

**CD INTERAKTIF PROFIL SEKOLAH SMK AL MUNAWWARAH**

**CILACAP SEBAGAI SARANA PROMOSI dan INFORMASI**

**KEPADA CALON SISWA BARU**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Wationo**

**08.12.2860**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2012**

**CD INTERAKTIF PROFIL SEKOLAH SMK AL MUNAWWARAH**

**CILACAP SEBAGAI SARANA PROMOSI dan INFORMASI**

**KEPADA CALON SISWA BARU**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Wationo**

**08.12.2860**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**CD Interaktif Profil Sekolah SMK AL MUNAWWARAH Cilacap**

**Sebagai Sarana Promosi dan Informasi**

**Kepada Calon Siswa Baru  
yang dipersiapkan dan disusun oleh**

**Wationo  
08.12.2860**

**telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 April 2012**

**Dosen Pembimbing,**

  
**M. Rudvanto Arief, MT.**  
**NIK. 190362098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**CD Interaktif Profil Sekolah SMK AL MUNAWWARAH Cilacap**

**Sebagai Sarana Promosi dan Informasi**

**Kepada Calon Siswa Baru**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Watonno**

**08.12.2860**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 April 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**M. Rudyanto Arief, MT.  
NIK. 190302098**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM.  
NIK. 190302029**

**Dony Ariyus, M.Kom.  
NIK. 190302197**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 April 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

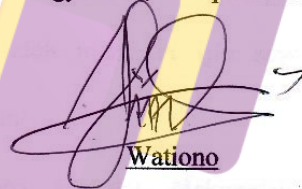


**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/ pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 April 2012



Wationo

NIM : 08.12.2860

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ✚ Allah S.W.T. atas rahmat, hidayah dan karunia, serta junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.
- ✚ Ibu dan Ayah tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan secara material maupun spiritual sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- ✚ Kakak dan Adik saya yang selalu memberi dukungan.
- ✚ Bapak M. Rudyanto Arief, MT. selaku pembimbing skripsi saya, Terima kasih telah meluangkan waktunya untuk membimbing dalam menyusun skripsi.
- ✚ SMK AL MUNAWWARAH CILACAP yang telah memberi ijin saya melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi ini.
- ✚ Untuk teman terbaikku (Andi, Bayu, Hafnan, Hengky, Mahmudah) terimakasih atas bantuan dan semangat yang kalian berikan selama ini.
- ✚ Semua teman seperjuangan (KELAS B'08) terima kasih atas doanya.
- ✚ Untuk bapak Kontrakan yang sudah menyediakan berlindung saya selama ini.
- ✚



## MOTTO

*“Kesalahan masa lalu merupakan pembelajaran kedewasaan untuk masa depan”*

*By: Wationo*

*“Tidak ada kesempatan untuk menggapai apa yg kamu lihat dihadapanmu selama kamu membiarkan orang lain melakukan apa yang seharusnya kamu lakukan.”*

*By: Wationo*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat, hidayah dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa saya ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi berjudul *CD Interaktif Profil Sekolah SMK AL MUNAWWARAH CILACAP Sebagai Sarana Promosi dan Informasi Kepada Calon Siswa Baru*. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Teman-teman S1 SI B '08 dan teman-teman yang ada di amikom.

