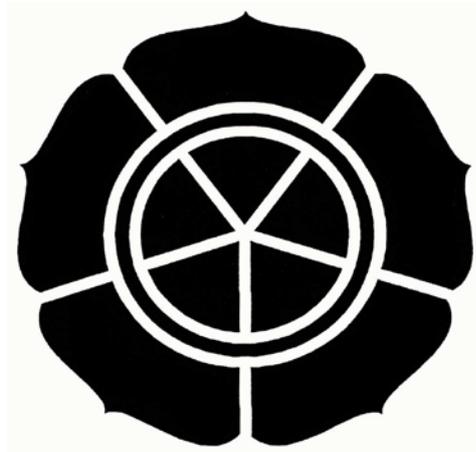


**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PADA TAMAN BACAAN**

**GHOSTBUSTER YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun Oleh:**

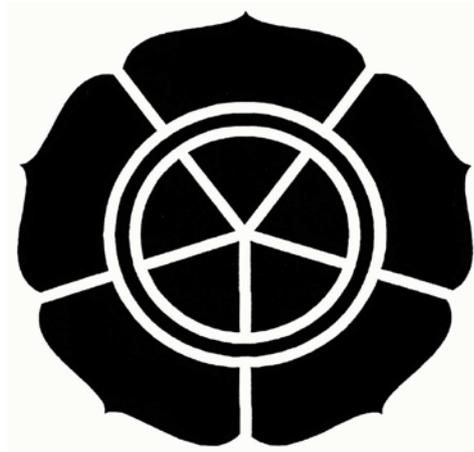
- |                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>1. Dian Andrianto</b>            | <b>06.02.6149</b> |
| <b>2. Sedewa Candra Widha Putra</b> | <b>06.02.6200</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM**  
**YOGYAKARTA**  
**2012**

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PADA TAMAN BACAAN  
GHOSTBUSTER YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



**Disusun Oleh:**

- |                                    |                   |
|------------------------------------|-------------------|
| <b>1. Dian Andrianto</b>           | <b>06.02.6149</b> |
| <b>2. Sedewa CandraWidha Putra</b> | <b>06.02.6200</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## **PERSETUJUAN**

## **TUGAS AKHIR**

**Sistem Informasi Penyewaan Pada Taman Bacaan  
Ghostbuster Yogyakarta**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dian Andrianto** 06.02.6149

**Sedewa Candra Widha Putra** 06.02.6200

telah disetujui oleh Dosen pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 11 Juni 2012

**Dosen Pembimbing**

**Kusrini, Dr., M.Kom**  
NIK. 190302106

**PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR**

**Sistem Informasi Penyewaan Pada Taman Bacaan  
Ghostbuster Yogyakarta**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dian Andrianto** 06.02.6149  
**Sedewa Candra Widha Putra** 06.02.6200

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 26 Mei 2012

**Susunan Dewan Penguji**

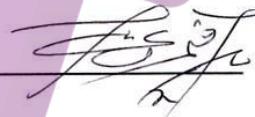
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**



**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
**NIK. 190000005**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 11 Juni 2012



