

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penelitian yang telah saya lakukan, langkah merancang website MurakabiCraft sebagai sarana pemasaran adalah sebagai berikut:

1. Membuat Use Case Diagram, Activity diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram
2. Normalisasi pertama, kedua, dan ketiga
3. Membuat relasi antar tabel
4. Membuat data tabel
5. Membuat struktur halaman pengunjung
6. Membuat struktur halaman member
7. Membuat struktur halaman admin
8. Perancangan desain interface
9. Pembuatan coding program

Setelah semua pembahasan dan penjelasan materi maupun implementasi program dikemukakan, maka penulis menarik kesimpulan mengenai pokok permasalahan bab-bab sebelumnya :

1. Website sebagai media pemasaran produk MurakabiCraft dan merupakan solusi yang tepat bagi pemilik MurakabiCraft yang selama ini hanya melakukan transaksi dengan sistem manual yaitu dengan bertatap muka. Namun sistem yang dahulu tetap berjalan hanya saja

ditambah dengan sistem baru sehingga proses penjualan akan meningkat.

2. Penerapan sistem ini diharapkan dapat mempermudah konsumen maupun calon konsumen untuk mendapatkan informasi maupun layanan. Khususnya konsumen yang berada ditempat yang jauh.

## 5.2 Saran

Sebagai bahan penutup laporan Tugas Akhir tentang MurakabiCraft ini, penulis berharap semoga apa yang penulis sajikan dapat memberikan banyak manfaat sebagai media informasi online yang memberikan gambaran secara umum tentang produk-produk yang disediakan oleh MurakabiCraft. Penulis menyadari bahwa dalam pembangunan website ini masih jauh dari sempurna dan banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang atau peneliti selanjutnya. Saran-saran yang penulis rasakan akan mampu mendatangkan sosok pembangunan website yang baik diantaranya yaitu :

1. Sebagai bahan acuan dalam pembuatan website, sebaiknya bagi perancang website pemula memperhatikan situs-situs yang ada di internet untuk mendapatkan bekal ilmu yang memadai disamping teori-teori yang didapat dari kampus.
2. Sebelum merancang website, sebaiknya terlebih dahulu kira rumuskan tujuan pembuatan situs website untuk mempermudah pemberian informasi yang jelas dan akurat.

3. Rutin melakukan pemeliharaan website setelah diupload ke internet agar dapat meningkatkan layanan penjualan bagi MurakabiCraft.
4. Dalam keamanan data sangat penting, maka dari itu bagi pengembang selanjutnya perlu memperhatikan keamanan data.
5. Untuk pembangunan program dapat ditambahkan feature, yang lebih menarik seperti gambar-gambar animasi bergerak ataupun dengan desain template yang lain sehingga membuat website tersebut memiliki kesan menarik.
6. Dan untuk kedepannya lagi, bisa melakukan proses pembelian langsung, misalnya dengan menggunakan kartu kredit atau paypal.