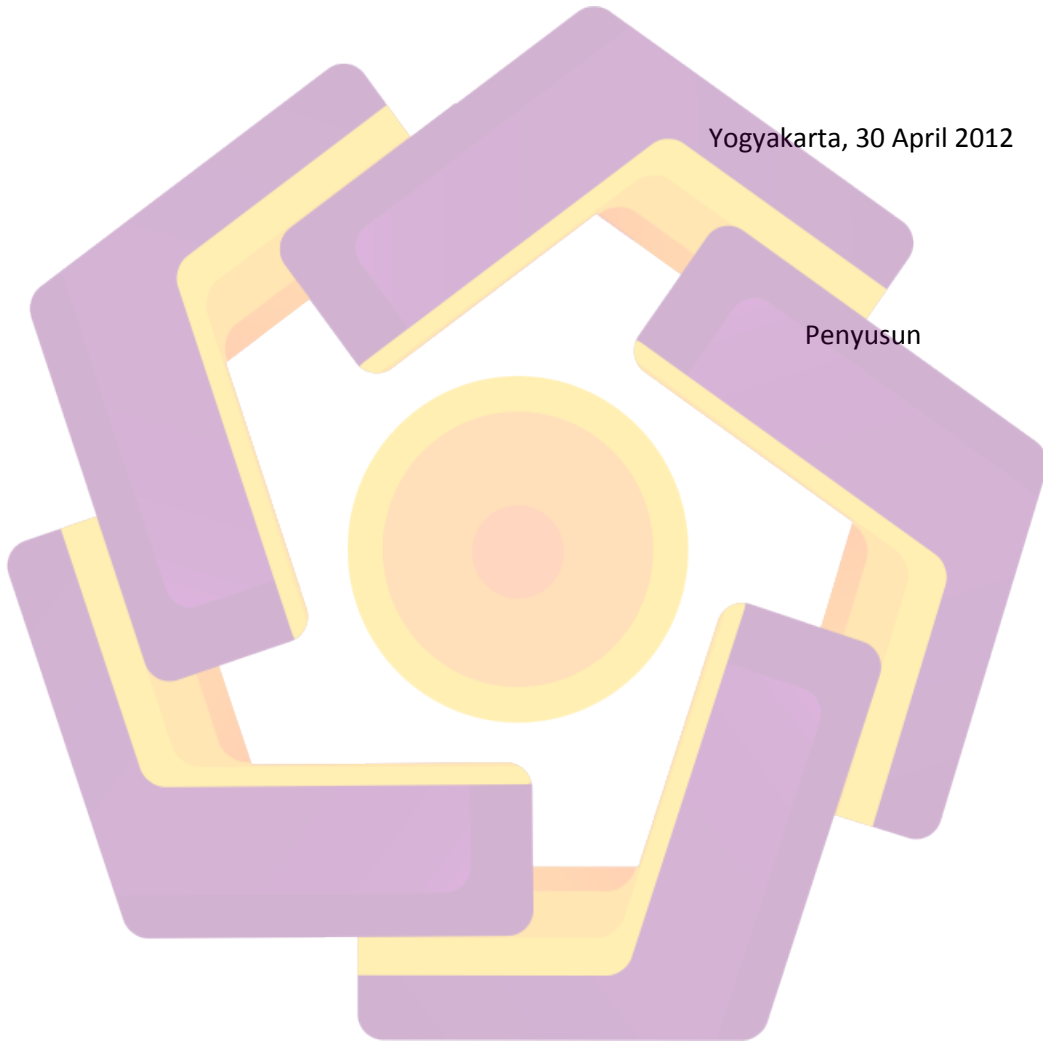
Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.



Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun , skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 30 April 2012

