

**PERANCANGAN CD INTERAKTIF PENGETAHUAN SEX USIA DINI  
UNTUK REMAJA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Lindasukmawati**

**08.12.317**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERANCANGAN CD INTERAKTIF PENGETAHUAN SEX USIA DINI  
UNTUK REMAJA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Lindasukmawati**

**08.12.3178**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## PERSETUJUAN

**Perancangan Cd Interaktif Pengetahuan Sex Usia Dini Untuk Remaja**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lindasukmawati**

**08.12.3178**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 01 Februari 2012

**Dosen Pembimbing**

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302063**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Perancangan Cd Interaktif Pengetahuan Sex Usia Dini Untuk Remaja**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lindasukmawati**

**08.12.3178**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 28 Februari 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**


**Tonny Hidayat, M.Kom.**  
**NIK. 190302182**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.**  
**NIK. 190000002**

**Melwin Syafrizal, S. Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 02 Maret 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

  
**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 01 Februari 2012

LINDASUKMAWATI  
08.12.3178

## MOTTO

- ❖ JADILAH CAHAYA DALAM KEGELAPAN DAN JANGAN PERNAH MENJADI KEELAPAN DIDALAM CAHAYA
- ❖ JADILAH LILIN UNTUK ORANG LAIN WALAUPUN AKAN MELELEH TETAPI SANGGUP BERKORBAN DEMI ORANG LAIN
- ❖ YANG BISA MENGUBAH DIRIMU SENDIRI BUKAN ORNLAIN TETAPI DIRIMU SENDIRI
- ❖ KEPALA KITA IBARAT PARASUT DIA BERFUNGSI JIKA TERBUKA, MAKA BUKALAH PIKIRAN KITA JIKA KESUKSESAN INGIN MENJADI MILIK KITA
- ❖ ANDA BISA JIKA ANDA BERUSAHA. . .

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Alhamdulillah segala puji bagi Allah atas segala kemudahan dan kelancaran yang telah diberikan selama ini.
2. Rasulullah SAW Muhammad Nabiku
3. Untuk keduaorangtuaku yang selama ini telah begitu banyak memberikan kasih sayangnya kepadaku, dengan penuh kesabaran membesarkanku sampai aku ke jenjang sarjana..... terimakasih untuk bapak ibu tercinta semoga Allah SWT memberikanku kesempatan untuk memberi kebahagiaan kepada kalian Amin Ya Robbal'alamin....
4. Ibu Armadyah selaku dosen pembimbing yang selama saya bimbingan mulai dari pengajuan judul sampai mendapat acc dari ibu yang selalu memberikan saya bimbingan dan arahnya dengan sabar sehingga skripsi saya terselesaikan dengan baik. Terimakasih banyak bu....
5. Untuk adek Indah Kartika I. dan pacarku M. Aji Jihad , terimakasih atas bantuannya selama ini love u.....
6. Semua teman-temanku khususnya kelas G angkatan 2008 (iecha, dewi, betz, teh susan, lily, diana, widha, pyt n rika) dan semua yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih banyak....
7. Dan semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu terimakasih banyak ia....

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga laporan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN CD INTERAKTIF PENGETAHUAN SEX USIA DINI UNTUK REMAJA” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Prof. H. M. Suyanto, MM, direktur AMIKOM
2. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing.
3. Dosen-dosen STMIK AMIKOM yang selama ini telah mengajarkan banyak hal.
4. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga bimbingan serata bantuan yang telah diberikan pada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

