BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kenaifan kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi tanpa membicarakan suatu benda yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang seperti awal kedatangannya, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum dan fital, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah maupun swasta. Penggunaan komputer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi dan edukasi yang paling cepat saat ini. Sehingga pengunaannya menjadi penting di setiap sendi-sendi kehidupan masyarakat, termasuk dalam proses perolehan informasi pada suatu perusahaan ataupun dalam dunia pendidikan.

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi internet saat ini. Informasi merupakan salah satu kebutuhan didalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada diluar sistem. Adapun pengertian internet yaitu sekumpulan jaringan komputer yang saling terhubung satu dengan yang lainnya di seluruh dunia dan berkomunikasi dengan cepat. Informasi yang disajikan dunia internet sudah sangat global dan selalu diusahakan *on time* sehingga waktu *update* suatu informasi sangat cepat.

Sejak munculnya teknologi internet, proses pengiriman, penyampaian, serta penerimaan informasi itu sendiri menjadi lebih cepat dan efektif. Seiring berkembangnya teknologi internet, maka aplikasi website atau yang sering juga disebut dengan perangkat lunak berbasis web ini baik dari segi penggunaan, ukuran, dan bahasa pemrograman yang digunakan serta kompleksitasnya juga ikut berkembang.

Aplikasi ini telah banyak yang bersifat dinamis dan task oriented. Cara kerja komputer yang cepat dan praktis dalam pengolahan data membuat komputer banyak digunakan oleh organisasi atau perusahaan. Oleh karena itu alangkah bagusnya jika sekolah juga menggunakan teknologi komputer dalam pengolahan data maupun informasi. Dengan pertimbangan tersebut penulis memilih judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada SMK Negeri 2 Purworejo".

Seiring dengan perkembangan internet, teknologi web dari waktu ke waktu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Karena itu,banyak orang yang sudah mendengar bahkan mengetahui bagaimana membuat suatu dokumen di internet, yang salah satunya dengan menggunakan script HTML. Biasanya pemrograman yang digunakan adalah PHP dan server yang digunakan MySQL, yang keduanya adalah software open source.

Dalam perancangan sistem informasi berbasis web pada SMK Negeri 2

Purworejo ini penulis menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL dan beberapa software pendukung seperti Apache, Dreamweaver dan framework Codeigniter.

Penulis melakukan penelitian di SMK Negeri 2 Purworejo sebagai langkah awal bagi sekolah untuk meningkatkan kemampuan dan kualitas siswa. Secara umum dengan adanya web sekolah untuk memiliki wadah atau media guna menginformasikan dan mengkomunikasikan profil, potensi, kegiatan dan berbagai keunggulan yang dimilikinya kepada masyarakat umum juga membantu sekolah untuk memiliki media komunikasi global yang efektif baik untuk kepentingan intern (manajemen sekolah, pengajar, siswa) maupun sebagai komunikasi global dengan berbagai pihak ekstern. Oleh karena itu, penulis mencoba merancang suatu sistem perancangan data di SMK Negeri 2 Purworejo, dengan membangun aplikasi web dan internet dijadikan sebagai media penghubungnya.

1.2 Rumusan Masalah

Pengolahan data siswa dengan menggunakan komputer akan dapat menghemat waktu dan dapat mengefisienkan pengerjaan pengolahan data pada SMK Negeri 2 Purworejo. Dengan demikian dapat diidentifikasi beberapa masalah:

- Bagaimana menganalisa dan merancang situs web SMK Negeri 2 Purworejo yang menarik, interaktif, dan dinamis?.
- Bagaimana merancang situs web yang interaktif sehingga pengolahan dan penyediaan informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan

1.3 Batasan Masalah

Mengingat dalam dunia internet dan informasi cakupannya cukup luas, maka penulis membatasi permasalahan sekitar pembuatan web sebagai sarana informasi dibidang pendidikan dengan harapan informasi yang dihasilkan berkualitas. Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut adalah batasan yang dibuat, yaitu:

- Web ini akan menampilkan halaman profil SMK Negeri 2
 Purworejo, dan informasi-informasi yang akan disampaikan kepada siswa-siswa secara online. Hal ini akan membantu para siswa untuk memperoleh informasi yang lebih lengkap tentang SMK Negeri 2
 Purworejo.
- Setiap siswa akan diberikan user-id dan password untuk mengakses situs.
- Data yang diperoleh dari hasil penelitian yaitu data-data mengenai SMK Negeri 2 Purworejo. Dari data-data yang telah diperoleh kemudian diolah menjadi sebuah web. Untuk mengolah data-data tersebut menjadi sebuah web penulis menggunakan program.

Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP, script PHP, HTML, database MySQL, dan framework Codeigniter.

1.4 Tujuan Penelitian

- Membuat dan menerapkan teknologi informasi dan pelayanan dalam bentuk web sebagai sarana pengolahan data, informasi kegiatan akademik.
- Menciptakan citra positif, dalam artian bahwa SMK Negeri 2
 Purworejo mengikuti dan menyesuaikan perkembangan teknologi dan informasi saat ini.
- Memberikan kemudahan akan informasi kepada pihak sekolah, siswa siswi dan orang tua/wali.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMK Negeri 2 Purworejo sebagai berikut :

1. Bagi SMK Negeri 2 Purworejo

- a) Mengetahui sejauh mana SMK Negeri 2 Purworejo dalam memanfaatkan teknologi informasi dan komputer untuk membantu meningkatkan informasi.
- Hasil penelitian dapat melengkapi informasi tentang perkembangan sarana dan prasarana pada SMK Negeri 2 Purworejo.

2. Bagi Penulis

- Meningkatkan pemahaman dalam perancangan sistem informasi.
- Memberikan kesempatan penulis untuk menerapkan teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah khususnya dalam merancang dan membangun suatu sistem informasi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan web ini, metode pengumpulan data yang kami gunakan adalah:

1. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung pada pihak yang terkait dan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti dengan pihak bersangkutan yang dipercaya untuk menjadi narasumber agar memperoleh data.

Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku, laporan skripsi, catatan kuliah dan lain-lain untuk mendapatkan dasar-dasar teori yang diperlukan dalam penyusunan skripsi.

Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung pada SMK Negeri 2 Purworejo.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut:

BAB1 : PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini terdiri dari dua bagian, yaitu: tinjauan umum instansi dan landasan teori. Tinjauan umum instansi berisi tentang sejarah singkat, visi, misi, dan struktur organisasi sedangkan landasan teori berisi teori-teori pendukung dalam membangun sistem.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan disertai juga dengan hasil pengujian dari pembangunan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.