

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan, maka pembuatan media pembelajaran interaktif beladiri Shorinji Kempo ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi multimedia ini dapat membantu dalam mempelajari beladiri ShorinjiKempo. Khususnya pada teknik tingkat Kyu IV, karena pada materi Kyu merupakan dasar teknik dari beladiri ShorinjiKempo.
2. Media pembelajaran yang disajikan dalam kemasan multimedia membuat proses belajar yang dulunya dilakukan secara non-interaktif kini dapat dilakukan secara interaktif.
3. Dengan dibuatnya media pembelajaran interaktif berbasis multimedia ini maka seorang kenshi dapat belajar dengan mudah karena dipandu oleh video beserta keterangannya yang disajikan dengan menu materi gerakan beladiri apa yang ingin dipelajari.
4. Dengan memanfaatkan multimedia sebagai media penyampaian informasi, sistem baru tersebut berfungsi untuk melengkapi sistem sebelumnya. Aplikasi ini juga mampu menjadi alternatif baru metode penyampaian informasi dalam menggunakan multimedia yang memiliki nilai lebih dan dapat meningkatkan mutu pembelajaran teknik beladiri kempo.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan setelah membuat aplikasi serta menyusun laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk penerapan media pembelajaran interaktif ini diperlukan implementasi sistem dengan persiapan tempat software pendukung dan pengetesan sistem.
2. Proses pembelajaran akan terbantu jika proses belajar itu didukung dengan media yang telah memanfaatkan teknologi komputer. Dengan begitu, maka proses belajar Kenshi tidak hanya ketika di Dojo saja. Dan ketika ingin mengulang teknik sewaktu diluar Dojo, Kenshi tersebut tidak terhambat belajarnya dengan alasan cetakan pada fotocopyan yang kurang jelas.
3. Aplikasi ini masih memiliki beberapa kekurangan, untuk itu bagi pengembang aplikasi ini nanti diharapkan dapat mengembangkan apliksai yang diberikan tambahan fitur yang lebih lengkap, materi yang lebih lengkap lagi, serta aplikasi yang menggunakan database agar datanya bisa diupdate.