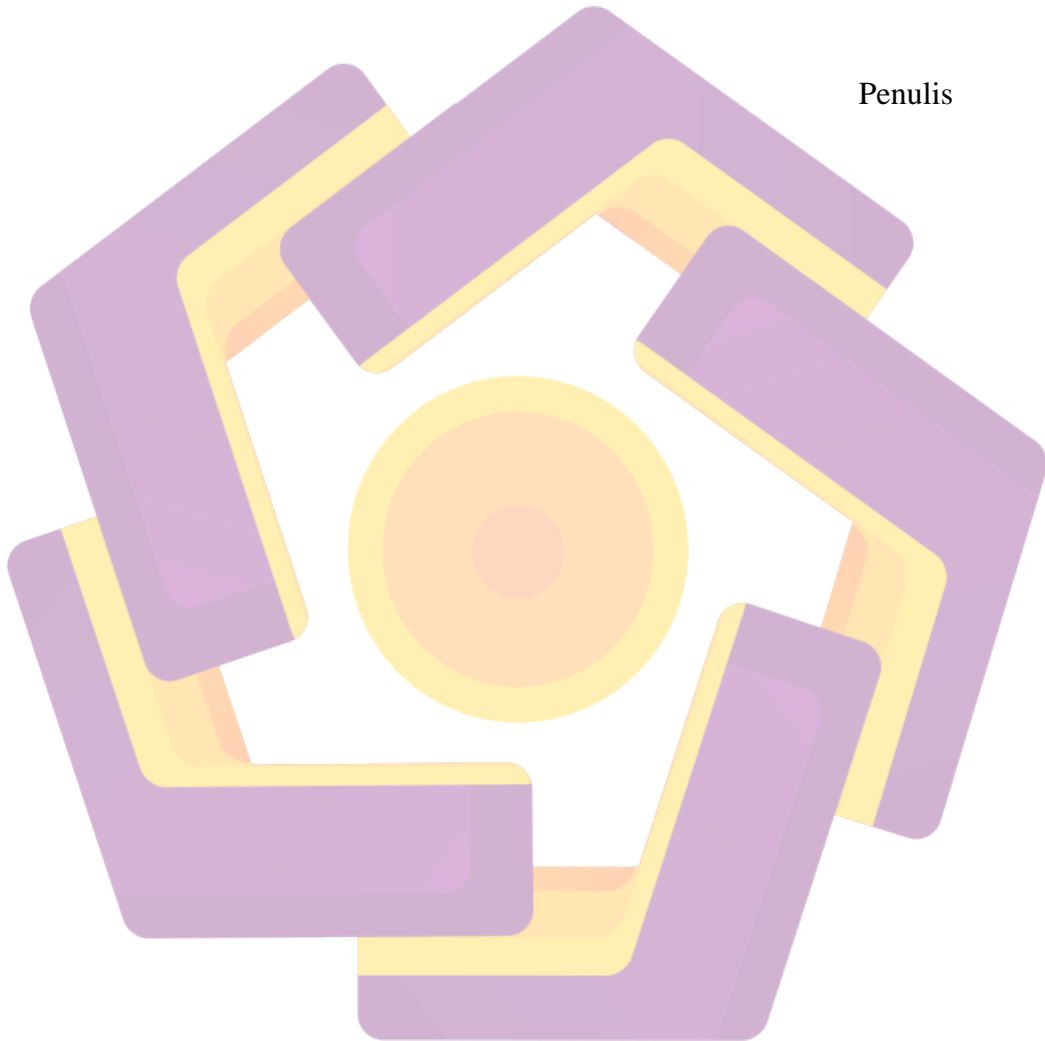
Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu swgala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu jika ada hal-hal yang



tidak berkenan dalam skripsi ini, penulis minta maaf yang sebesar-besarnya.  
Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membaca.

Yogyakarta, 01 Februari 2012

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	7
2.1.2 Elemen Multimedia.....	7
2.1.3 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	9
2.1.4 Macam-macam Struktur Multimedia .....	12
2.2 Konsep Dasar Cd Interaktif.....	15
2.2.1 Pengertian Cd Interaktif .....	15
2.2.2 Fungsi Cd Interaktif .....	15

