

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada Zaman sekarang ini informasi memegang peranan penting dalam kehidupan kita sehari-hari, sehingga saat ini dunia teknologi informasi berkembang sangat pesat. Seiring dengan meningkatnya kebutuhan kita akan informasi maka mengharuskan dunia teknologi informatika berkembang juga untuk mengimbangnya, dengan demikian di harapkan komunikasi dan informasi dapat di peroleh dengan cepat dan hasil yang di harapkan lebih akurat.

SMK AL MUNAWWARAH CILACAP adalah sebuah sekolah swasta yang berada di bawah naungan yayasan Islamic Centre. Untuk lebih memperkenalkan SMK AL MUNAWWARAH CILACAP kepada masyarakat luas khususnya siswa siswi SMP kelas tiga agar dapat menarik minat calon siswa baru untuk mendaftar di perlukan media promosi yang menarik. Selama ini promosi yang di lakukan oleh SMK AL MUNAWWARAH sebatas menggunakan pamflet dan brosur. Dalam era multimedia seperti sekarang ini mulai banyak sekolah yang menggunakan cd interaktif sebagai salah satu media promosi mereka agar tidak di bilang ketinggalan jaman. SMK AL MUNAWWARAH pun mulai berfikir untuk menggunakan cd interaktif sebagai salah satu media promosi SMK tersebut.

Melalui berbagai media, informasi dapat tersimpan baik dalam bentuk media cetak seperti Koran, majalah, pamflet, atau brosur. Bisa juga dalam bentuk elektronik atau digital misalnya melalui radio, iklan televisi atau yang lagi berkembang begitu pesat akhir akhir ini yaitu internet.

Kombinasi beberapa elemen seperti suara, gambar, animasi, video dan teks atau biasa di sebut dengan istilah multimedia. Multimedia sangat berperan dalam proses penyampaian informasi karena dengan memanfaatkan komputer sebagai media penghubung maka untuk melakukan proses navigasi, interaksi, serta komunikasi tentu sangat mudah dan gampang. Teknologi yang berkembang juga memungkinkan pemakai dapat berinteraksi dan menjelajah jaringan informasi yang saling terhubung.

Berdasarkan beberapa permasalahan yang ada, maka peneliti mengambil judul skripsi “CD Interaktif Profil Sekolah SMK AL MUNAWWARAH Cilacap Sebagai Sarana promosi dan Informasi Kepada Calon Siswa Baru”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana merancang CD Interaktif Profil Sekolah SMK AL MUNAWWARAH CILACAP yang mampu menjadi media promosi dan informasi kepada para calon siswa baru?”

1.3 Batasan Masalah

Mengingat bahwa multimedia memiliki cakupan yang sangat luas maka peneliti membatasi ruang lingkup permasalahan supaya tidak jauh menyimpang dari permasalahan dan topik yang ada.

1. CD Interaktif ini akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan SMK AL MUNAWWARAH CILACAP itu sendiri yang meliputi profil (sekilas tentang SMK AL MUNAWWARAH CILACAP, sejarah, struktur organisasi, visi dan misi, serta fasilitas pendukung), galeri foto (tentang kegiatan belajar mengajar, praktikum bengkel, praktikum komputer, dan kegiatan ekstrakurikuler), denah lokasi untuk menuju SMK tersebut dan informasi lain yang mungkin di perlukan.
2. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi multimedia ini adalah Macromedia Director MX 2004, Adobe Photoshop CS3, Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Flash CS 3, quickTimePlayer, dan SwishMax.
3. Cara mempromosikan di lakukan dengan cara mempresentasikan menggunakan proyektor secara langsung di depan siswa siswi SMP kelas tiga.

4. Dasar pembuatan aplikasi CD Interaktif ini untuk menambah atau menjadi media alternatif promosi dan informasi tentang SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitiannya yaitu:

1. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi program S1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menerapkan serta mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat selama mengikuti pendidikan yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya multimedia.
3. Menghasilkan aplikasi multimedia untuk profil SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitiannya yaitu:

1. Mendapatkan gelar sarjana dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Lebih memahami tentang Multimedia, khususnya pembuatan Profil Sekolah.
3. SMK AL MUNAWWARAH CILACAP semakin di kenal oleh masyarakat luas, khususnya siswa siswi SMP kelas tiga sehingga menimbulkan dampak yang baik yaitu bertambahnya pendaftar di tahun ajaran baru.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapat dan mencari fakta dalam pemecahan masalah yang ada meliputi :

1. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan dan untuk mendukung penelitian skripsi ini. Dalam hal ini, data dikumpulkan dan diambil langsung di SMK AL MUNAWWARAH CILACAP. Dalam metode ini terdapat beberapa cara yaitu:

a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

b. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dilakukan secara lisan sehingga penulis mendapat penjelasan serta pengarahannya secara langsung dengan pihak SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

c. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku laporan skripsi, catatan kuliah dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti untuk mendapat dasar-dasar teori yang diperlukan dalam penyusunan skripsi.

d. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data dari arsip dan dokumen-dokumen yang ada pada SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

2. Analisis Data

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem, menggunakan metoda Analisis SWOT yaitu analisis yang menggunakan kerangka kerja Kekuatan (Strengths), Kelemahan (Weakness), Kesempatan (Opportunities) dan Ancaman (Threats).

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program Profil SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

4. Pembuatan Program

Hasil rancangan program diterjemahkan ke dalam bentuk bahasa pemrograman.

5. Pengujian Program

Hasil akhir dari pembuatan program kemudian akan dilakukan uji coba program dengan menggunakan metoda "Unit Testing", hal ini dilakukan sebagai evaluasi guna perbaikan sistem menjadi sesuai yang

diharapkan oleh peneliti dan obyek penelitian, dalam hal ini SMK AL MUNAWWARAH CILACAP.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematis kedalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia, software, hardware yang digunakan dan tinjauan pustaka.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang cara kerja aplikasi yang ada sekarang, analisis sistem dan perancangan aplikasi multimedia.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang implementasi yang meliputi tahapan produksi sistem, pengujian sistem, serta pemeliharaan sistem sehingga siap untuk digunakan.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga diharapkan bermanfaat bagi pihak lain untuk pengembangan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber-sumber baik dari buku maupun tutorial dari media online yang telah digunakan penulis untuk pembuatan aplikasi multimedia dan penulisan skripsi ini.

DAFTAR LAMPIRAN

Berisikan lampiran rincian biaya selama masa pengerjaan skripsi

