

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
PADA KANTOR DESA SAJEN
TRUCUK KLATEN**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Agus Santoso

08.12.2909

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pembuatan Sistem Informasi Kependudukan
Pada Kantor Desa Sajen
Trucuk Klaten**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agus Santoso

08.12.2909

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Agustus 2011

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs. MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Pembuatan Sistem Informasi Kependudukan
Pada Kantor Desa Sajen
Trucuk Klaten**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agus Santoso

08.12.2909

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 April 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ir. Rum M. Andri KR., M.Kom
NIK. 190302011

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 April 2012

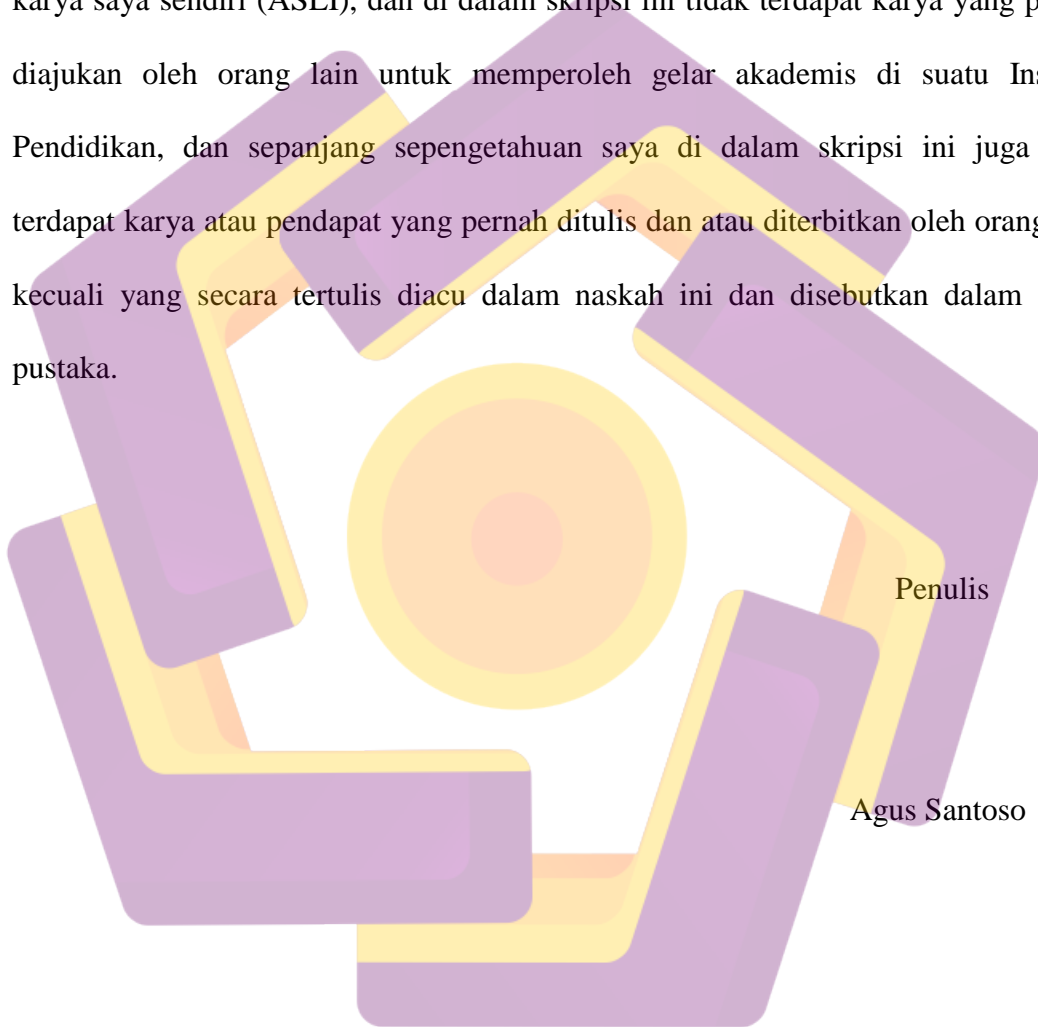


KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya di dalam skripsi ini juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



MOTTO :

