

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tidak bisa dipungkiri lagi bahwa perkembangan teknologi informasi saat sekarang ini sungguh sangat pesat. Berbagai macam perangkat lunak dan perangkat keras telah banyak dihasilkan dan sangat membantu sekali dalam aspek bidang kehidupan masyarakat. Salah satu bidang yang berkembang pesat saat ini adalah bidang teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis komputer yang mempunyai peranan penting dalam proses penyajian informasi.

“CV. Adex Infurindo” adalah salah satu tempat usaha yang bergerak dalam bidang penjualan interior desain dan *furniture*. Dan penulis memilih “CV. Adex Infurindo” sebagai obyek dalam penelitian ini selain dikarenakan ketertarikan penulis terhadap berbagai macam desain interior, penulis juga mengamati bahwa “CV. Adex Infurindo” masih menggunakan sistem manual dalam hal pengolahan data penjualan barang. Dan ini membuat kendala dari segi waktu yang secara tidak langsung mengurangi kecepatan dalam proses operasional bagi “CV. Adex Infurindo” sendiri. Berdasarkan alasan di atas maka “CV. Adex Infurindo” perlu membuat perubahan dalam hal pengolahan data penjualan dari sistem yang masih manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dan diharapkan nantinya sistem yang terkomputerisasi ini dapat menyajikan informasi yang lebih relevan, akurat dan tepat waktu serta membantu dalam proses pengambilan keputusan.

Berdasarkan alasan dari permasalahan di atas dan sebagai bahan penelitian untuk pembuatan skripsi, maka penulis mengambil judul "*Merancang dan Membuat Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Interior Desain dan Furniture pada CV. Adex Infurindo Yogyakarta*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas diketahui rumusan masalah yang dihadapi adalah "Bagaimana merancang dan membuat sistem pengolahan data penjualan di "CV. Adex Infurindo" menjadi lebih relevan, akurat dan tepat waktu"?

1.3 Batasan Masalah

Setelah melihat persoalan yang dihadapi oleh "CV. Adex Infurindo", maka penulis hanya membatasi masalah pada sistem informasi penjualan meliputi data konsumen, data barang, data penjualan, data permintaan konsumen, data pembelian, data pemasok serta laporan-laporan mengenai data-data tersebut di atas. Batasan tersebut dimaksudkan untuk lebih menjelaskan mengenai masalah yang akan disampaikan namun tidak menutup kemungkinan batasan tersebut dapat bertambah ataupun berubah.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh dan sejauh mana kemampuan penulis memberikan solusi terhadap suatu masalah yang dihadapinya.
 - b. Mempraktekkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 - c. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Manfaat dari penelitian ini adalah :
- a. Bagi Penulis
Diharapkan penulis mendapatkan pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman khususnya yang berbasis java.
 - b. Bagi "CV. Adex Infurindo Yogyakarta"
 - 1) Menciptakan sistem yang baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi sistem yang lebih baik.
 - 2) Meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengolahan data penjualan.
 - 3) Dapat sebagai bahan pertimbangan perusahaan dalam pengambilan keputusan.

1.5 Metode Penelitian

Dalam hal memperoleh data untuk pembuatan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada obyek yang diteliti untuk memperoleh informasi tambahan yang dijadikan bahan untuk penelitian skripsi ini.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak berwenang agar memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh penulis.

3. Metode Pustaka (*Library*)

Metode pengumpulan data yang bersumber pada buku-buku referensi, laporan-laporan tugas akhir, catatan kuliah, dan internet.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan skripsi ini, penulisan dibagi ke dalam 5 bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang sistem, karakteristik sistem, informasi, sistem informasi manajemen, teori analisa serta penjelasan mengenai *software* atau perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang gambaran umum perusahaan, cara menganalisa dan perancangan Sistem Informasi Penjualan Interior Desain dan *Furniture* pada CV. Adex Infurindo Yogyakarta.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang penjelasan sistem yang dibuat, antara lain implementasi, pembahasan dan manual program.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari penyelesaian masalah dan beberapa saran dari penulis baik bagi pengguna maupun bagi pihak yang akan melakukan pengembangan sistem di masa yang akan datang.