

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini, dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual salah satunya yaitu perpustakaan sekolah. Perpustakaan merupakan tempat sumber ilmu atau informasi yang sangat dibutuhkan siswa untuk menambah ilmu dimana didalam perpustakaan itu terdiri dari berbagai macam jenis buku. Selain itu keberadaan perpustakaan diperlukan untuk menunjang berlangsungnya kegiatan belajar mengajar di lingkungan sekolah.

Apabila pada suatu lembaga pendidikan dalam hal ini adalah perpustakaan pengolahan datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan berbagai masalah. Mulai dari lamanya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian dan kegiatan-kegiatan lainnya, belum lagi bila terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut. Hal ini

menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada pimpinan perpustakaan yang mengakibatkan seorang pimpinan akan sulit mengambil suatu keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk perkembangan perpustakaan. Faktor inilah yang menyebabkan pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data perpustakaan.

Diperlukan sistem pengolahan data yang dapat menunjang evaluasi proses pengambilan keputusan. Hal inilah yang melatar belakangi penyusun untuk menerapkan judul skripsi “**ANALISIS Dan PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP N 3 DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka perumusan masalah untuk penulisan skripsi ini adalah “ Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer pada SMP N 3 Depok Sleman Yogyakarta sehingga diharapkan dalam pelaksanaan kegiatan operasional perpustakaan dapat berjalan efektif? ”.

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang dibahas dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Data-data yang diolah meliputi data operator, data anggota, data detail kategori, data kategori, data pengarang, data penerbit dan data buku.
2. Laporan-laporan yang dihasilkan meliputi laporan anggota, laporan buku, laporan peminjaman dan laporan pengembalian.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis :
 - a. Untuk melatih mahasiswa dalam melakukan pengembangan suatu sistem yang dapat membantu menyelesaikan masalah dalam keadaan sebenarnya.
 - b. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi pihak sekolah :
 - a. Memberi kemudahan dalam penyajian informasi perpustakaan sehingga dapat memberi manfaat yang lebih baik bagi sekolah.
 - b. Dapat merancang atau menentukan Sistem Informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Ada beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan untuk penelitian ini, yaitu :

1. Metode Observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan Tanya jawab secara langsung pada pihak-pihak yang terkait dengan obyek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data melalui buku-buku atau literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

4. Metode Kearsipan

Metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini, maka sistematika penulisan dibagi kedalam lima bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan teori-teori yang mendasari penyusunan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan lebih spesifik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.

LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program.