- ❖ Rejeki dan jodoh itu memang Tuhan yang mengatur, tapi tetap kita yang menentukan seberapa dan bagaimana, tergantung dari usaha yang kita lakukan.
- ❖ Tak apa menjadi yang paling bodoh dalam suatu komunitas belajar, tetapi jangan sampai menjadi yang paling bodoh dalam suatu kelompok kerja.
- ❖ Jangan pernah menyesal dilahirkan dalam kemiskinan, tetapi jangan sampai mati dalam kemiskinan.
- ❖ Dalam keberhasilan, bukan orang yang kita kenal yang membuat kita berhasil, tetapi orang yang mengenal kita[MARIO TEGUH].
- ❖ Nakal itu wajar, tapi jangan kurang ajar.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya H. Samto Mirejo dan Hj. Waginah yang sudah memberikan dukungan moril maupun materil.
2. Kakak Saya Wagiman dan istrinya Nunik, yang sudah memberikan motivasi dengan sindiran-sindirannya.
3. Keponakan pertama saya Aretha Marcelia, karena kelahirannya mampu memberikan semangat baru untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM yang telah membimbing saya selama pengerjaan skripsi ini.
5. Bapak Joko Hariyanto Selaku Kaur Pemeintahan di Kantor Desa Sajen yang sudah banyak memberi arahan dalam pengerjaan skripsi ini.
6. Keluarga saya di Jogja (Benny Benz, Lionel Eric, Ferry Ranger Merah, Heztu As Eroz dan Kamto Junior)
7. Sahabat super saya Zeeta, Ana, Arina, yang sudah menunjukkan saya jalan yang benar.
8. Teman-teman seperjuangan SI-C-08 , sukses selalu untuk kita semua.
9. Dan semua pihak yang sudah membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayahNya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu dengan judul “Pembuatan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Desa Sajen Trucuk Klaten”.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Strata 1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

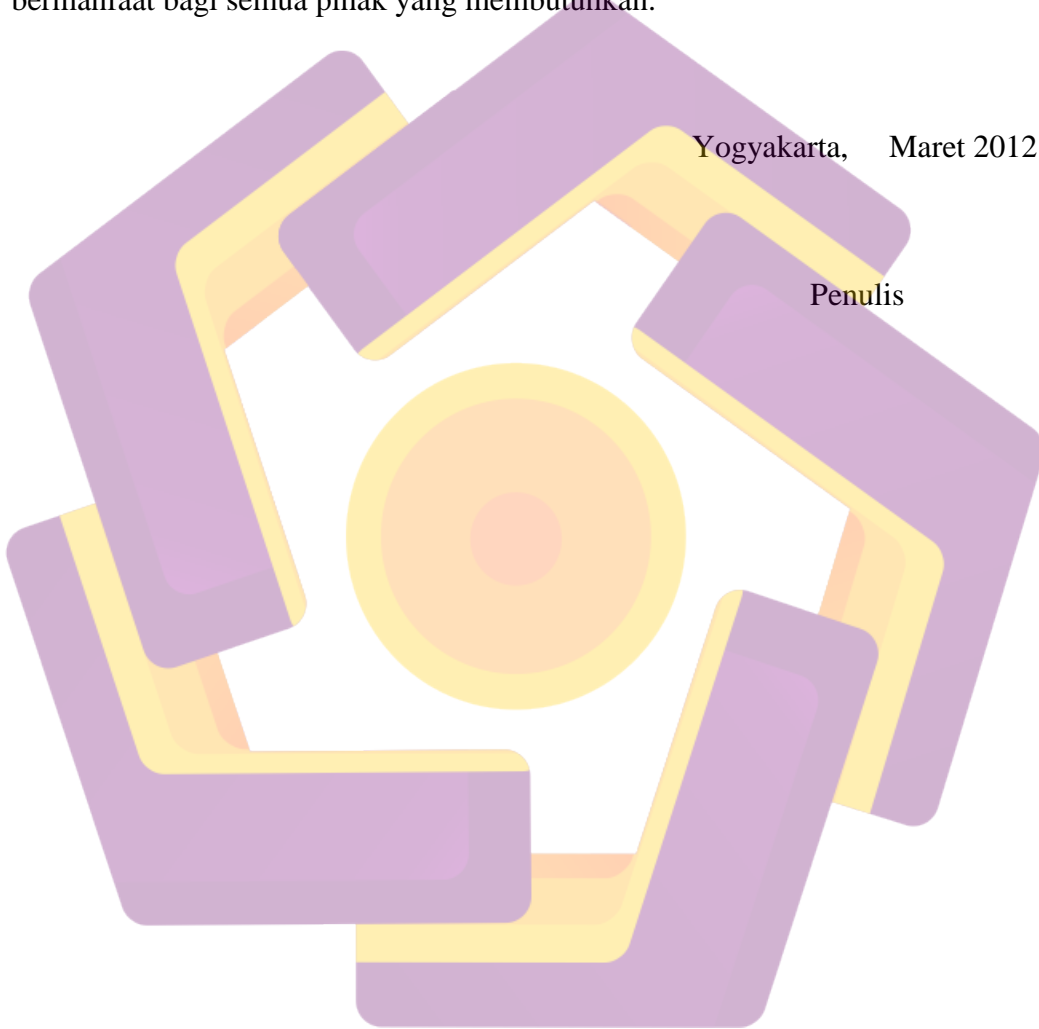
Dalam penyusunan Skripsi, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing Skripsi.
3. Bapak dan Ibu Dosen, selaku staf pengajar pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.
4. Kepada pihak Kantor Desa Sajen yang telah memberi ijin dan kerjasamanya sehingga penulis dapat melaksanakan penelitian.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan tulisan ini dan semoga bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Maret 2012

