

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer saat ini telah menjadi bagian kehidupan manusia untuk memenuhi berbagai kebutuhan hidup. Pemakaian *Personal Computer* (PC) semakin populer, karena komputer membuat pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Perkembangan teknologi informasi membuat komputer semakin mudah digunakan. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat membantu masyarakat untuk memasuki peradaban baru. Di era saat ini, hampir seluruh peralatan kebutuhan manusia telah terkomputerisasi terutama yang dilakukan secara berulang-ulang.

Teknologi informasi memudahkan seseorang memperoleh informasi yang dalam hal ini sangat mempengaruhi kemajuan suatu perusahaan karena penting dalam pengambilan keputusan. Di zaman sekarang informasi menjadi kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Kecepatan dalam proses penyediaan, kemudahan dalam proses mendapatkannya (*accessing*), ukuran tingkat kebenaran dan keakuratan, informasi menjadi bagian permasalahan yang sangat signifikan.

Di Yogyakarta, hampir disetiap sudut kota ini kita dapat menemukan taman bacaan. Kegemaran/minat masyarakat kota ini akan

membaca yang begitu besar membuat usaha ini terus berkembang. 'GHOSTBUSTER' merupakan salah satu dari sekian banyak taman bacaan yang terus berkembang. Tetapi taman bacaan masih menggunakan sistem pencatatan manual yang kurang efektif dan efisien, dari lamanya penulisan, pencarian data pelanggan sampai perhitungan pembuatan laporan. Dengan melihat kendala tersebut kami ingin membantu pihak taman bacaan dengan membuat Tugas Akhir yang berjudul **"Sistem Informasi Penyewaan Pada Taman Bacaan "GHOSTBUSTER"**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat permasalahan tersebut penyusun merumuskan masalah dari Tugas Akhir yang dibuat ini yaitu membangun sebuah sistem pengolahan data sehingga dapat menunjang keefektifitasan dan efisiensi dalam pelayanan bagi pelanggan maupun pihak Taman Bacaan GHOSTBUSTER.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dari berbagai masalah yang ada maka penulis menentukan beberapa batasan masalah dengan tujuan agar penulis tidak melakukan penyimpangan-penyimpangan yang telah jauh dari judul/tema yang diambil. Adapun batasan-batasan masalah tersebut meliputi :

#### **1.3.1 Lingkup Penelitian**

Lingkup penelitian dalam penyusunan tugas akhir ini dibatasi pada pembahasan mengenai bagaimana sistem informasi dapat

mempermudah dalam pelayanan. Penelitian dilakukan pada Taman Bacaan GHOSTBUSTER.

Fitur/informasi yang akan disajikan :

1. Pengolahan Data Buku
2. Pengolahan Data Pelanggan
3. Pengolahan Data Sewa
4. Laporan Data Buku
5. Laporan Hasil Sewa

**1.3.2 Software yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah :**

1. Microsoft SQL Server 2000
2. Microsoft Visual Basic 6.0

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Membangun sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan user dalam mengolah data persewaan pada taman bacaan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari tujuan diatas antara lain sebagai berikut :

- 1.5.1. Mempermudah karyawan dalam pengolahan data khususnya dalam sistem penyewaan pada taman bacaan.
- 1.5.2 Dengan sistem informasi ini mampu meningkatkan keakuratan dan kecepatan dalam mengelolasisistem penyewaan, dari awal input buku sampai pada pembuatan laporan.

## 1.6 Metode Penelitian

Agar data yang diperoleh penulis lengkap dan akurat maka penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1.6.1.1 Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara bertatap muka serta tanya jawab antara narasumber yaitu pegawai setempat dengan pewawancara yaitu penulis.

#### 1.6.1.2 Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

#### 1.6.1.3 Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil referensi dari sumber-sumber yang terkait dengan penelitian.

### 1.6.2 Metode Perancangan Sistem

Metode yang digunakan dengan mengumpulkan relasi-relasi yang akan digunakan dalam sebuah sistem penyewaan.

### 1.6.3 Membangun Aplikasi Penyewaan

Yaitu metode pemrograman dengan memanfaatkan aplikasi untuk membuat sistem informasi penyewaan.

### 1.6.4 Pengujian Program

Yaitu proses uji coba aplikasi penyewaan yang dibuat.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan tertata dengan baik dan terstruktur sehinggamudah untuk dipahami maka dalam penulisannya, laporan dibagi menjadi lima bab,yaitu:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menerangkan tentang latar belakang diadakannya penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini diuraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi sistem informasi yang dibuat mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian sistem informasi serta pengenalan hardware dan software yang digunakan.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Pada bab ini menjelaskan tentang data-data mengenai penelitian yang berada di objek penelitian.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang ringkasan Tugas Akhir kami