, selain itu juga sebagai landasan teori yang mendukung penelitian ini.

### **1.6.4 Metode Studi Internet**

Metode pengumpulan data ini adalah metode pencarian data maupun informasi dengan melakukan pencarian menggunakan media internet.

### **1.6.5 Metode Dokumentasi**

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan merangkum dalam sebuah catatan mengenai data dan informasi yang berhubungan dengan penelitian.

### **1.6.6 Analisis**

Metode Analisis merupakan sebuah metode pengumpulan data dengan proses analisa pada sistem yang akan dibuat, kemudian dilakukan pengumpulan data ataupun alat yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem tersebut.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Berikut adalah uraian dari setiap bab dalam laporan Tugas Akhir ini :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

## 2. Bab II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep-konsep dasar antara lain sistem, informasi, sistem informasi, bahasa pemrograman, pemrograman berorientasi objek, UML, database, perangkat lunak, perangkat keras yang digunakan dalam perancangan aplikasi pengolahan data dan penggajian karyawan SMA Negeri 1 Samigaluh, dan hal-hal lain yang tentunya berhubungan dan mendukung dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

## 3. Bab III Gambaran Umum

Bab ini berisi tentang sejarah singkat berdirinya SMA Negeri 1 Samigaluh, identitas sekolah, visi dan misi, tujuan sekolah, tata tertib sekolah, struktur organisasi, serta sistem perbendaharaan SMA Negeri 1 Samigaluh, Kulon Progo.

## 4. Bab IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang pembahasan mulai dari teknik pembuatan dengan software-software terkait, diantaranya perancangan uml, perancangan database, proses pembuatan aplikasi, implementasi dan konfigurasi dari hardware dan software yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi tersebut.

## 5. Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, serta saran-saran yang diberikan.

## 6. Daftar Pustaka

Dalam bagian ini berisi tentang sumber pustaka yang dijadikan referensi oleh penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

## 7. Lampiran

Berisi coding program dari aplikasi yang dibuat.

### 1.8 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan penelitian yang dilaksanakan, penyusunan, dan penyajian sistem aplikasi pengolahan data dan penggajian karyawan terbagi dalam beberapa tahap kerja. Rincian kegiatan tersebut adalah sebagai berikut :