Penulis



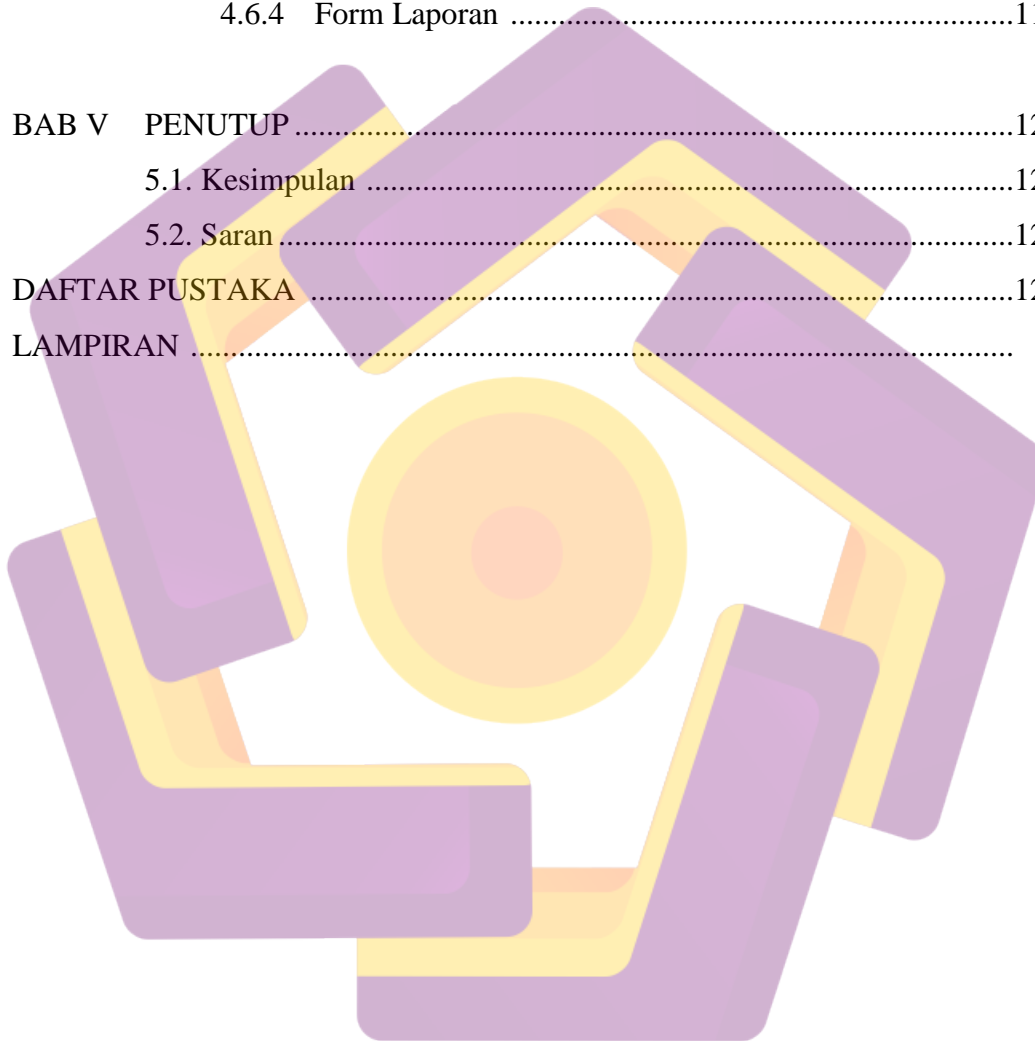
DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
Intisari	xvii
<i>Abstract</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.1. Karakteristik Sistem.....	9
2.2. Pengertian Informasi	11
2.2.1. Definisi Informasi.....	11
2.2.2. Kualitas Informasi.....	13