Penyusun



## DAFTAR ISI

Halaman

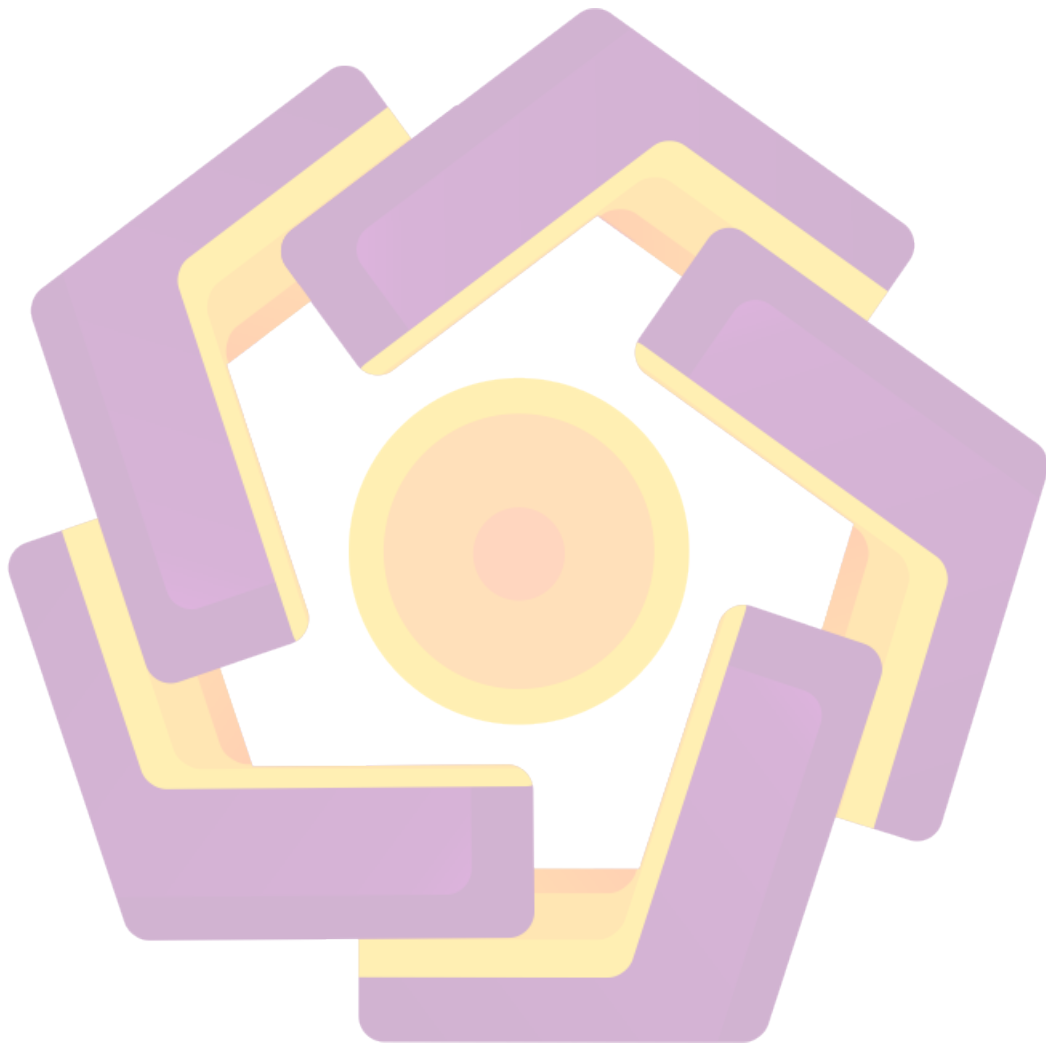
JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvii
INTISARI .....	xix
ABSTRACT .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	11
2.4 Pengertian Sistem Informasi Manajemen .....	12
2.5 Konsep Dasar Multimedia .....	13
2.5.1 Pengertian Company Profile .....	13
2.5.2 Pengertian CD Interaktif .....	15
2.5.3 Sejarah Multimedia .....	15
2.5.4 Definisi Multimedia .....	16
2.5.5 Elemen Multimedia .....	16

2.5.5.1 Teks .....	17
2.5.5.2 Image .....	17
2.5.5.3 Audio .....	17
2.5.5.4 Video .....	17
2.5.5.5 Animation .....	18
2.5.6 Struktur Aplikasi Multimedia .....	18
2.5.6.1 Struktur Linier .....	18
2.5.6.2 Struktur Hierarki .....	19
2.5.6.3 Struktur Piramida .....	19
2.5.6.4 Struktur Polar .....	19
2.5.7 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia .....	21
2.5.7.1 Mendefinisikan Masalah .....	22
2.5.7.2 Studi Kelayakan .....	22
2.5.7.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	22
2.5.7.4 Merancang Konsep .....	22
2.5.7.5 Merancang Isi .....	22
2.5.7.6 Merancang Naskah .....	23
2.5.7.7 Merancang Grafik .....	23
2.5.7.8 Memproduksi Sistem .....	23
2.5.7.9 Mengetes Sistem .....	23
2.5.7.10 Menggunakan Sistem .....	23
2.5.7.11 Memelihara Sistem .....	24
2.6 Tinjauan Pustaka .....	24
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan .....	28
2.7.1 Adobe Flash CS3 Profesional .....	28
2.7.2 Adobe Photo Shop CS3 .....	29
2.7.3 Adobe Dreamweaver CS3 .....	29
2.7.4 Macromedia Director MX 2004 .....	30
2.7.5 SwishMax .....	32
2.7.6 QuickTime Player .....	32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>34</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	34
3.1.1 Sejarah berdirinya .....	34
3.1.1.1 Latar Belakang .....	34