**KELOMPOK MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Juni 2012

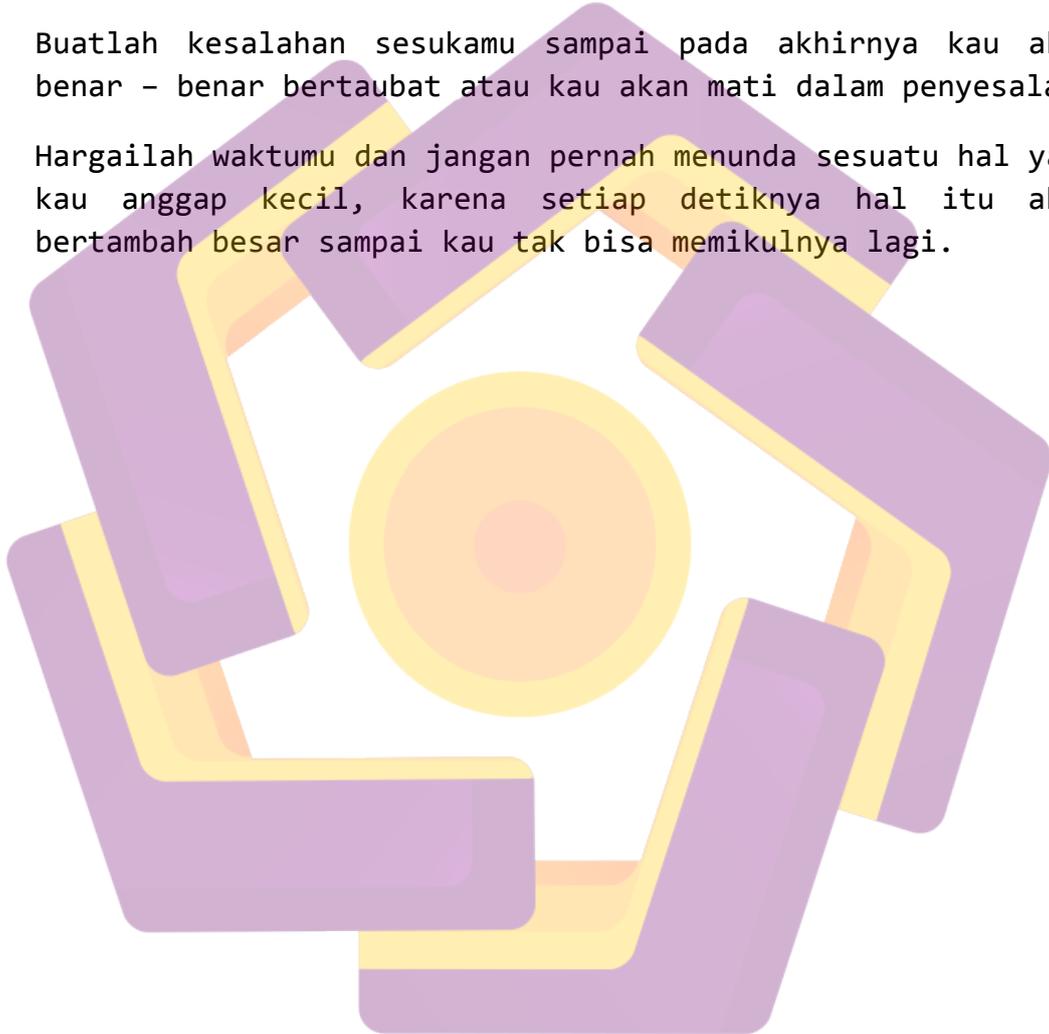
<b>Nama</b>	<b>NIM</b>	<b>Tanda tangan</b>
Dian Andrianto	06.02.6149	
Sedewa Candra Widha Putra	06.02.6200	

## MOTTO

Segila apapun kesalahan yang pernah kau lakukan jangan pernah berputus asa dari rahmat dan pengampunan-Nya.

Buatlah kesalahan sesukamu sampai pada akhirnya kau akan benar - benar bertaubat atau kau akan mati dalam penyesalan.

Hargailah waktumu dan jangan pernah menunda sesuatu hal yang kau anggap kecil, karena setiap detiknya hal itu akan bertambah besar sampai kau tak bisa memikunya lagi.



## HALAMAN PERSEMBAHAN

ALLAH tiada yang patut disembah selain Engkau yang Maha Perkasa lagi Maha Bijaksana. Alhamdulillah segala puji bagiMu Tuhan semesta alam. Rasulullah Muhammad SAW la Nabiya Ba'da.

My Beloved Ayah dan Ibu yang selalu memberikan segala yang mereka punya untuk membuatku bahagia.

Mas Deva yang selalu menjadi kakak terbaik bagiku, dan adikku Devi yang saat ini kecanduan lagu Korea 'jangan lupakan belajar if you want, you can do it'

To all My **BIG** Family

### ぼくのともだち

Risky thanks bro dah nyediain Basecamp 4 all of us ojo lulus Sek Yo..Hehe!

Cankmaz yang udah ngelupain aku di Skripsimu i Hate U...!!! Thanx!!

Dewa.....Jadi Nikah Tahun 2013??? Selek Kiamat Bro.....

Rifki Thanks 4 Info Tasnya...sesuatu banget ??

Afifi golek gawean ng jogja ae bro!!!!!!

Ridwan semoga cepet dapat jodoh, amin.!

Danang ndi Anime Bluray ne.,

Burhan yang sudah tersesat dalam idolling dan gak ada yang bisa nolongin dia,

Hasan aku butuh rekomendasimu..

Aris Alhamdulillah akhirnya kelar Bro..

Yudis Bar balapan Lotekan Yuk..

2 All D3-MI.A angkatan 2006 yang udah terpencah bagaikan bola naga..We are the Last Wisudawan..Kapan Ngumpul Lagi Yak??

My 9600GSO, 240GT, 450GTS, 5450, 6770, 6790, abis ini apa lagi ya??

To ALL of My Old Friends specially Olik..Be A Good Police and Be the Best Dad.

みんな ありがとう - DIAN ANDRIANTO

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan judul “Sistem Informasi Penyewaan Pada Taman Bacaan Ghostbuster Yogyakarta”.

Tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam Penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bu Kusriani selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Mbak Maskuriati selaku owner taman bacaan ‘Ghostbuster’.
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

Semoga Tugas Akhir ini akan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, Juni 2012

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
HALAMAN MOTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
INTISARI .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.3.1 Lingkup Penelitian .....	2

1.3.2	Software yang Digunakan dalam Perancangan Sistem .....	3
1.4	Tujuan Penelitian .....	3
1.5	Manfaat Penelitian .....	3
1.6	Metode Penulisan.....	4
1.6.1	Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2	Metode Perancangan Sistem .....	4
1.6.3	Membangun Aplikasi Penyewaan.....	4
1.6.4	Pengujian Program .....	4
1.7	Sistematika Penyusunan .....	5

## BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Sistem Informasi .....	6
2.1.1	Konsep Dasar Sistem .....	6
2.1.2	Karakteristik Sistem .....	7
2.1.2.1	Komponen Sistem (Component).....	7
2.1.2.2	Batasan Sistem (Boundary).....	8
2.1.2.3	Lingkungan luar Sistem (Environment).....	8
2.1.2.4	Penghubung Sistem (Interface) .....	8
2.1.2.5	Masukan Sistem (Input).....	8
2.1.2.6	Keluaran Sistem (Output).....	9
2.1.2.7	Pengolahan Sistem (Process).....	9

2.1.2.8 Sasaran Sistem (Goal) .....	9
2.1.3 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.1.4 Kualitas Informasi .....	10
2.1.4.1 Akurat (Accurate) .....	10
2.1.4.2 Tepat Pada Waktunya (Timeliness).....	10
2.1.4.3 Relevan (Relevance) .....	10
2.1.5 Nilai informasi.....	11
2.1.6 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.2 Konsep Dasar Basis Data.....	12
2.2.1 Pengertian Basis Data Oleh James Martin .....	12
2.2.2 Definisi Basis Data.....	12
2.2.3 Konsep Database Manajemen Sistem .....	13
2.2.3.1 Konsep Database Manajemen Sistem (DBMS).....	13
2.2.3.2 Defenisi Database Manajemen Sistem.....	14
2.2.3.3 Kunci Pada Database Manajemen Sistem.....	16
2.2.3.4 Bentuk – Bentuk Normalisasi .....	17
2.2.3.5 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram).....	18
2.2.3.6 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	20
2.3 Software yang Digunakan.....	21
2.3.1 Microsoft SQL Server 2000 .....	21
2.3.2 Microsoft Visual Basic 6.0.....	27

## BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Gambaran Umum.....	41
3.1.1 Kondisi Umum Perusahaan.....	41
3.1.2 Aspek Pemasaran .....	42
3.2 Taman Bacaan GHOSTBUSTER.....	43
3.2.1 Profil Taman Bacaan GHOSTBUSTER .....	43
3.2.2 Tujuan TB GHOSTBUSTER.....	43
3.2.3 Kendala yang Dihadapi .....	43
3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	44

## BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	45
4.2 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram) Yang Diusulkan .....	45
4.2.1 Data Flow Diagram (DFD) .....	45
4.2.2 Desain Basis Data.....	49
4.2.3 Perancangan Sistem.....	49
4.3 Sistem Perancangan Basis Data.....	49
4.3.1 Rancangan Tabel.....	49
4.3.2 Relasi Antar Tabel .....	54
4.4 Rancangan Input .....	55
4.4.1 Perancangan Form Login .....	55
4.4.2 Rancangan Menu Utama.....	56



4.4.3	Rancangan Form Data Buku .....	57
4.4.4	Rancangan Form Data Pelanggan .....	58
4.4.5	Rancangan Form Kategori .....	60
4.4.6	Rancangan Form Pengarang .....	61
4.4.7	Rancangan Form User .....	62
4.4.8	Rancangan Form Penyewaan .....	63
4.4.9	Rancangan Form Pengembalian .....	64
4.5	Rancangan Output .....	65
4.5.1	Rancangan Laporan Penyewaan .....	65
4.5.2	Rancangan laporan Pengembalian .....	65
4.6	Manual Program .....	66
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan .....	76
5.2	Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>78</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 SQL Server Service Manager.....	23
Gambar 2.2 Consol Root.....	24
Gambar 2.3 VB New Project Dialog .....	29
Gambar 2.4 Tampilan Utama Form .....	30
Gambar 2.5 Standart Toolbar .....	31
Gambar 2.6 Kontrol Pada Toolbar .....	34
Gambar 2.7 Project Explorer.....	36
Gambar 2.8 Jendela Properties.....	37
Gambar 2.9 Form Layout.....	38
Gambar 2.10 Form .....	39
Gambar 2.11 Code Editor .....	40
Gambar 4.1 DFD Level Nol(0) yang diusulkan.....	47
Gambar 4.2 DFD Level Satu(1) yang diusulkan.....	47
Gambar 4.3 DFD Level Dua(2) yang diusulkan.....	48
Gambar 4.4 Hubungan Antar Tabel.....	54
Gambar 4.5 Rancangan Form Login.....	55
Gambar 4.6 Rancangan Form Menu Utama .....	56
Gambar 4.7 Rancangan Form Data Buku .....	57
Gambar 4.8 Rancangan Form Data Pelanggan .....	58
Gambar 4.9 Rancangan Form Kategori .....	60