2.2.3.	Nilai Informasi	15
2.3.	Pengertian Sistem Informasi	15
2.3.1.	Definisi Sistem Informasi	15
2.3.2.	Komponen Sistem Informasi.....	16
2.4.	Pengertian Pengolahan Data.....	18
2.5.	Pengertian Penduduk.....	19
2.6.	Teori Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	20
2.6.1.	Analisis PIECES	22
2.7.	Konsep Arsitektur Sistem.....	23
2.7.1.	Stand Alone	23
2.7.2.	Client Server	23
2.8.	Konsep Permodelan Sistem.....	24
2.8.1.	Flowchart.....	24
2.8.1.1.	Pedoman Pembuatan Flowchart.....	26
2.8.2.	Data Flow Diagram(DFD)	26
2.8.3.	Normalisasi	27
2.9.	Konsep Sistem Basis Data	29
2.9.1.	DBMS.....	29
2.10.	Perangkat Lunak yang Digunakan	30
2.10.1.	Microsoft Visual Basic 6.0.....	30
2.10.2.	Microsoft SQL Server 2000	36
2.10.2.1.	Objek-Objek Dalam Database SQL Server 2000.....	36
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		41
3.1	Tinjauan Umum.....	41
3.1.1	Sejarah Desa Sajen, Trucuk, Klaten	41
3.1.2	Visi Dan Misi.....	41
3.1.3	Struktur Organisasi	43

3.2	Analisis Sistem	43
3.2.1.	Definisi Analisis Sistem	43
3.2.2.	Identifikasi Masalah	44
3.2.3.	Memahami Kerja Sistem Yang Ada.....	45
3.2.4.	Analisis Sistem Yang Dilakukan.....	45
3.3	Analisis Kelemahan Sistem	47
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	55
3.6	Analisis Biaya Dan Manfaat.....	56
3.7	Perancangan Sistem.....	63
3.7.1	..Flowchart.....	63
3.7.2	..DFD Level 0.....	65
3.7.3	..DFD Level 1.....	65
3.8	Perancangan Database	66
3.8.1	Normalisasi	66
3.8.1.1	Normalisasi Bentuk Pertama.....	66
3.8.1.2	Normalisasi Bentuk Kedua.....	68
3.8.1.3	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	70
3.8.2	Relasi Antar Tabel.....	71
3.8.3	Rancangan Tabel.....	71
3.8.3.1	Struktur Tabel.....	72
3.8.4	Rancangan Interface.....	75
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	84
4.1.	Rencana Implementasi Sistem.....	84
4.2.	Kegiatan Implementasi	85
4.3.	Pelatihan Personil	97
4.4.	Konversi.....	97
4.5.	Pemeliharaan Sistem.....	97

