

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat mempengaruhi penggunaan teknologi informasi dan perangkatnya dalam masyarakat semakin meningkat. Karena dengan adanya teknologi informasi maka informasi akan cepat diperoleh dengan mudah, cepat dan akurat. Dalam hal ini peranan komputer sebagai perangkat teknologi informasi sangatlah penting. Hampir semua instansi atau perusahaan menggunakan komputer untuk membantu kinerja mereka. Namun tidak semua instansi atau perusahaan dapat menggunakan dan memanfaatkan komputer secara optimal untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data menjadi informasi yang berkualitas.

Informasi yang berkualitas diperlukan sebagai bahan pertimbangan untuk mengambil keputusan pada proses kegiatan administrasi di dalam sebuah instansi atau perusahaan. Salah satu kegiatan tersebut adalah pengajian pegawai yang secara rutin dilakukan setiap bulan oleh perusahaan. Kegiatan rutin lainnya yang dilakukan oleh perusahaan adalah mengenai presensi pegawai atau karyawannya. Kegiatan ini bahkan dilakukan setiap hari. Kebutuhan untuk mendapatkan informasi secara cepat, mudah dan akurat merupakan dasar pemikiran sebagian besar orang untuk membangun suatu sistem informasi yang bisa mendukung kinerja karyawan dalam melakukan kewajiban sesuai kemampuan yang dimiliki.

Teknologi Informasi telah diterapkan di dalam UD. Unagi Handicraft Bali. UD. Unagi Handicraft Bali adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang-barang kerajinan dan seni yang target pasarnya adalah para turis mancanegara yang melakukan kunjungan wisata kedaerah Bali. UD. Unagi Handicraft Bali beralamat di Jalan Teuku Umar Barat no 286 Denpasar, Bali. Saat ini perusahaan memiliki karyawan sebanyak 30 orang. Sistem Penggajian yang diterapkan dalam perusahaan ini adalah upah harian. Besar kecilnya gaji yang diterima karyawan bergantung pada jumlah kehadirannya dalam satu bulan. Sistem yang digunakan untuk pencatatan kehadiran karyawan dan perhitungan gaji karyawan masih manual dengan tulisan tangan. Hal tersebut menyebabkan lamanya waktu dalam absensi dan perhitungan gaji perbulanya kurang akurat.

Berdasarkan uraian masalah diatas maka penulis ingin mengadakan penelitian tentang "ANALIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN KARYAWAN PADA UD. UNAGI HANDICRAFT BALI". Dengan tujuan dapat mengembangkan sistem yang dahulu dilakukan secara manual menjadi sistem terkomputerisasi agar pekerjaan dapat menjadi lebih baik dan efektif dan hasil yang didapat menjadi lebih akurat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam karya tulis ini adalah mengenai presensi dan penggajian karyawan pada UD. Unagi Handicraft Bali. Selama ini UD. Unagi Handicraft Bali melakukan presensi dan penggajian karyawannya secara manual. Meskipun tersedia komputer sebagai pengolahan data, namun belum dimanfaatkan secara optimal. Cara yang dilakukan ini tidak efisien, kurang aman dan kurang akurat dari segi informasi yang dihasilkan juga masih sedikit dan banyak menyita waktu kerja. "Bagaimana membuat sistem informasi presensi dan penggajian Karyawan pada UD. Unagi Handicraft Bali?"

## 1.3 Batasan Masalah

Guna mempermudah bahasan serta lebih untuk memfokuskan permasalahan, perlu kiranya memberikan batasan-batasan :

1. Sistem mengolah data presensi kehadiran, keterlambatan dan lembur
2. Memproses perhitungan penggajian berdasarkan kehadiran dalam satu bulan
3. Pembuatan Laporan presensi, dan laporan penggajian.
4. Software yang digunakan
  - a. Adobe Dreamweaver CS3
  - b. Adobe Photoshop CS3
  - c. Xampp For Windows
  - d. Mozilla Firefox

## 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

### 1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

- a. Sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata-1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- b. Belajar menerapkan teori-teori yang didapat selama perkuliahan dan melihat aplikasinya di lapangan.
- c. Membuat dan mendisain sebuah Sistem Informasi pada UD. Unagi Handicraft Bali tentang presensi dan penggajian karyawannya.

### 1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Penulis
  - a. Menerapkan ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan.
  - b. Mengetahui peranan pentingnya cara kerja sistem presensi dan penggajian karyawan di UD. Unagi Handicraft Bali.
2. Pemakai
  - a. Sistem yang dibuat bisa dapat digunakan kapan dan dimana saja.
  - b. Memberikan kemudahan dalam proses presensi dan penggajian karyawan.

## 1.5 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah :

### a. Pengamatan (*Observation*)

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

### b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan untuk peneliti terhadap perusahaan yang dijadikan objek penelitian.

### c. Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literatur yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

## 1.6 Sistematika Peullsan

### BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang uraian singkat Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat , Metode Penelitian serta Sistematika Penulisan

### BAB II LANDASAN TEORI

Berisi pembahasan secara garis besar sebuah sistem secara umum dan tentang gambaran umum dari instansi tempat penulis mengadakan penelitian dan sistem yang sedang berjalan di instansi tersebut.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi pembahasan tentang perancangan dari sistem meliputi analisis perancangan sistem komputer dengan menggunakan Software Adobe Dreamweaver CS3, Xampp For Windows, Mozilla Firefox dan Adobe Photoshop CS3

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi pembahasan tentang implementasi dari semua yang telah kita rancang dan rencanakan pada bab sebelumnya.

### BAB V PENUTUP

Bab ini akan menguraikan tentang Kesimpulan dan Saran dan tentang apa yang telah kita kerjakan serta pengembangan sistem ini.

### DAFTAR PUSTAKA

### LAMPIRAN-LAMPIRAN

