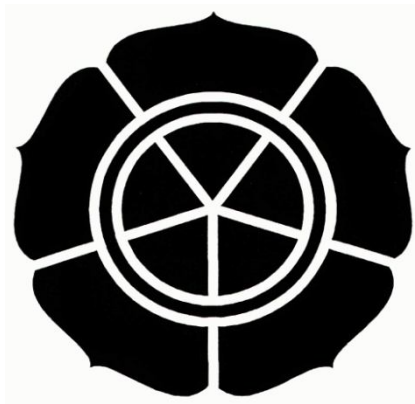


**MERANCANG APLIKASI INFORMASI TEMPAT WISATA
KOTA KEDIRI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh :

Intan Akbar Dewangga

08.11.2014

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

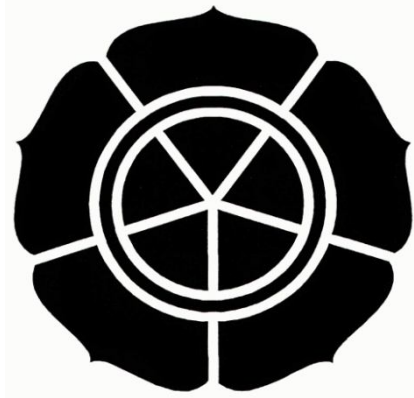
**MERANCANG APLIKASI INFORMASI TEMPAT WISATA
KOTA KEDIRI BERBASIS ANDROID**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S1

Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Intan Akbar Dewangga

08.11.2014

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Merancang Aplikasi Informasi Tempat Wisata
Kota Kediri Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Intan Akbar Dewangga

08.11.2014

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 April 2012

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Merancang Aplikasi Informasi Tempat Wisata
Kota Kediri Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Intan Akbar Dewanagga

08.11.2014

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Mei 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan


Krisnawati, S.Si., MT.
NIK. 190302038



Heri Sisuro, M.Kom.
NIK. 190302057



Kusnawi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 25 Mei 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Mei 2012

Intan Akbar Dewangga

NIM. 08.11.2014

MOTTO

- Percaya pada kemampuan diri sendiri.
- Banyak jalan menuju roma.
- Selama kita yakin. Tidak ada yang tidak mungkin.
- Sungguh sungguh dalam pekerjaan itu harus, tapi bersantai itu penting.
- Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan (Q.S 94 :6)
- Kita tidak tahu apa yang akan terjadi pada diri kita dalam kehidupan sehari hari yang aneh ini, tetapi kita bisa memutuskan apa yang terjadi dalam diri kita. Bagaimana kita menerimanya, apa yang kita perbuat dengannya dan pada akhirnya itulah yang penting. Bagaimana kita menerima bahan mentah kehidupan dan membuatnya menjadi sesuatu yang berharga dan indah. Itulah batu ujian hidup.
(Joseph Fort Newton)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Semua hasil skripsi ini Saya dedikasikan dan persembahkan untuk :

- Allah SWT yang telah memberi kekuatan dan keyakinan untuk terus berusaha dan tidak meyerah menjalani hidup. Dan terima kasih atas nikmat yang telah diberikan.
- Bapak dan ibu yang selalu mendukung. Purwanto dan Ety Hindriaty, terima kasih atas kasih sayang, cinta dan kesabaran yang telah diberikan selama ini.
- Adikku Bintang dani vidan yang selalu memberi tawa di dalam rumah.
- C - Squad 2008 STMIK Amikom Yogyakarta. Kalian akan selalu ada di ingatanku. Sukses untuk kita semua. Sampai bertemu di beberapa tahun mendatang.
- Semua teman teman terbaikku yang pernah mengisi kehidupanku dengan kebahagiaan dan kesedihan ☺. Terima kasih atas pengalaman hidup yang telah kalian berikan.