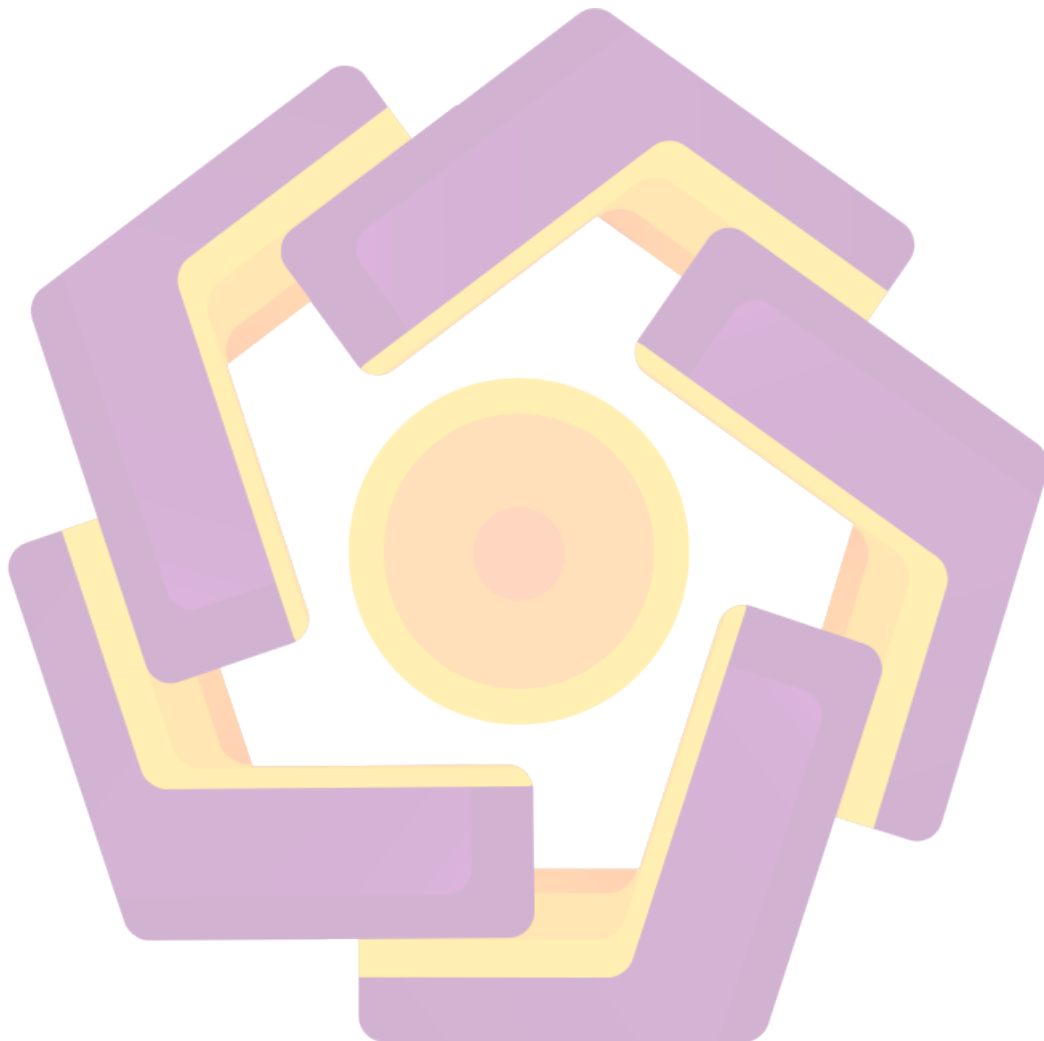
2.3 Konsep Dasar Sex Usia Dini Untuk Remaja .....	17
2.3.1 Pengertian Sex Usia Dini .....	17
2.3.2 Pengertian Remaja .....	17
2.3.3 IMS (Infeksi Menular Seksual).....	17
2.3.4 HIV/AIDS .....	18
2.3.5 Narkoba.....	19
2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	19
2.4.1 Adobe Photoshop CS5 .....	19
2.4.2 Macromedia Director MX 2004.....	21
2.4.3 Shotink Glanda.....	22
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Analisis Sistem.....	24
3.1.1 Identifikasi Masalah .....	24
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	24
3.1.3 Aspek Hardware.....	25
3.1.4 Aspek Software .....	25
3.1.5 Aspek Brainware.....	25
3.2 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	26
3.3 Perancangan Sistem .....	30
3.3.1 Merancang Konsep .....	30
3.3.2 Merancang Isi.....	31
3.3.3 Merancang Naskah.....	33
3.3.4 Story Board .....	34
3.3.5 Merancang Grafik .....	37
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Memproduksi Sistem .....	46
4.1.1 Adobe Photosop CS5 .....	46
4.1.2 Macromedia Director MX 2004.....	48
4.1.3 Shotink Glanda.....	56
4.1.4 Mengetes Sistem .....	58
4.1.5 Manual Program.....	59

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan ..... 68  
5.2 Saran..... 69