3.1.1.2 Proses Berdirinya SMK AL Munawwarah Cilacap .....	35
3.1.2 Visi dan Misi .....	35
3.1.2.1 Visi .....	35
3.1.2.2 Misi .....	36
3.1.3 Tujuan berdirinya .....	36
3.2 Analisis Sistem .....	37
3.3 Identifikasi Masalah .....	38
3.4 Analisis SWOT .....	39
3.4.1 Streng (Kekuatan) .....	40
3.4.2 Weakness (Kelemahan) .....	40
3.4.3 Opportunity (Peluang) .....	41
3.4.4 Threats (Ancaman) .....	41
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.5.1 Kebutuhan Fungsional .....	42
3.5.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	42
3.5.2.1 Hardware .....	43
3.5.2.2 Software .....	44
3.5.2.3 Brainware .....	44
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat .....	45
3.6.1 Analisis Payback Periods (PP) .....	47
3.6.2 Analisis Return Or Invesment (ROI) .....	48
3.6.3 Analisis Net Present Value (NPV) .....	49
3.7 Studi Kelayakan .....	51
3.7.1 Faktor Teknis .....	52
3.7.2 Faktor Ekonomi .....	52
3.7.3 Faktor Operasi .....	52
3.7.4 Faktor Hukum .....	53
3.7.5 Faktor Jadwal .....	53
3.7.6 Faktor Strategik .....	54
3.8 Perancangan Sistem .....	54
3.8.1 Merancang Konsep .....	54
3.8.2 Merancang Isi .....	55
3.8.3 Merancang Naskah .....	58
3.8.4 Merancang grafik .....	67

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	73
4.1 Memproduksi Sistem .....	73
4.1.1 Proses Pembuatan Tombol .....	73
4.1.2 Pembuatan Denah Lokasi .....	76
4.1.3 Pembuatan Animasi .....	77
4.1.4 Penamabahan Suara .....	78
4.1.5 Mengubah Ukuran Foto .....	78
4.1.6 Mengorganisasikan File Ke Dalam Macromedia MX 2004 .....	80
4.1.7 File Project .....	89
4.1.8 Membuat File Exsecutable (*.exe) .....	89
4.1.9 Membuat Autorun .....	91
4.2 Prosedur Publikasi dengan Compact Disk (CD) .....	92
4.3 Mengetes Sistem .....	93
4.3.1 Langkah Langkah dalam pengetesan Sistem .....	95
4.4 Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	106
4.5 Memeliharaan Sistem .....	106
4.6 Tampilan Tampilan Setiap Halaman Aplikasi .....	108
4.6.1 Halaman Intro .....	108
4.6.2 Halaman Profil .....	108
4.6.3 Halaman Galeri .....	109
4.6.4 Halaman Lokasi .....	109
4.6.5 Halaman Syarat .....	110
4.6.6 Halaman Fasilitas .....	110
4.6.7 Halaman Author .....	111

BAB V PENUTUP .....	112
5.1 Kesimpulan .....	112
5.2 Saran .....	112
DAFTAR PUSTAKA .....	114
LAMPIRAN .....	115