KATA PENGANTAR


Alhamdulillah, puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul **“MERANCANG APLIKASI INFORMASI TEMPAT WISATA KOTA KEDIRI BERBASIS ANDROID”**. Laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“STMIK AMIKOM”** Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini dengan penuh kerendahan hati, penulis ingin menghaturkan penghargaan dan ucapan terima kasih yang tulus kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
2. Bapak Heri Sismoro, M. Kom. selaku dosen pembimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak, Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Seluruh staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“STMIK AMIKOM”** Yogyakarta yang telah banyak membantu selama penyelesaian skripsi ini.
5. Kedua orang tua saya, Purwanto dan Ety Hindriaty yang telah memberikan semangat dan dorongan untuk menyelesaikan studi sarjana ini.

6. Segenap pihak yang telah banyak membantu. Yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Dalam kesempatan ini penulis memohon maaf kepada semua pihak atas segala kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini, baik dari segi penulisan maupun isinya karena keterbatasan ilmu pengetahuan penulis. Untuk itu penulis sangat berterima kasih apabila ada saran ataupun kritik yang membangun demi penyempurnaan laporan skripsi ini.



Yogyakarta, 24 Mei 2012

Penulis,

Intan Akbar Dewangga

DAFTAR ISI

MERANCANG APLIKASI INFORMASI TEMPAT WISATA.....	i
KOTA KEDIRI BERBASIS ANDROID.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi Masyarakat Umum.....	3
1.5.3 Bagi Pembaca.....	3

1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Aplikasi.....	6
2.2 Pariwisata.....	6
2.3 Global Positioning System (GPS)	6
2.3.1 Sistem Navigasi GPS.....	7
2.3.2 Sistem Penyusunan GPS.....	7
2.3.3 Sinyal GPS.....	8
2.3.4 Penentu Posisi Absolut dengan GPS	9
2.4 Layanan Berbasis Lokasi dan Pemetaan di Android.....	11
2.5 Android	11
2.5.1 Pengertian Android.....	11
2.5.2 Sejarah Perkembangan Android.....	12
2.5.3 Fitur yang Tersedia di Android	14
2.5.4 Arsitektur Android.....	15
2.5.5 Komponen Aplikasi.....	19
2.5.6 Tipe Aplikasi Android	23
2.5.7 Siklus Hidup Aplikasi Android	24
2.6 Java	25
2.6.1 Pengertian Java.....	25
2.7 Tools Tools yang digunakan.....	27

2.7.1 Konsep Perancangan Berorientasi Obyek.....	27
2.7.2 XML	33
2.7.3 Google Maps	36
2.7.4 Eclipse.....	37
2.7.5 Android SDK	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	41
3.1 Analisis	41
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.1.2 Analisis Kelayakan Sistem	45
3.1.3 Kelayakan Teknologi.....	45
3.1.4 Analisis Kelayakan Hukum	46
3.2 Perancangan Sistem.....	46
3.2.1 Perancangan UML.....	46
3.2.2 Perancangan XML.....	53
3.2.3 Perancangan Tampilan.....	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	60
4.1 Implementasi Aplikasi Informasi Tempat Wisata Kota Kediri.....	60
4.1.1 Implementasi Tampilan	60
4.2 Pembahasan.....	68
4.2.1 Pembahasan Program.....	68
4.2.2 Pengujian Program	92
BAB V PENUTUP	94
DAFTAR PUSTAKA	96

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Penjelasan Simbol Use Case	47
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Aplikasi Android.....	93



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Satelit GPS	7
Gambar 2.2 Cara Kerja GPS	10
Gambar 2.3 Arsitektur Android.....	15
Gambar 2.4 Contoh Tampilan Eclipse.....	39
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Utama pada User.....	47
Gambar 3.2 Class Diagram	48
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> Informasi Wisata Kota Kediri.....	49
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Informasi Kuliner Kota Kediri.....	50
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Informasi Biro Perjalanan.....	50
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Maps	51
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> RSS Feed.....	51
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Bantuan.....	52
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Sejarah	52
Gambar 3.10 Splash Screen.....	54
Gambar 3.11 Menu Utama	55
Gambar 3.12 Informasi Wisata Kota Kediri Screen.....	55
Gambar 3.13 Informasi Kuliner Kota Kediri Screen.....	56
Gambar 3.14 Informasi Hotel Kota Kediri Screen	56
Gambar 3.15 Informasi Hotel Kota Kediri Screen	57
Gambar 3.16 Maps Screen	57
Gambar 3.17 Bantuan Screen.....	58
Gambar 3.18 Sejarah Screen	58

