

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dewasa ini sangatlah pesat, hal itu mengantarkan kita di dalam keadaan dimana informasi tersebar dengan cepat. Berbagai macam informasi dapat kita akses dengan begitu mudah tanpa memerlukan banyak waktu dan tenaga. Seperti layanan SMS (*Short Message Service*) yang sampai saat ini masih menjadi sarana utama dalam berinteraksi atau bertukar informasi.

SMS memiliki fitur yang dapat mengirim dan menerima pesan teks antar Operator penyedia layanan jaringan telepon selular GSM (*Global System for Mobile Communication*) sehingga memudahkan orang untuk berkomunikasi tanpa harus bertemu secara langsung. SMS juga dapat dimanfaatkan sebagai sarana bisnis yang bisa menghadirkan keuntungan besar di dalamnya.

Pada tahun 1990'an hingga memasuki milenium baru khususnya para kaum adam pasti tidak akan lupa dan tidak akan ketinggalan untuk menonton dan menyaksikan siaran langsung Serie A Liga Italia di salah satu stasiun televisi swasta lokal di Indonesia. Setiap akhir pekan tidak kurang dari 3 pertandingan di siarkan secara langsung sehingga banyak pemirsa yang akhirnya mengidolakan salah satu klub sepakbola tersebut maupun mengidolakan para pemainnya. Seiring meningkatnya kegemaran atau hobi kebanyakan orang untuk menonton pertandingan sepakbola serta mengidolakan klub sepakbola tersebut, ditunjang pula dengan banyaknya stasiun televisi yang menyiarkan berbagai macam siaran langsung liga-liga sepakbola eropa, dalam beberapa tahun ini banyak muncul

suatu perkumpulan yang menamai dirinya sebagai fans salah satu klub yang mereka idolakan. Salah satunya adalah *fans club* yang berada di Yogyakarta yakni "Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta" atau singkat RI Jogja. Komunitas pencinta klub AS Roma ini berdiri pada 3 Oktober 2007.

Dengan semakin banyaknya anggota, selama ini seksi humas masih menggunakan ponsel milik pribadi untuk menyebarkan informasi kepada seluruh anggota apabila akan diadakan suatu kegiatan. Otomatisasi komputer akan sangat membantu dalam efisiensi dan efektifitas dalam penyebaran informasi. Maka di buatlah aplikasi dengan teknologi SMS Gateway yang nantinya dalam pengembangan sistem ini, teknologi SMS akan dimanfaatkan sebagai sarana informasi yang dirancang sedemikian rupa sehingga akan tercipta pertukaran informasi yang cepat dan mudah antara pengurus dengan anggota di dalam tubuh Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian di atas terdapat beberapa rumusan masalah yang ada di dalam perancangan sistem pada Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta yaitu :

- 1) Bagaimana membuat aplikasi interaktif yang berfungsi untuk mempermudah penyebaran informasi kegiatan kepada seluruh anggota Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.
- 2) Bagaimana membuat aplikasi interaktif yang memiliki fitur penyampaian kritik dan saran, fasilitas tanya-jawab, serta sistem polling dalam pemilihan calon pengurus baru Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.

- 3) Bagaimana membuat aplikasi interaktif untuk mempermudah calon anggota Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta yang ingin mendaftarkan diri.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan pada penelitian ini terarah dan jelas, sehingga tujuan penelitian tercapai secara maksimal maka ditentukan batasan masalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini memiliki fitur yang bisa digunakan untuk menyebarkan informasi tentang jadwal kegiatan yang akan diadakan, pendaftaran calon anggota baru, penerimaan kritik dan saran, fasilitas tanya-jawab, dan pemungutan suara melalui polling SMS untuk memilih calon pengurus baru Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.
- 2) Informasi yang diterima dan di kirim pada aplikasi ini adalah melalui SMS
- 3) Aplikasi yang dibuat berjalan secara offline, menggunakan MySQL untuk konfigurasi database dan PHP sebagai bahasa pemrograman.
- 4) Penghubung antara aplikasi yang dibuat dengan perangkat adalah Gammu *SMS Gateway*.
- 5) Aplikasi ini hanya dapat di akses oleh pengurus Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta yang memiliki kewenangan pada bagiannya masing-masing.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- 1) Membuat aplikasi interaktif yang berfungsi untuk mempermudah penyebaran informasi kepada seluruh anggota Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.
- 2) Membuat aplikasi yang memiliki fitur penyampaian kritik dan saran, fasilitas tanya-jawab, serta sistem polling dalam pemilihan calon pengurus baru Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.
- 3) Mempermudah calon anggota Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta yang ingin mendaftarkan diri.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat di ambil dari penelitian ini adalah :