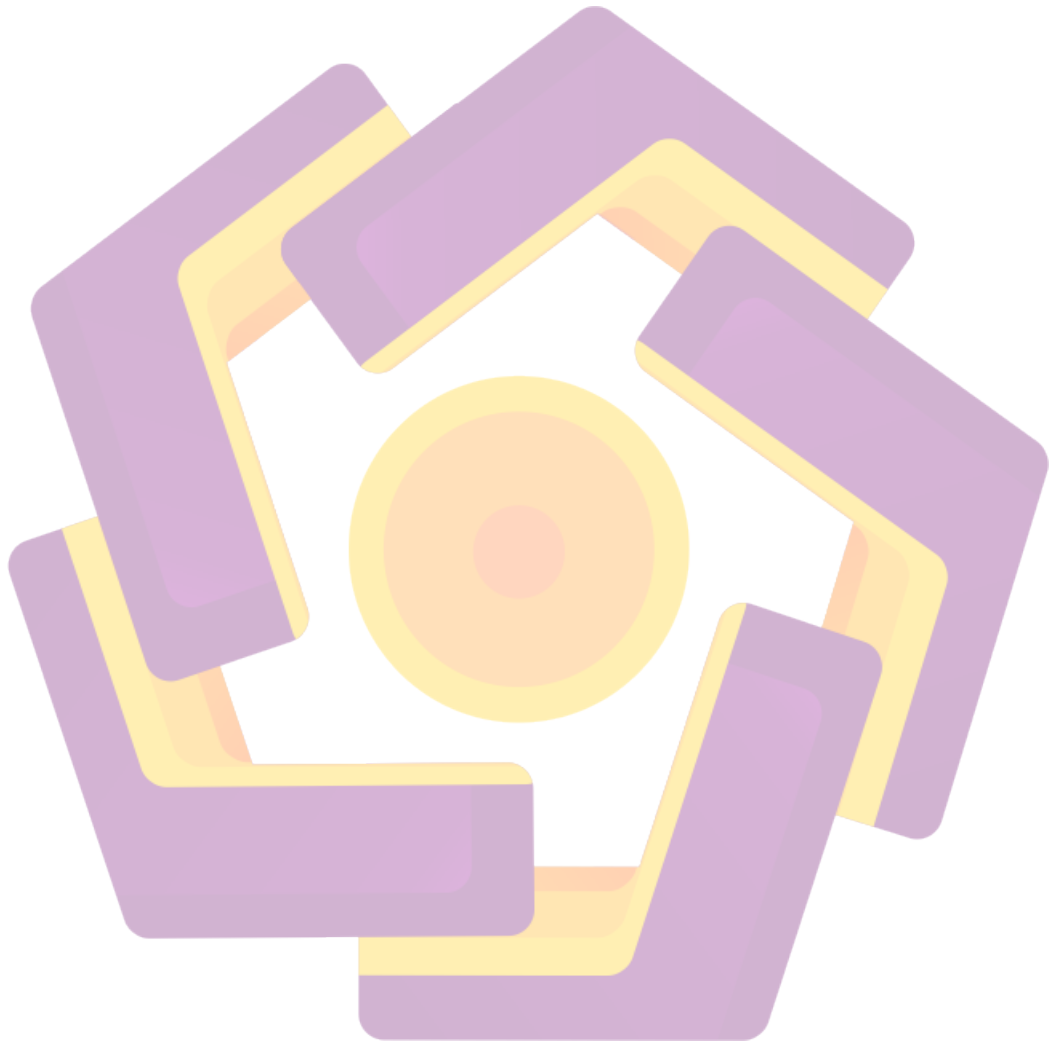


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep dasar Informasi .....	10
Gambar 2.2 Blok sistem informasi yang berinteraksi .....	12
Gambar 2.3 Struktur Linier .....	18
Gambar 2.4 Struktur Hierarki .....	19
Gambar 2.5 Struktur Piramida .....	19
Gambar 2.6 Struktur Polar .....	20
Gambar 2.7 Siklus pengembangan Multimedia .....	21
Gambar 2.8 Jendela Aplikasi Adobe Flash CS3 Profesional .....	28
Gambar 2.9 Jendela Aplikasi Adobe Photoshop CS3 .....	29
Gambar 2.10 Jendela Aplikasi Adobe Dreamweaver CS3 .....	30
Gambar 2.11 Jendela Aplikasi Macromedia Director MX 2004 .....	30
Gambar 2.12 Jendela Aplikasi SwishMax .....	32
Gambar 2.13 Jendela Aplikasi QuickTime Player .....	33
Gambar 3.1 Diagram Hierarki .....	57
Gambar 3.2 Bagan Struktur Organisasi .....	61
Gambar 3.3 Halaman Pembuka (Intro) .....	68
Gambar 3.4 Halaman Utama .....	69
Gambar 3.5 Halaman Profil .....	69
Gambar 3.6 Halaman Gaeri .....	70
Gambar 3.7 Halaman Lokasi .....	70
Gambar 3.8 Halaman Syarat .....	71
Gambar 3.9 Halaman Fasilitas .....	71
Gambar 3.10 Halaman Author .....	72
Gambar 3.11 Halaman Keluar .....	72
Gambar 4.1 Contoh Desain Tombol .....	75
Gambar 4.2 Pembuatan Denah Lokasi .....	77
Gambar 4.3 Pembuatan Animasi .....	78
Gambar 4.4 Mengubah Ukuran Foto .....	79
Gambar 4.5 Panel Property Inspector .....	80
Gambar 4.6 Tampilan Menu Import .....	81
Gambar 4.7 Tampilan Cast Member, Scrole, dan Stage .....	82