Gambar 4.10 Rancangan Form Data Pengarang .....	61
Gambar 4.11 Rancangan Form User .....	62
Gambar 4.12 Rancangan Form Penyewaan .....	63
Gambar 4.13 Rancangan Form Pengembalian .....	64
Gambar 4.14 Rancangan Laporan Transaksi .....	65
Gambar 4.15 Rancangan Laporan Pengembalian .....	65
Gambar 4.16 Tampilan Form Login .....	66
Gambar 4.17 Tampilan Peringatan .....	66
Gambar 4.18 Tampilan Menu Utama .....	67
Gambar 4.19 Tampilan Form Data Buku .....	69
Gambar 4.20 Tampilan Form Data Pelanggan .....	70
Gambar 4.21 Tampilan Form Data Pengarang .....	70
Gambar 4.22 Tampilan Form Data User .....	71
Gambar 4.23 Tampilan Form Transaksi Penyewaan .....	71
Gambar 4.24 Tampilan Form Transaksi Pengembalian .....	72
Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Buku .....	73
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Data Pelanggan .....	73
Gambar 4.27 Tampilan Laporan Transaksi Penyewaan .....	74
Gambar 4.28 Tampilan Laporan Pengembalian .....	97
Gambar 4.29 Tampilan Sub Menu Monitoring .....	98
Gambar 4.30 Tampilan Info .....	99

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Symbol DFD .....	18
Tabel 2.2 Fungsi - Fungsi Toolbar.....	31
Tabel 2.3 Fungsi Tombol – Tombol Pada Toolbox.....	34
Tabel 4.1 Data Buku.....	49
Tabel 4.2 Data Pelangan .....	50
Tabel 4.3 Data Kategori .....	50
Tabel 4.4 Data Pengarang .....	51
Tabel 4.5 Data Sewa .....	51
Tabel 4.6 Data Detail Sewa.....	52
Tabel 4.7 Data Detail Buku.....	52
Tabel 4.8 Data Users .....	53

## INTISARI

Kegemaran membaca masyarakat di Yogyakarta terutama komik, novel,, dan majalah merupakan peluang bagi sebagian orang untuk mendapatkan keuntungan dengan membuka usaha penyewaan buku, Ghostbuster adalah salah satunya. Tujuan utama Ghostbuster adalah untuk mendapatkan keuntungan sebesar – besarnya dengan pengeluaran yang sekecil – kecilnya. Tetapi ada masalah kecil yang mengganjal jika mereka ingin mewujudkan tujuan mereka di zaman sekarang ini, yaitu mereka masih menggunakan sistem manual yang dapat menimbulkan banyak kesalahan dan tidak efisien. Di Ghostbuster mereka memiliki data konsumen, data buku dan data penyewaan yang membutuhkan ketelitian dan ketepatan untuk menghindari kesalahan dan mempermudah untuk membuat laporan.

Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk masalah diatas, karena mempunyai tingkat ketelitian yang tinggi serta kecepatan proses yang mendukung dan efisiensi tenaga. Dengan demikian sangatlah tepat apabila memilih media komputer untuk menangani pengolahan data penyewaan Ghostbuster.

Dari penjelasan permasalahan diatas, kami ingin membangun sebuah sistem informasi penyewaan. Penulis mencoba merancang informasi yang mungkin dapat meningkatkan proses transaksi sehari – hari di penyewaan buku Ghostbuster. Dan untuk merancang sistem ini penulis menggunakan software Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server 2000, dan Crystal Report 8.5

**Kata Kunci :** Informasi, Buku, Sewa

## **ABSTRACT**

*Reading habit in Yogyakarta specially on comic, novel or magazine is chance for some people to make their own profit by make a book rent bussiness. Data processing applied today in Ghostbuster Book Rent is still using a manual system so that the information obtained is not very accurate and efficient. In Ghostbuster Book Rent has a consumer data, book data, and rent data which require precision and accuracy to avoid mistakes and make it easier to manufacture its report.*

*A computerized data processing is an excellent way to solve above problems, because it has a high level of accuracy and speed of the process that supports and energy efficiency. Thus very correct when choosing a computer media to handle data processing of Ghostbuster Book Rent.*

*From the above description of the problem, we wish to develop rent information system. So the author tries to make the design of information which might be expected to optimize the process of all days transaction in Gostbuster Book Rent. And to make this system, author uses Visual Basic 6.0 software, Microsoft SQL Server 2000, and Crystal reports 8.5.*

**Keyword :***Information, Books, Rent*