

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan *game* edukasi Belajar Mengenal Angka yaitu:

1. Aplikasi Belajar Mengenal Angka sebagai media edukasi pembelajaran telah berhasil dibangun, dimana aplikasi ini dapat membantu murid dan guru-guru SDN 2 Bonyokan dalam proses belajar mengajar.
2. Aplikasi Belajar Mengenal Angka ini mampu menambah fungsi *smartphone* sebagai alat pembelajaran.
3. Berdasarkan pengujian dengan dihitung menggunakan skala likert, *game* Belajar Mengenal Angka mendapat 80% kelayakan, sehingga *game* Belajar Mengenal Angka sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi Belajar Mengenal Angka masih terdapat beberapa saran, yang untuk selanjutnya bisa menjadi hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan atau pengembangan aplikasi selanjutnya. Adapun saran yang disampaikan tentang aplikasi ini antara lain:

1. Perlu dikembangkan aplikasi Belajar Mengenal Angka yang tidak hanya dapat berjalan pada OS android namun dapat berjalan pada desktop agar memudahkan menggunakan aplikasi dalam proses mengajar.
2. Dalam pembelajaran angka untuk kelas 1 ada baiknya game bisa menyimpan skor agar anak-anak mengerti jumlah skornya.
3. Lebih diperbanyak jumlah gambar dalam menu pembelajaran angka dan menu bermain agar lebih menarik anak-anak dalam proses pembelajaran.