Gambar 3.19 Rss Screen	59
Gambar 3.20 Album Screen	59
Gambar 4.1 Splash Screen	61
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	61
Gambar 4.3 Tampilan Wisata Kota kediri	62
Gambar 4.4 Tampilan Kuliner Kota kediri	63
Gambar 4.5 Tampilan Hotel Kota kediri.....	63
Gambar 4.6 Tampilan Biro Perjalanan Kota kediri	64
Gambar 4.7 Tampilan Sejarah Kota kediri.....	64
Gambar 4.8 Tampilan Album Kota kediri	65
Gambar 4.9 Tampilan Bantuan.....	65
Gambar 4.10 Tampilan RSS Kompas.....	66
Gambar 4.11 Tampilan Maps	66
Gambar 4.12 Tampilan Informasi Jarak Antara Tempat dan Lokasi	67
Gambar 4.13 Tampilan Tidak ada Koneksi Internet.....	67

INTISARI

Kota Kediri merupakan kota kecil di Jawa Timur, Kota Kediri mengalami perkembangan sangat pesat di bidang pembangunan. Salah satu pembangunan pesat yang terjadi adalah di sektor pariwisata seperti tempat wisata, hotel, tempat kuliner. Tidak diimbangi dengan pembangunan yang sangat cepat, penyampaian informasi di sektor pariwisata Kota Kediri kepada masyarakat sangat kurang. Informasi seperti ini biasanya didapat dari mulut ke mulut atau melihat dari situs web di internet. Jelas dengan penyampaian informasi seperti ini, masyarakat tidak bisa mengetahui semua tempat wisata di Kota Kediri.

Aplikasi mobile untuk penyampaian informasi tempat wisata Kota Kediri diharapkan dapat membantu masalah penyampaian informasi tempat wisata Kota Kediri. Aplikasi dalam bentuk mobile sangat membantu wisatawan untuk bisa mengakses informasi tempat wisata di mana saja.

Pemecahan solusi untuk kasus ini adalah dengan membuat aplikasi Android Informasi Wisata Kota Kediri. Karena penggunaan *Smartphone* Android mulai banyak di Kota Kediri. Dengan dukungan fitur GPS dan internet di Android, maka dapat diciptakan aplikasi yang dapat mengambil keuntungan dari kedua fitur dan masyarakat mudah mengakses informasi tempat wisata Kota Kediri tanpa mereka mencari lagi di internet. Aplikasi Android membuat mudah wisatawan untuk mendapatkan dan mengetahui informasi tempat wisata Kota Kediri.

Kata Kunci : Tempat Wisata, Kota Kediri, Aplikasi Android, GPS, Internet.

ABSTRACT

Kediri city is small town in east java, Kediri city have fast progress of development. One of them fast develop is sector tourism, as hotel and culinary place. The delivery tourist attractions information Kediri city to public is less. Because, tourism information only at web internet and mouth to mount. And then with deliver tourism information like this, public can't know all of them tourist attractions information at Kediri city.

Mobile Applications for tourism information Kediri city hopely can solves problem for delivery tourism information at Kediri city. Mobile Applications very useful to help people find tourist attractions information anywhere.

Solves the problem is with make android applications for tourism information Kediri City. Because Android smartphone mostly used at Kediri city in this year. With the support features GPS and internet on Android then it can create applications that can take advantage of both features and make easy tourist access information Kediri city, without them looking again at the web internet. Applications make easy tourist get and know information tourist attractions Kediri city.

Keyword : *Tourist Attractions, Kediri City, Android Applications, GPS, Internet*

