

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan masalah hingga mencapai tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini ditarik beberapa kesimpulan penting dalam kaitannya dalam penyajian plikasi pembelajaran interaktif yaitu :

1. Multimedia dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati dan mampu memberikan informasi materi yang menarik bagi para guru atau siswa.
2. Penggunaan aplikasi pembelajaran interaktif mampu menambah wawasan bagi para guru atau siswa tentang multimedia.
3. Sebagai alternative baru dengan metode pembelajaran menggunakan multimedia interaktif dan komposisi yang jelas serta lebih menarik.
4. Memberikan nilai daya saing yang lebih bagi SMK N 1 Ngawen dengan sekolah menengah kejuruan yang lain.

#### **5.2 Saran**

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan yaitu :

1. Menu – menu yang ada pada aplikasi sebaiknya dirancang semenarik mungkin, namun juga dapat dimengerti oleh semua user.
2. Sebelum memulai pembuatan aplikasi multimedia sebaiknya memperhatikan *hardware* dan *software* yang akan digunakan. Apabila kebutuhan *hardware* dan *software* tidak terpenuhi, maka program tidak berjalan dengan baik.
3. Proses pengupdatetan aplikasi ini akan di lakukan oleh penyusun, sehingga apabila user menginginkan versi terbaru maka user dapat menunggu dalam kurun waktu tertentu.

