

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat cepat saat ini telah membawa manusia memasuki kehidupan yang berdampingan dengan teknologi dan informasi itu sendiri. Telah tersedianya banyak perangkat lunak yang mampu memudahkan dalam menyelesaikan tugas-tugas dalam kehidupan sehari-hari berdampak pada sebagian orang untuk meninggalkan proses pengolahan data secara manual yang membutuhkan waktu lebih lama untuk mendapatkan informasi yang diinginkan. Untuk mempermudah dalam proses pengolahan data tersebut, maka disusunlah sebuah sistem informasinya.

Sistem informasi dapat dilakukan secara manual dan terkomputerisasi. Pada sistem manual, pemrosesan data dan transaksinya dilakukan secara manual. Dalam sistem manual banyak memiliki kelemahan yaitu sering terjadinya data yang tidak akurat yang disebabkan oleh adanya *human error*, juga dalam proses transaksinya masih membutuhkan waktu yang lama, sehingga kurang efektif. Selain itu juga sangat rawan dengan kerusakan data atau hilangnya data karena data hanya ditulis dan disimpan dalam bentuk fisik tanpa disertai penyimpanan data dalam bentuk digital.

Pada sistem terkomputerisasi sebagian besar kegiatan pemrosesan data dilakukan secara terkomputerisasi. Keuntungan dalam komputerisasi adalah pemrosesan data menjadi lebih cepat dan tidak rawan terhadap terjadinya kesalahan data yang biasa terjadi pada sistem manual karena semua data disimpan

dalam database. Selain itu juga dalam proses perekapan data-data yang dibutuhkan untuk dijadikan laporan kerja pada setiap akhir bulan akan lebih cepat dalam pembuatannya.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka akan dibangun sebuah *software* aplikasi penjualan pada CV. Nurwana Computer yang sampai saat ini masih menggunakan sistem manual untuk pengolahan data dari sistem transaksinya. Dalam hal ini akan dijadikan skripsi sebagai syarat lulus dari STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dan dari masalah tersebut di atas terpilih judul:

“PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK SISTEM PENJUALAN DAN PENGADAAN BARANG PADA CV. NURWANA COMPUTER BONTANG KALIMANTAN TIMUR”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka dapat disimpulkan pokok permasalahannya adalah:

- Bagaimana membangun perangkat lunak yang dapat membantu proses sistem penjualan dan pengadaan barang pada CV. Nurwana komputer di Bontang Kalimantan Timur?

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahannya, maka akan diberikan batasan masalah karena pembahasan tentang teknologi sistem informasi untuk pengolahan data mencakup bidang yang cukup luas. Sehingga bahasan masalah akan dibatasi pada:

- Perangkat lunak yang dibangun dalam sistem mencakup pada pengolahan data penjualan, data pembelian, data servis, data barang, data supplier, data pelanggan, data karyawan, laporan penjualan per periode, laporan pembelian per periode, laporan servis per periode, laporan barang, laporan supplier, laporan pelanggan dan laporan karyawan.
- Arsitektur aplikasi yang digunakan dalam sistem ini bersifat *client server*.

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:

1. Membuat *software* aplikasi penjualan untuk CV. Nurwana Computer.
2. Sebagai syarat kelulusan program "S1" serta memperoleh gelar "Sarjana" di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika.
3. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas tentang pengolahan data transaksi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat meningkatkan kinerja pada CV. Nurwana Computer dalam melakukan pengolahan data.
2. Penulis dapat memperkaya konsep atau teori yang menyokong perkembangan ilmu teknologi informasi, khususnya sistem informasi untuk pengolahan data.
3. Bagi teman-teman mahasiswa untuk di jadikan bahan pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuannya dalam bidang pembuatan *software* aplikasi

penjualan dan dapat dijadikan bahan referensi jika mendapatkan kasus yang sama.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif yaitu metode memecahkan masalah dan menjawab permasalahan yang sedang dihadapi sekarang ini. Metodologi yang dilakukan, yaitu:

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah jalur yang akan ditempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan skripsi. Dalam pengumpulan data guna memperlancar jalannya proses penelitian, akan digunakan beberapa metode dengan cara:

a. Observasi

Yaitu metode pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti di lapangan.

b. Wawancara

Yaitu metode tanya jawab terhadap pihak-pihak yang terlibat secara langsung dengan pihak instansi yang berhubungan dengan objek yang diteliti dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

c. Kepustakaan

- Mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan topik di internet maupun dari sumber lainnya.

- Belajar teori-teori dan literatur lain yang dapat membantu memecahkan permasalahan.

2. Analisis

Dengan masalah yang ada dibuat sebuah *software* aplikasi penjualan pada CV. Nurwana Computer Bontang Kalimantan Timur agar memudahkan para karyawan dalam mengelola data transaksi.

3. Perancangan

Perancangan perangkat lunak dilakukan dengan membuat *user interface* yang sederhana agar dapat memudahkan pengguna memahami program.

4. Implementasi

Tahapan-tahapan implementasi yang dilakukan meliputi *design*, *coding* dan *testing*.

- Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

- Coding

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

- Testing

Melakukan pengecekan pada setiap *form* yang sedang dibuat untuk meminimalisasikan *error* yang mungkin saja terjadi. *Testing* juga dilakukan terhadap masing-masing *form* yang sudah dibuat.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem dilakukan selama sistem masih berjalan dan tetap dipakai. Setelah segala persiapan dan pendukungnya tersedia. Setelah itu akan dilakukan pengujian untuk meyakinkan bahwa aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik dan sesuai prosedur atau tidak. Jika terjadi kekurangan pada tahap ini, aplikasi akan diperbaiki dan diuji kembali. Apabila telah sesuai dengan yang diharapkan, maka aplikasi tersebut dikatakan telah siap dipakai. Selanjutnya dibuat laporan dari semua hasil penelitian yang dilakukan sesuai dengan sistematika yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang masalah umum dalam penyusunan proposal penelitian, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan objek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menjelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem pengolahan basis data, *software* yang digunakan dan juga *hardware* yang direkomendasikan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Memaparkan gambaran umum objek penelitian, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan data base, rancangan antar muka pengguna.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi rencana implementasi, pembahasan dan manual program.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran pada program yang telah dibuat untuk pengembangan lebih lanjut.

