

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Skripsi ini membahas tentang bagaimana cara membangun sistem informasi peta pariwisata berdasarkan lokasi di Kabupaten Gianyar menggunakan Eclipse sekaligus menerapkan penggunaan Google Maps API, agar pengguna bisa mendapatkan informasi tentang tempat wisata di kabupaten gianyar.

Pembahasan dari keseluruhan kegiatan yang telah dijelaskan serta diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem Informasi Tempat Wisata Berdasarkan Lokasi Berbasis Android di Kabupaten Gianyar selain *user friendly* juga mampu memberikan informasi tentang letak tempat wisata, informasi tempat wisata, sekaligus membantu Dinas Kabupaten Gianyar untuk menginformasikan tempat wisata secara efektif dan efisien.
2. Sistem Informasi Tempat Wisata Berdasarkan Lokasi Berbasis Android di Kabupaten Gianyar mampu memberikan solusi bagi wisatawan yang akan berlibur ke Gianyar.
3. Menu *Maps* pada aplikasi ini memudahkan pengguna untuk mengetahui tempat wisata yang ada di sekitar kita, serta menampilkan informasi pendukung mengenai tempat wisata tersebut.
4. Menu *Kemana Dulu* memudahkan pengguna mengetahui berapa jumlah

tempat wisata yang bisa dikunjungi dengan jumlah uang tertentu.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, dan juga sebagai pertimbangan bagi pembaca atau peneliti yang mempunyai tema yang sama dalam pembuatan skripsi nantinya, penulis mempunyai beberapa saran-saran yang dapat dipertimbangkan, antara lain :

1. Menambahkan fitur tambahan untuk pengguna, agar pengguna gampang ketika ingin ke suatu tempat, pengguna sudah mengetahui tempat wisata mana dahulu yang lebih dekat dengan posisi pengguna.
2. Melakukan pengembangan aplikasi dengan menggunakan platform selain Android. Ini dilakukan untuk membandingkan platform mana yang menghasilkan aplikasi yang lebih baik.