1) **Bagi Mahasiswa**

Dapat digunakan sebagai sarana mengaplikasikan ilmu yang sudah di peroleh selama mengikuti perkuliahan ke dalam dunia nyata, dan juga untuk memperoleh pengalaman sekaligus sebagai syarat utama untuk mencapai kelulusan program Strata-I STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2) **Bagi Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta**

Menjadi nilai lebih dibandingkan dengan Romanisti di regional lain, dan tentunya mempermudah kinerja pengurus dalam penyebaran informasi serta keberlangsungan proses ataupun kegiatan di dalam organisasi.

3) Bagi Pembaca

Dapat menambah pengetahuan di bidang sistem informasi dan dapat menumbuhkan keinginan untuk menciptakan sebuah karya yang lebih baik lagi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk Perancangan dan Implementasi Aplikasi SMS *Gateway* sebagai Layanan Informasi pada Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta ini maka dilakukan tahap-tahap sebagai berikut.

1.6.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memenuhi aspek apa saja yang di butuhkan di dalam pembuatan sistem sehingga sistem dapat di selesaikan dengan baik dan sesuai dengan yang di harapkan. Metode pengumpulan data pada penelitian ini ada 3 cara yaitu :

1) Metode Observasi

Melakukan pengamatan tentang segala macam proses dan kegiatan di dalam Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta, meliputi pengurus serta keseluruhan elemen yang terlibat di dalamnya.

2) Metode Wawancara

Adalah dengan cara tanya jawab langsung kepada orang yang terlibat di dalam kepengurusan Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta.

3) Metode Kepustakaan

Adalah dengan cara mengambil referensi dari buku, internet, catatan kuliah, maupun laporan skripsi di perpustakaan sebagai landasan teori dalam membangun aplikasi ini.

1.6.2 Analisis Data dan Perancangan Sistem

Setelah melakukan pengamatan serta pengumpulan data, kemudian dianalisa dengan membuat gambaran atau rancangan DFD (*Data Flow Diagram*) serta Aliran Eksekusi Data (*Flow Application SMS*)

1.6.3 Pemrograman

Tahap ini merupakan tahapan utama dari pembuatan aplikasi, yakni penyusunan *coding* sehingga akan terbentuk tampilan dan fungsi dari aplikasi. Menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 dengan PHP dan HTML sebagai bahasa pemrograman, MySql dan XAMPP sebagai konfigurasi *Database*, serta *Web Browser* sebagai sarana untuk menjalankan aplikasi.

1.6.4 Uji Coba Sistem

Sistem yang telah selesai dibuat di ujicoba oleh pihak Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta dengan metode *Black Box Testing* yakni menitikberatkan ujicoba pada aspek fungsional.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar laporan penelitian tersusun secara runtut dan rapi maka dibuatlah sistematika laporan sebagai berikut.

1) BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang uraian Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan Laporan.

2) BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian teori yang mencakup tentang pembuatan dan perancangan *Database*, *Interface*, serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

3) BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi uraian analisa sistem yang di bangun untuk mencari kelemahan sistem untuk diperbaiki, *Flowchart System*, *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan *Database*, Normalisasi, dan perancangan *User Interface* (tampilan).

4) BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah selesai dibuat bagi pihak Romanisti Indonesia Regional Jogjakarta dan pembahasan sistem serta penilaian atau kuisioner dari beberapa responden.

5) BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi uraian dari keseluruhan pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan dan saran dari penulis.