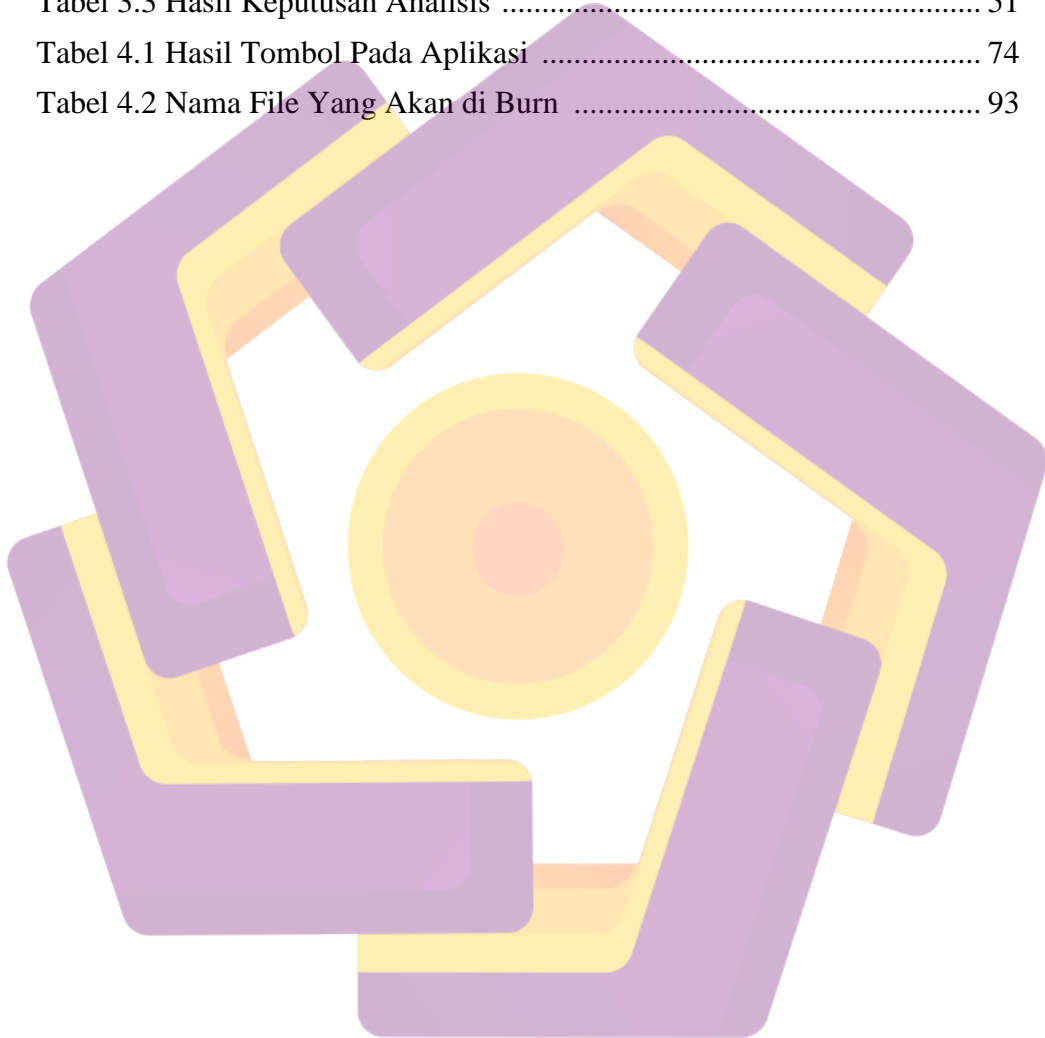
Gambar 4.8 Tampilan Window Scrip .....	83
Gambar 4.9 Tampilan Marker .....	84
Gambar 4.10 Tampilan Bihaviour Inspector .....	85
Gambar 4.11 Tampilan Frame Sound .....	89
Gambar 4.12 Tampilan Publish Setting .....	90
Gambar 4.13 File SMK AL MUNAWWARAH.exe .....	90
Gambar 4.14 Pembuatan File Autorun .....	91
Gambar 4.15 Halaman Intro .....	95
Gambar 4.16 Halaman Utama .....	96
Gambar 4.17 Halaman Profil .....	96
Gambar 4.18 Sub Menu Sejarah .....	97
Gambar 4.19 Sub Menu Struktur Organisasi .....	97
Gambar 4.20 Sub Menu Visi & Misi .....	98
Gambar 4.21 Sub Menu Tujuan .....	98
Gambar 4.22 Menu Galeri .....	99
Gambar 4.23 Sub Menu Foto .....	99
Gambar 4.24 Sub Menu Vidio .....	100
Gambar 4.25 Menu Lokasi .....	100
Gambar 4.26 Menu Syarat .....	101
Gambar 4.27 Menu Fasilitas .....	101
Gambar 4.28 Sub Menu Asrama .....	102
Gambar 4.29 Sub Menu Masjid .....	102
Gambar 4.30 Sub Menu Ruang Perpustakaan .....	103
Gambar 4.31 Sub Menu Ruang Praktek T.K.J .....	103
Gambar 4.32 Sub Menu Ruang Praktek T.O .....	104
Gambar 4.33 Sub Menu Ruang K.B.M .....	104
Gambar 4.34 Sub Menu Sarana Olah Raga .....	105
Gambar 4.35 Menu Author .....	105
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Intro .....	108
Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Profi .....	108
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Galeri .....	109
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Lokasi .....	109
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Syarat .....	110
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Fasilitas .....	110

