

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu dan teknologi di era modern ini semakin pesat, perkembangan tersebut dapat membantu manusia dalam memasuki tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan mereka (manusia itu sendiri) untuk membantu meringankan aktivitas dalam rutinitas kehidupan sehari-hari. Pemanfaatan teknologi oleh manusia tentu saja diimbangi dengan tuntutan kemampuan adaptasi sebagai pengguna(user). Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang unggul adalah terciptanya kemajuan suatu teknologi informasi (berita) dalam bidang ilmu pengetahuan umum, yang memanfaatkan teknologi yang berdaya guna dan tepat guna serta kualitas sumber daya pengolahan kelengkapan fakta(berupa berita/informasi) yang ada.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, maka Asrama Amuk Hantarukung melihat adanya peluang untuk memperkenalkan dan mempromosikan Asrama Amuk Hantarukung yang telah dirintis untuk lebih dikenal lagi kepada masyarakat khususnya masyarakat Kalimantan Selatan melalui web yang akan dibangun karena selama ini cara memberikan informasi Asrama Amuk Hantarukung hanya melalui mulut ke mulut.

Asrama Amuk Hantarukung merupakan sekretariat KM-HSS Yogyakarta, yaitu sebuah wadah berkumpul, berorganisasi, pusat informasi dan komunikasi intern

dan ekstern mahasiswa HSS Yogyakarta. Asrama Mahasiswa Hulu Sungai Selatan Kalimantan Selatan Amuk Hantarukung atau AMHSS KS AH Yogyakarta efektif berdiri pada 10 Januari 2004 di kotamadya Yogyakarta dan masih berkegiatan sampai saat ini.

AMHSS KS AH Yogyakarta menyadari akan pentingnya pengembangan skill & knowledge dari SDM bidang IT, sehingga AMHSS KS AH Yogyakarta selalu berusaha melakukan riset-riset yang berkaitan dengan teknologi terbaru yang dapat diterapkan untuk meningkatkan efisiensi, efektifitas, produktifitas dalam sebuah organisasi.

Dari uraian di atas maka penulis sepakat untuk memberi judul *“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI ASRAMA AMUK HANTARUKUNG KALIMANTAN SELATAN DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB”* dalam penyusunan skripsi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalahnya adalah : “Bagaimana memanfaatkan perancangan dan pembuatan sistem informasi asrama amuk hantarukung Kalimantan Selatan di Yogyakarta berbasis web sebagai alternatif media penyajian informasi?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit karena ruang lingkup pemanfaatan teknologi website sangat luas sesuai fungsi dan penerapannya, maka permasalahan dibatasi pada:

1. Media Informasi AMHSS KS AH Yogyakarta
2. Sistem informasi keanggotaan AMHSS KS AH Yogyakarta

1.4 Manfaat dan Tujuan

Adapun manfaat dan tujuan penelitian ini adalah :

Manfaat :

1. Sebagai sebuah layanan aplikasi informasi berbasis web yang dapat dijadikan media utama untuk memberikan informasi asrama kepada masyarakat hulu sungai selatan yang membutuhkan, pemerintah daerah dan anggota asrama.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang teknologi, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

Tujuan:

1. Untuk membuat sistem informasi berbasis web sebagai media informasi pada AMHSS KS AH Yogyakarta.
2. Untuk mengetahui bentuk penyajian suatu informasi alternatif bagi masyarakat Kalimantan selatan sebagai media informasi.

3. Untuk membangun situs web yang dapat berjalan secara dinamis sesuai dengan keadaan sehingga informasi dapat dengan mudah diterima masyarakat luas, dengan begitu peluang untuk memperkenalkan Asrama Amuk Hantarukung menjadi lebih maksimal.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data guna memperlancar proses pembuatan tugas ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Interview

Yaitu metode tanya-jawab kepada Ketua Asrama dan para pendiri dari AMHSS KS AH Yogyakarta itu sendiri, guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

2. Kepustakaan

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan data melalui proposal yang berhubungan dengan pembuatan Skripsi ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar memudahkan penulisan Skripsi ini penulis menjabarkan sistematika penulisan Skripsi ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem serta pengenalan secara umum sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Dalam rancangan sistem ini membahas tentang analisis pieces, analisis kelayakan system, analisis ROI, rancangan dalam pembuatan flowchart system, ERD, DFD, rancangan database, rancangan interface.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan website, pembahasan diagram alur data, rancangan database, rancangan tampilan, dan implementasi program.

Bab V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.