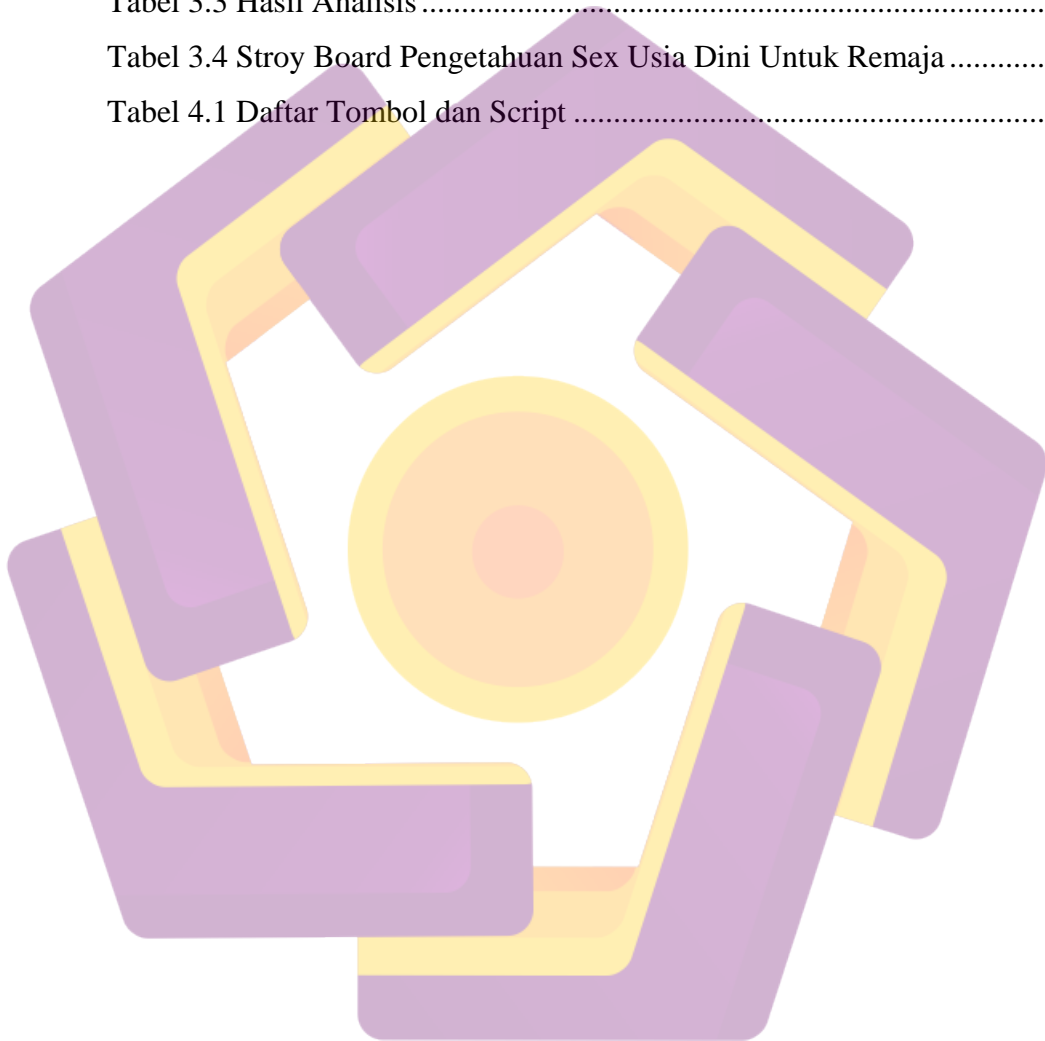
**DAFTAR PUSTAKA**

Daftar Pustaka ..... 70



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Panduan untuk pengembangan aplikasi multimedia.....	11
Tabel 3.1 Perincian Biaya pengadaan CD Interaktif.....	26
Tabel 3.2 Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat.....	27
Tabel 3.3 Hasil Analisis .....	30
Tabel 3.4 Stroy Board Pengetahuan Sex Usia Dini Untuk Remaja .....	34
Tabel 4.1 Daftar Tombol dan Script .....	52



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengembangan aplikasi multimedia oleh Raymon MC Leod .....	10
Gambar 2.2 Icon yang digunakan untuk mendesain struktur aplikasi multimedia (Laura Lemay, 1997) .....	12
Gambar 2.3 Desain Struktur Linier .....	13
Gambar 2.4 Desain Struktur Hierarki .....	13
Gambar 2.5 Desain Struktur Piramid .....	14
Gambar 2.6 Desain Struktur Polar .....	14
Gambar 2.7 Adobe Photoshop Cs5 .....	21
Gambar 2.8 Macromedia Director MX 2004 .....	22
Gambar 2.9 Sothink Glanda .....	23
Gambar 3.1 Struktur Hierarki Cd Interaktif Pengetahuan Sex Usia Dini Untuk Remaja .....	32
Gambar 3.2 Disain Intro .....	37
Gambar 3.3 Disain Menu Utama .....	38
Gambar 3.4 Disain Menu Sex .....	39
Gambar 3.5 Disain Menu IMS .....	40
Gambar 3.6 Disain Menu HIV/AIDS .....	42
Gambar 3.7 Disain Menu Narkoba .....	43
Gambar 3.8 Disain Menu Quote .....	45
Gambar 4.1 Background dasar intro .....	47
Gambar 4.2 Background dasar intro dengan vektor .....	47
Gambar 4.3 Import Gambar, Audio .....	48
Gambar 4.4 Membuat Movie .....	49
Gambar 4.5 Score .....	50
Gambar 4.6 Library .....	51
Gambar 4.7 Property Inspector Sound .....	54
Gambar 4.8 Publish Setting .....	55
Gambar 4.9 Pembuatan Tulisan dengan Animasi .....	56

