

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru yang senantiasa terus berkembang ke arah yang lebih baik.

Pengolahan data dan informasi secara manual atau tradisional seakan memperlambat proses pemenuhan kebutuhan masyarakat sehingga keputusan yang seharusnya dapat diperoleh dengan baik dan tepat justru menjadi informasi yang menghabiskan banyak waktu untuk mengolahnya.

Teknologi komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atas permasalahan yang sedang dihadapi. Penggunaan aplikasi komputer mengakibatkan pengolahan data yang sebelumnya manual dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik.

Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi ialah pada aktifitas pengolahan data atau *data processing*. Aktifitas yang semula dikerjakan secara manual, secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Tentu saja dengan berpindahnya aktifitas yang masih manual ke digital atau komputerisasi memberikan nilai *plus* bagi pengolahan data itu sendiri. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding dengan manual diantaranya adalah kapasitas penyimpanan yang besar, dapat mengolah atau memproses data dengan jumlah data yang banyak dengan waktu yang relatif

singkat serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna informasi.

Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP N 3 Yogyakarta saat ini masih dikelola secara manual yakni semua pencatatannya masih dilakukan dalam buku. Misalnya saja pada pencatatan data buku yang masih ditulis didalam buku, kemudian data siswa, data peminjam, data pengunjung, proses pelaporan juga masih dicatat dalam buku. Hal ini tentu saja mengakibatkan banyaknya waktu yang terbuang, tidak efektif dan efisiennya kinerja perpustakaan pada SMP N 3 Yogyakarta ini.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat di atasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan adanya masalah tersebut, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang sistem informasi perpustakaan yang diharapkan dapat mendukung pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa. Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul **“Membangun Sistem Informasi Sirkulasi Perpustakaan Terkomputerisasi Pada SMP N 3 Yogyakarta”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang sudah disebutkan tadi, penulis merumuskan sebagai berikut :

Bagaimana cara mengatasi kinerja perpustakaan pada SMP N 3 Yogyakarta yang masih dilakukan secara manual ini?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi informasi sangat luas, sesuai fungsi penerapannya masing-masing dibidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu:

- 1) Sistem Perpustakaan di SMP N 3 Yogyakarta ini ditujukan pada pihak sekolah, khususnya pada bagian sirkulasi perpustakaan itu sendiri.
- 2) Data-data yang diolah antara lain::
 - Data anggota, data buku, data jenis buku, data pengarang, data penerbit, data inventaris, dan data petugas.
 - Tabel login, tabel buku, tabel anggota, tabel jenis buku, tabel pengarang, tabel penerbit, tabel inventaris, tabel sirkulasi peminjaman buku, tabel sirkulasi pengembalian buku, tabel tentang, tabel bantuan, dan tabel petugas.
- 3) Laporan yang dihasilkan :
 - Laporan anggota.
 - Laporan buku.
 - Laporan sirkulasi peminjaman buku.
 - Laporan sirkulasi pengembalian buku.
 - Laporan buku belum kembali
 - Laporan siswa belum mengembalikan buku
 - Grafik peminjaman buku.
 - Cetak kartu anggota.

Perancangan sistem informasi perpustakaan ini akan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 untuk perancangan sistem, SQL Server 2000 untuk pengolahan database.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penulisan karya ilmiah ini bertujuan untuk:

- 1) Sebagai syarat utama untuk menyelesaikan program study kelulusan Strata-1 Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- 2) Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.
- 3) Menemukan masalah dan memberikan penyelesaian yang efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi Penulis

- 1) Belajar menerapkan teori-teori yang telah didapat selama dibangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan dilapangan.
- 2) Untuk menambah pengetahuan serta wawasan untuk dapat mengetahui sistem informasi perpustakaan.

Bagi Sekolah

- 1) Dapat membantu staf pengelola perpustakaan dalam pendataan buku-buku.
- 2) Dapat mempercepat kinerja staf perpustakaan karena lebih efektif dan efisien.

Bagi pembaca

- 1) Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
- 2) Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi keperustakaan.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1) Pengumpulan Data

a) Studi Literatur

Dalam studi ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan, perancangan dan pengembangan sistem yang akan dibuat.

b) Metode Observasi

Melakukan pengamatan terhadap kinerja dan aktifitas yang dilakukan oleh Perpustakaan yang sudah menggunakan sistem komputerisasi.

c) Metode Wawancara/survey

Melakukan Tanya jawab terhadap guru, kepala perpustakaan dan penjaga perpustakaan, untuk memperoleh informasi dan data yang dibutuhkan guna kepentingan penelitian dan pencangan system.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyusunan skripsi ini lebih terarah pada permasalahan dan pembuatan keteraturan dalam penulisan maupun penyusunanya maka dibuat dalam beberapa bab, yang diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang di teliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang mencakup tentang pembuatan maupun perancangan sistem dan interface, serta sistem perangkat lunak yang akan digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan pembahasan tentang profil pada SMP N 3 Yogyakarta, didalamnya akan dipaparkan tentang sejarah, visi, misi, struktur organisasi sekolah, dan sistem informasi mengenai perpustakaan sekolah. Selain itu bab ini menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service), analisis biaya dan manfaat, serta analisis kelayakan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan model sampai

dengan rancangan database serta relasi antar tabel sampai dengan rancangan input dan rancangan outputnya.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