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Author ..... 111



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware .....	43
Tabel 3.2 Biaya Analisis dan Manfaat .....	46
Tabel 3.3 Hasil Keputusan Analisis .....	51
Tabel 4.1 Hasil Tombol Pada Aplikasi .....	74
Tabel 4.2 Nama File Yang Akan di Burn .....	93



## INTISARI

Aspek perkembangan teknologi di dunia ini semakin berkembang dengan cepat serta di dukung oleh berbagai perangkat teknologi sehingga efek baiknya masyarakat dapat lebih jelas mendapatkan perangkat yang modern serta informasi yang tepat sasaran. Salah satu aspek teknologi yang ada yaitu multimedia. Dimana multimedia ini dapat dengan jelas memberikan suatu gambaran informasi dengan interface yang dapat diterima oleh semua kalangan sehingga user itupun merasa nyaman dalam menggunakannya. Aspek teknologi tersebut juga sekarang mulai di manfaatkan oleh Instansi pemerintah. Salah satu Instansi yang memanfaatkan teknologi tersebut adalah sekolah. Teknologi ini di manfaatkan sebagai sarana promosi oleh sekolah. Teknologi yang di maksud di sini adalah CD Interaktif.

Dalam pembuatan CD interaktif teknik yang di gunakan dalam pengumpulan adalah metode observasi, metode wawancara, metode kepustakaan, dan metode dokumentasi. Metode metode tersebut di rasa sangat cocok di gunakan dalam menyusun CD Interaktif sekolah ini.

CD Interaktif ini nantinya akan di tujukan kepada SMK Al Munawwarah Cilacap sebagai media promosi dan informasi untuk melengkapi media promosi yang mereka gunakan sebelumnya. Dengan adanya media promosi ini di harapkan dapat mendongkrak eksistensi sekolah ini sehingga di harapkan pada tahun ajaran baru mendatang dapat menarik lebih banyak siswa baru.

**Kata Kunci :** CD interaktif, media promosi, informasi

## ABSTRACT

Aspects of technological developments in the world is growing rapidly and is supported by various technology tools so that the good effects that people can more clearly get a modern device and the information is right on target. One aspect that there is multimedia technology. Where multimedia can clearly give a picture of the interface information that can be accepted by all people so that users feel comfortable in using that too. Aspects of these technologies are also now beginning to be utilized by the Agency pemerintah. One of the agencies that utilize these technologies is the school. The technology is in use as a means of promotion by the school. Technologies referred to here is the CD Interactive.

In the interactive CD creation techniques in use in the collection is the method of observation, interviews, literature methods, and methods of documentation. Method in the sense that method is very suitable in use in compiling this school Interactive CD.

This interactive CD will be in addressed to SMK AI Munawwarah Cilacap a media campaign and information to complement the media campaign that they used before. Given this media campaign is expected to boost the school's existence is thus expected in the coming school year to attract more new students.

**Keywords:** interactive CD, media promotion, information



