

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era modern saat ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarakan dan dipertukarkan antara pihak satu dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Saat ini manusia telah dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah *internet* yang merupakan hasil dari kemajuan *teknologi informasi* yang terus berkembang. kemajuan dan perkembangan *teknologi* inilah yang membuat orang semakin gemar akan perkembangannya, banyak sekolah yang saat ini bermunculan dengan prosedur pengenalannya melalui jejaring sosial katakanlah *internet* sebagai sarana pengetahuan dan informasi, sehingga membuat para siswa lebih mudah mendapatkan pengalamannya pada dunia *website*. Berhasilnya Lembaga Pendidikan dipengaruhi oleh beberapa faktor, salah satunya adalah periklanan, pengenalan, pengetahuan, pengalaman, dan penyampaian yang lebih jelas karena dalam informasi menyebutkan berbagai aspek diantaranya *teknologi* yang mampu membuat orang tertarik dan berminat pada perkembangan tersebut.

Disini penulis melihat beberapa aspek yang terdapat di sekolah dari pengalaman adanya permasalahan yang terjadi, dimana informasi yang

disampaikan pada masyarakat belum jelas karena masih menggunakan beberapa media sederhana. Maka dari itu pembuatan situs website pada Sekolah diharapkan informasi akan tersebar dapat digunakan secara luas dan meningkatkan para calon siswa untuk melakukan pengenalan dan pengetahuan secara luas.

1.2 Rumusan Masalah

Seiring dengan berkembangnya web, atau situs web, atau lebih dikenal dengan sebutan *website*, web tidak lagi hanya menjadi media informasi namun sudah menjadi media pengolah informasi pula. Hal inilah yang menyebabkan website menjadi semakin populer, sehingga informasi yang disampaikan selalu tepat waktu.

Maka dari keunggulan website ini dapat dibuktikan adanya kecenderungan penggunaannya pada suatu organisasi bahkan sampai sarana pendidikan pun saat ini memerlukan website yang akan membantu dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat atau siapa pun yang hendak mendapatkan informasi mengenai unit atau sarana pendidikan maupun pengetahuan. Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana membangun sebuah aplikasi atau rancangan situs web pada sebuah sekolah kejuruan agar dapat membantu sebagai media promosi?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan aplikasi website pada SMK PGRI ini tidak melenceng dari apa yang sedang dibahas, maka penulis membatasi permasalahannya yaitu sebagai berikut:

- a. Fitur atau fasilitas yang akan dirancang pada website tersebut antara lain mengenai informasi seputar SMK PGRI PEDAN KLATEN.
- b. Software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini pada bahasa pemrograman dengan PHP, Macromedia Dreamweaver MX sebagai software, windows xp sebagai sistem operasi, MySQL sebagai database, dan xampp sebagai media untuk mengolah databasenya.

c. Dalam web ini user diharapkan informasi akan tersebar secara luas dan meningkatkan para calon siswa untuk melakukan pengenalan dan memberikan komentar ataupun membaca berita dari sekolah.

d. Aspek pengguna (USER) yaitu :

- Administrator (Admin)

Merupakan pengguna yang berhak untuk melihat, menambah, mengurangi, menghapus, dan mengubah data/informasi yang ada pada website.

- Pengunjung (User)

Merupakan pengunjung yang bermaksud ingin melihat, mengetahui, Mencari informasi, dan bergabung pada website.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempelajari permasalahan yang dihadapi yaitu mempelajari bagaimana cara membuat website yang menarik untuk meningkatkan pelayanan informasi.
- b. Menerapkan teori yang telah didapatkan selama di bangku kuliah.
- c. Menyusun hasil penelitian dalam bentuk skripsi sebagai syarat untuk memperoleh gelar S.Kom di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi penulis
Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, dan promosi khususnya berbasis web.
- b. Bagi Manajemen
Dengan adanya aplikasi website diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam penyampaian informasi yang lebih terbuka kepada user sehingga menguntungkan bagi sekolah.
- c. Bagi ilmu pengetahuan
Penulis ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan dan pihak lain sebagai masukan dalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data dalam proses pembuatan aplikasi agar sesuai dengan yang diharapkan, maka pengumpulan data tersebut dilakukan dengan 3 cara metode pengumpulan data

1. Library Research

Yaitu suatu pengumpulan data yang di laksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku literature yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

2. Field Research

Yaitu suatu penelitian lapangan dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang di perlukan untuk menyusun skripsi ini. Metode yang digunakan untuk mendapatkan data dalam penyusunan skripsi ini adalah:

a. Metode wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau wawancara dengan pimpinan atau dengan petugas instansi yang dapat memberikan informasi yang lengkap mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan penelitian.

b. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan melihat dan bertanya secara langsung pada Sekolah untuk memperoleh informasi yang tepat dan terpercaya

c. Metode kepustakaan

Yaitu pengumpulan data dengan cara membaca berdasarkan kepustakaan yang mana dimaksudkan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan disusun agar tidak keluar dari aturan penulisan laporan, maka penulis menggunakan sistematika penulisannya disesuaikan dengan apa yang telah ditentukan oleh pihak lembaga. Yaitu sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisikan Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisikan semua teori atau kajian pustaka seputar website yang digunakan sebagai landasan pada perancangan, membahas tentang sejarah internet, gambaran umum perangkat lunak, konsep dasar informasi dan basis data.

BAB III Gambaran Umum

Pada bab ini berisi informasi-informasi mengenai perusahaan sebagai objek penelitian, visi dan misi sekolah, sejarah sekolah, struktur organisasi sekolah.

BAB IV Analisis dan Perancangan Implementasi Sistem

Pada bab ini Menguraikan dengan perangkat lunak (software) yang di gunakan serta langkah-langkah penerapan pembuatan website SMK PGRI PEDAN KLATEN.

BAB V Penutup

Penutup berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan website lebih lanjut.