Gambar 4.10 Pembutan Tombol .....	57
Gambar 4.11 Pembutan Gambar dengan Animasi.....	58
Gambar 4.12 Intro .....	59
Gambar 4.13 Menu Utama.....	60
Gambar 4.14 Menu Sex .....	60
Gambar 4.15 Menu Pengerian Sex .....	61
Gambar 4.16 Menu Remaja Perempuan .....	61
Gambar 4.17 Menu Remaja Laki-laki.....	62
Gambar 4.18 Menu IMS .....	62
Gambar 4.19 Menu Jenis IMS .....	63
Gambar 4.20 Menu Pencegahan IMS .....	63
Gambar 4.21 Menu HIV/AIDS .....	64
Gambar 4.22 Menu Pencegahan HIV/AIDS.....	64
Gambar 4.23 Menu Penularan HIV/AIDS .....	65
Gambar 4.24 Menu Narkoba.....	65
Gambar 4.25 Menu Akibat Narkoba.....	66
Gambar 4.26 Menu Jenis Narkoba.....	66
Gambar 4.27 Menu Pencegahan Narkoba.....	67
Gambar 4.28 Menu Quote.....	67

## INTISARI

Dijaman modern seperti ini, tumbuh kembang remaja sangatlah cepat. Apalagi remaja yang sedang beranjak dewasa, tumbuh kembang psikologinya sangatlah labil, mendengar kata “SEX” bagi remaja sangatlah tabu. Padahal pendidikan dan pengetahuan tentang sex sangatlah penting. Di setiap sekolah-sekolah belum tentu memberikan sebuah pengetahuan tentang sex terhadap murid-muridnya. Dirumahpun demikian itu, orangtua jarang sekali memberikan pendidikan tentang sex terhadap anak-anaknya. Alhasil remaja jaman sekarang mencari keterangan sendiri melalui internet yang hasilnya tidak dapat dipertanggungjawabkan.

Melihat permasalahan diatas langkah-langkah penyelesaiannya adalah mencari data-data dan informasi yang berkaitan tentang sex usia dini. Selanjutnya adalah mencari software yang cocok untuk membuat suatu bentuk sistem pembelajaran yang menarik untuk para remaja agar lebih tertarik untuk mengetahui perihal sex usia dini tersebut.

Saya sebagai penulis akan membantu membuat CD Interaktif pengetahuan sex usia dini untuk remaja, yang diharapkan dapat membantu para remaja mengetahui dengan jelas apa itu sex secara dini. Dan tidak hanya itu saja di dalam Cd Interaktif ini juga dapat memberikan pengetahuan tentang Penyakit Sex Menular, HIV dan AIDS, dan Narkoba.

***Kata kunci:*** *cd interaktif, sex usia dini, remaja*



## ABSTRACT

*Modern times like this, very rapid growth and development of adolescents. Moreover, teenagers who are growing up, growth and development of psychology is very labile, hear the word “SEX” for teens is taboo. Though education and knowledge about sex is very important. In each of the schools do not necessarily provide a knowledge of the sex of her students. In the house thus, parents rarely provide education about sex with their children. As a result the youth of today to look for information themselves via the internet the result can not be accounted for.*

*See steps above problems the solution is to find the data and information relating to an early age about sex. Next is to find a suitable software to create a form of learning systems are attractive for the youth to be more interested to know about sex such an early age.*

*I am as a writer will help create Interactive CD early knowledge for adolescents which is expected to help young know clearly what it is premature sex. And not only that in the Cd Interaktively can also provide knowledge about Sex Transmitted Diseases, HIV and AIDS, and Drugs.*

**Key words: Interactive CD, early sex, teen**