4.6. Manual Program.....	99
4.6.1 Form Login	99
4.6.2 Tampilan Menu Utama.....	100
4.6.3 Form Input Data	101
4.6.4 Form Laporan	111
BAB V PENUTUP	120
5.1. Kesimpulan	120
5.2. Saran	121
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol dalam Flowchart	25
Tabel 2.2	Simbol-Simbol dalam DFD.....	27
Tabel 3.1	Rincian Biaya Software.....	57
Tabel 3.2	Rincian Biaya Dan Manfaat	58
Tabel 3.3	Metode Biaya dan Manfaat	62
Tabel 3.4	Normalisasi Bentuk Pertama.....	68
Tabel 3.5	Normalisasi Bentuk Kedua.....	69
Tabel 3.6	Normalisasi Bentuk Ketiga	70
Tabel 3.7	Relasi Antar Tabel.....	71
Tabel 3.8	Struktur Tabel Penduduk.....	72
Tabel 3.9	Struktur Tabel Datang	72
Tabel 3.10	Struktur Tabel Pindah.....	73
Tabel 3.11	Struktur Tabel Lahir.....	73
Tabel 3.12	Struktur Tabel Mati	74
Tabel 3.13	Struktur Tabel KK.....	74
Tabel 3.14	Struktur Tabel DetailKK	74
Tabel 3.15	Struktur Tabel Pegawai	75
Tabel 3.16	Struktur Tabel LapBulanan.....	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Rancang Bangun Sistem.....	8
Gambar 2.2	Siklus Informasi.....	13
Gambar 2.3	Pilar Kualitas Informasi	14
Gambar 2.4	Tampilan Utama Visual Basic 6.0	32
Gambar 2.5	Lembar Kerja Visual Basic 6.0	34
Gambar 2.6	Service Manager.....	37
Gambar 2.7	Enterprise Manager	38
Gambar 2.8	Query Analyzer	39
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	43
Gambar 3.2	Flowchart yang diusulkan.....	63
Gambar 3.3	Data Flow Diagram Level 0	64
Gambar 3.4	Data Flow Diagram Level 1	65
Gambar 3.5	Form Login	76
Gambar 3.6	MenuUtama	76
Gambar 3.7	Form Penduduk	77
Gambar 3.8	Form Datang	77
Gambar 3.9	Form Pindah	78
Gambar 3.10	Form Kematian	78
Gambar 3.11	Form Kelahiran	79
Gambar 3.12	Form KK	79
Gambar 3.13	Form Pegawai	80
Gambar 3.14	Form Laporan Data Penduduk	80
Gambar 3.15	Form Laporan Data Datang	81
Gambar 3.16	Form Laporan Data Pindah	81
Gambar 3.17	Form Laporan Data Lahir.....	82
Gambar 3.18	Form Laporan Data Kematian.....	82
Gambar 3.19	Form Laporan Data KK.....	83

Gambar 3.20	Form Laporan Data Rekapitulasi.....	83
Gambar 4.1	Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0	87
Gambar 4.2	Code Editor.....	88
Gambar 4.3	Contoh Kesalahan Sintax Error	89
Gambar 4.4	Contoh Kesalahan Run Time Error	89
Gambar 4.5	Contoh Kesalahan Logic Error	90
Gambar 4.6	Enterprize Manager	92
Gambar 4.7	Attach Database.....	92
Gambar 4.8	Browse File mdf Database.....	93
Gambar 4.9	Attach Database.....	93
Gambar 4.10	Keterangan Attach Database Telah Berhasil	94
Gambar 4.11	Pesan Kesalahan Password.....	95
Gambar 4.12	Peringatan kesalahan Kode Program.....	96
Gambar 4.13	Keterangan Kesalahan Pada Baris Program	96
Gambar 4.14	Form Login.....	99
Gambar 4.15	Informasi Salah Password	100
Gambar 4.16	Tampilan Menu Utama.....	100
Gambar 4.17	Form Olah Data Penduduk	101
Gambar 4.18	Informasi Data Belum Terisi Dengan Benar	102
Gambar 4.19	Konfirmasi Untuk Menyimpan Data.....	102
Gambar 4.20	Informasi Data Telah Berhasil Disimpan	102
Gambar 4.21	Form Olah Data Kedatangan.....	103
Gambar 4.22	Form Olah Data Kepindahan.....	104
Gambar 4.23	Form Olah Data Kelahiran	105
Gambar 4.24	Form Olah Data Kematian.....	106
Gambar 4.25	Form Olah Data Kartu Keluarga	107
Gambar 4.26	Form Daftar Kartu Keluarga	108
Gambar 4.27	Form Edit Data User.....	109
Gambar 4.28	Form Tambah User.....	109

