

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, analisa dan pembahasan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game yaitu ManggoFight.
2. Game ManggoFight dapat berjalan pada handphone dengan ukuran 320X480.
3. Kelebihan dari game ManggoFight :
 - Game ini sederhana sesuai dengan genre game yaitu *casual games*.
 - Ukuran aplikasi yang relatif kecil hanya 2.16 MB.
4. Kekurangan dari game ManggoFight :
 - Hanya dapat berjalan pada handphone dengan layar 320X480 keatas.
 - Grafis masih 2D masih kurang menarik.
 - Game ini hanya memiliki satu musik sehingga terdengar agak membosankan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapatkan, maka terdapat beberapa saran terhadap penelitian ini yaitu :

1. Kualitas grafis gambar mungkin perlu ditingkatkan kembali, agar para gamer merasa lebih tertarik untuk memainkannya.
2. Seharusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik dan menarik, selain itu juga menghemat waktu pengerjaan, karena sangat diperlukan kemampuan orang lain untuk disetiap bagian dalam proses pengerjaan game tersebut.
3. Untuk selanjutnya perlu menggunakan Game Engine untuk menghemat resource dan memperbaiki performa game ManggoFight ini.

