

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya kemajuan dalam bidang teknologi informasi tidak pernah lepas dari sisi pendidikan yang setiap tahunnya selalu membutuhkan fasilitas fisik maupun nonfisik yang memadai. Salah satu fasilitas fisik yang harus tersedia adalah laboratorium komputer, namun laboratorium komputer tidak akan lengkap dengan aplikasi penunjang sebagai media pembantu mahasiswa dalam melakukan kegiatan praktikum.

Bertambahnya jumlah mahasiswa setiap tahunnya akan berdampak juga dengan fasilitas yang ada, seperti kurang maksimalnya kegiatan yang berlangsung dalam laboratorium komputer. Salah satunya ketika mahasiswa menyimpan atau mengumpulkan tugas, bagaimana file pekerjaan praktikum mahasiswa dapat tersimpan dalam media penyimpanan yang aman? Pada umumnya komputer dalam sebuah laboratorium digunakan oleh banyak mahasiswa, sehingga jika file pekerjaan praktikum hanya tersimpan dalam hardisk ada kemungkinan bahwa data-data tersebut dapat rusak, hilang ataupun disalah gunakan oleh pengguna komputer lain. Untuk itu harus disediakan sebuah media penyimpanan khusus yang menjamin keamanan data mahasiswa berupa

sebuah area penyimpanan data yang lebih aman. Selain itu kurangnya informasi dalam proses manajemen file untuk aktifitas pembagian dan pengumpulan file praktikum merupakan sebuah masalah kecil yang sangat sering menghambat kinerja mahasiswa sehingga memberikan dampak dalam beraktifitas khususnya pada laboratorium komputer menjadi tidak optimal.

Untuk itu penulis mencoba memberikan sebuah solusi dengan menciptakan aplikasi File Sharing dimana melalui aplikasi tersebut proses proses pendistribusian file akan lebih mudah dan proses penyimpanan data akan menjadi lebih aman, lebih maksimal dan tentunya lebih optimal.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatar belakangi skripsi ini yaitu :

1. Kebutuhan fungsional :
  - a. Bagaimana menciptakan sebuah area penyimpanan data praktikum yang bersifat tertutup?
  - b. Bagaimana menciptakan sebuah aplikasi yang dapat mengamankan data file praktikum menjadi lebih aman?
  - c. Bagaimana menciptakan sebuah aplikasi sebagai media penyebaran dan pengumpulan file yang lebih terstruktur dengan informasi yang mudah dipahami?

d. Bagaimana menciptakan sebuah aplikasi penunjang dalam laboratorium komputer sebagai sarana untuk dapat mengoptimalkan kinerja mahasiswa dalam beraktifitas di laboratorium komputer?

2. Kebutuhan Non-fungsional :

- a. Bagaimana menciptakan aplikasi penyebaran file dengan desain yang menarik?
- b. Bagaimana menciptakan aplikasi yang dapat memperingan kinerja dosen dalam upaya proses pengumpulan data file praktikum?

### 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, penulis dapat menentukan batasan masalah untuk membatasi lingkup pembahasan yang telah ditentukan, sebagai berikut :

1. Aplikasi File Sharing dibangun sebagai aplikasi yang dapat melakukan proses pendistribusian file, penyebaran file (*share*) dan penyimpanan file.
2. Analisa laboratorium komputer dilakukan sebagai dukungan bahwa aplikasi File Sharing dapat diterapkan dalam kegiatan nyata.
3. Analisa yang digunakan, analisis *PIECES* dan analisis kebutuhan sistem.

4. Dalam proses analisa, analisa ekonomi tidak digunakan.
5. Aplikasi File Sharing dibangun dengan menggunakan PHP.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

Menciptakan sebuah aplikasi penunjang untuk mempermudah dalam proses pendistribusian dan penyimpanan file.

#### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan sebagai acuan untuk pengumpulan data adalah, a.

##### a. Observasi

Observasi dilakukan langsung dalam laboratorium komputer pada saat kegiatan praktikum dilakukan dalam jam kuliah khususnya ketika pengumpulan tugas responsi ataupun pembagian soal responsi oleh dosen. Dalam kegiatan observasi ini, laboratorium komputer yang dijadikan acuan adalah laboratorium komputer STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang kemudian dilanjutkan observasi di beberapa laboratorium komputer di beberapa perguruan tinggi, antara lain :

1. STMIK AKAKOM YOGYAKARTA
2. Universitas Islam Negeri (UIN, Jurusan Teknik Informatika)
3. Akademi Perindustrian (AKRPRIND, Jurusan Teknik Informatika)



## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam skripsi ini, sistematika penulisan tersusun dalam lima bab. Pada setiap bab akan diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi tentang deskripsi umum isi tugas akhir skripsi yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisa tugas akhir.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang teori konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, aplikasi dan penjelasan tentang pengenalan serta dasar-dasar dari beberapa pemrograman web seperti HTML dan PHP.

### **BAB III : ANALISIS PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini berisi tentang analisis sistem yang dilakukan dan perancangan sistem (aplikasi) yang akan dibuat.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI PEMBAHASAN**

Dalam bab ini berisi tentang kegiatan implementasi, manual program dan kelebihan kekurangan sistem.

### **BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.