Gambar 4.29	Form Hapus User.....	110
Gambar 4.30	Form Ganti Password User.....	110
Gambar 4.31	Form Untuk Memilih Data Penduduk Yang Akan Dicitak	111
Gambar 4.32	Laporan Data Penduduk	111
Gambar 4.33	Form Untuk Memilih Data Datang Yang Akan Dicitak.....	112
Gambar 4.34	Laporan Data Kedatangan	112
Gambar 4.35	Form Untuk Memilih Data Datang Yang Akan Dicitak.....	113
Gambar 4.36	Laporan Data Kepindahan	113
Gambar 4.37	Form Untuk Memilih Data Kelahiran Yang Akan Dicitak.	114
Gambar 4.38	Laporan Data Kelahiran	114
Gambar 4.39	Form Untuk Memilih Data Kematian Yang Akan Dicitak.	115
Gambar 4.40	Laporan Data Kematian.....	115
Gambar 4.41	Form Untuk Memilih Data KK Yang Akan Dicitak.....	116
Gambar 4.42	Laporan Data KK	116
Gambar 4.43	Form Untuk Memilih Data Rekap Yang Akan Dicitak	117
Gambar 4.44	Laporan Data Rekap Bulanan.....	117
Gambar 4.45	Form Untuk Memilih Periode Rekap Yang Akan Dicitak .	118
Gambar 4.46	Laporan Data Rekap Per Periode	118
Gambar 4.47	Form Untuk Memilih Kartu Keluarga Yang Akan Dicitak	119
Gambar 4.48	Laporan Cetak Kartu Keluarga.....	119

INTISARI

Perkembangan teknologi komputer dewasa ini telah mengalami banyak perubahan yang sangat pesat, seiring dengan tuntutan kebutuhan manusia yang semakin hari semakin banyak dan kompleks. Keterlibatan komputer dalam berbagai bidang kerja manusia, mendorong para ahli untuk selalu berusaha mengembangkan agar seperti atau bahkan melebihi kemampuan kerja manusia. Komputer sebagai perangkat teknologi canggih akhirnya terpilih sebagai salah satu alternative yang paling mungkin dalam membantu menyelesaikan pekerjaan dan menangani arus informasi dalam jumlah yang besar serta membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat dan akurat.

Informasi mengenai penduduk sangatlah penting bagi suatu instansi pemerintah seperti pada Kantor Desa Sajen. Dengan demikian, kita dapat mengetahui informasi kependudukan setempat. Dimana dalam memperoleh data penduduk tidak selalu pasti, misal dikarenakan pengolahan data kependudukan masih manual seperti halnya pada saat pencarian, pengeditan data penduduk masih banyak terjadi kesalahan data. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga dari pihak instansi itu sendiri untuk mengelola data yang ada. Untuk mengoptimalkan sistem pengolahan data kependudukan dibutuhkan media yang tepat memproses data secara otomatis. Dalam hal ini komputer merupakan media paling tepat untuk memecahkan masalah lambatnya pengolahan data.

Tujuan penelitian ini adalah memberikan kemudahan dalam memberikan informasi, pelayanan informasi dan pemantauan pengolahan data kependudukan menjadi mudah dan dapat memberikan informasi yang tepat waktu, akurat dan relevan.

Kata Kunci : Informasi, Data , Kependudukan

ABSTRACT

Development of computer technology today has undergone many changes very rapidly, in line with the demands of human needs that are increasingly numerous and complex. The involvement of computers in various fields of human labor, prompting experts to always strive to develop in order to like or even exceed the capabilities of human labor. Computers as tools of advanced technology eventually selected as one of the most likely alternative in helping to complete the work and handle the information flow in large quantities as well as assist in making the right decisions and accurate.

Information on the population is very important for a government agency such as the Village Office Sajen. Thus, we can know the local population information. Where in obtaining population data are not always certain, for example due to the manual processing of population data as well as at the time of searching, editing the data of the population is still a lot of data errors. This situation led to ineffective use of time, thought and effort of the agencies themselves to manage the data. For population data processing system optimizing the appropriate media needed to process the data automatically. In this case the computer is the medium most appropriate to solve the problem of slow data processing.

The purpose of this study is to provide ease in providing information, service information and monitoring the processing of population data becomes easier and can provide timely, accurate and relevant.

Keyword : Information, Data, Population

