

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berkembang sangat pesat, hampir seluruh aspek kehidupan masyarakat tidak terlepas dari teknologi informasi. Internet merupakan salah satu perkembangan teknologi yang diminati saat ini, karena dengan internet orang akan lebih mudah untuk saling berinteraksi. Internet dapat menampilkan berbagai hal berupa teks, gambar, suara dan video yang dapat dikirim kebelahan dunia manapun secara cepat, bukan hanya dalam hitungan detik saja, oleh karena itu internet mampu memegang peranan penting dalam berbagai hal.

Website merupakan salah satu internet yang digemari saat ini, *website* adalah sebuah media yang dapat digunakan sebagai media promosi, informasi, atau bahkan sebagai sebuah media komunitas. Banyak dari mereka yang membuat sebuah *website*, baik untuk pribadi, lembaga, perusahaan ataupun instansi yang mereka miliki.

Perancangan *website* sendiri dapat mencakup berbagai hal, salah satunya sebagai media galeri foto. Fotografi merupakan suatu hal yang sangat populer di era ini, dan mengingat penggemar fotografi semakin banyak, maka perlu adanya sebuah media yang menampung hasil karya mereka. Fotografi telah menjamur di berbagai kalangan mulai dari remaja sampai dewasa, hasil karya mereka juga telah bermunculan di berbagai media cetak seperti majalah atau bahkan koran. Hal

tersebut dirasa masih kurang efektif dalam menampilkan sebuah karya fotografi, karena selain biaya yang relatif mahal, media cetak memiliki keterbatasan dalam menampung foto hasil karya mereka. Foto yang ditampilkan di media cetak juga tidak dapat dikomentari oleh pihak lain yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pembelajaran yang bersangkutan. Para fotografer juga tidak bisa dengan leluasa menampilkan foto hasil karya mereka setiap harinya, karena dalam sebuah media cetak ada keterbatasan waktu dan tempat.

Sangatlah penting dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, hal-hal yang tidak diinginkan di atas dapat diatasi dengan adanya perancangan *website* sebagai media galeri foto, tidak adanya keterbatasan fotografer dalam memajang foto hasil karya mereka karena *website* mempunyai kemampuan dalam menampung foto tanpa khawatir adanya keterbatasan waktu, tempat, dan saran-saran sebagai bahan masukan dan pembelajaran.

Minimnya media yang dapat menampung hasil karya foto para fotografer memungkinkan hasil karya mereka kurang terekspose dengan baik, sehingga perlu adanya pembuatan *website* sebagai media untuk menampilkan foto mereka.

Berdasarkan masalah-masalah tersebut diatas, maka penulis mengambil judul:

**“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN *WEBSITE*
OURPHOTOWARE.COM SEBAGI MEDIA GALERI FOTO”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah, **Bagaimana membangun sebuah website "OURPHOTOWARE.COM" yang mampu mengatasi masalah keterbatasan media dalam menampung hasil karya foto para fotografer?**

1.3 Batasan Masalah

Mengingat teknologi yang semakin pesat dan ruang lingkup sebuah media galeri foto sangat luas, maka penulis membatasi ruang lingkup dalam pembuatan *website* agar tidak menyimpang dari apa yang diinginkan yaitu:

1. Penelitian mengarah pada pembuatan *website* media galeri foto untuk menampung foto hasil karya fotografer.
2. Sistem Informasi ini hanya bisa di akses menggunakan internet atau intranet.
3. Untuk menampilkan hasil karya foto, *user* harus mendaftar terlebih dahulu dan menjadi *member*.
4. *Tools* dan perangkat lunak yang digunakan adalah :
 - Apache sebagai web server.
 - PhpMyAdmin sebagai database.
 - Adobe photoshop CS3 sebagai editor gambar.
 - Macromedia Dreamweaver CS3 sebagai web editor
 - PHP sebagai bahasa pemrograman.

- *Mozilla Firefox* sebagai web browser

5. *Website* ini hanya mencakup wilayah Indonesia.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun website “Ourphotoware.com” yang dapat membantu mengatasi masalah dalam menampung hasil karya fotografer.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut:

1. Manfaat akademis, hasil penelitian ini diharapkan mampu untuk memberikan pengetahuan bagi segenap akademika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA guna memberikan gambaran untuk dijadikan bahan pengkajian, pengembangan, serta mengatasi masalah.
2. Manfaat praktis, hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan manfaat bagi para penggemar fotografi khususnya dan masyarakat luas pada umumnya untuk memberikan informasi mengenai sebuah *website* sebagai media galeri foto.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan metode yang digunakan untuk menyusun laporan skripsi. Metode ini meliputi:

a. Study Literatur

Dalam metode ini pencarian dan pengumpulan data atau kebutuhan dilakukan dengan cara mencari dan mengumpulkan dari buku-buku, artikel, tutorial, internet maupun literatur dari media informasi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

b. Analisis Kebutuhan

Pemilihan sistem untuk testing termasuk *software*, *hardware*, *bandwith*, dan *webhosting* yang digunakan.

c. Perancangan

Dalam tahap ini dilakukan desain *user interface* nya.

d. Implementasi

Dalam tahap ini akan diimplementasikan dan di debug dengan menggunakan *software* pendukung.

e. Pengujian

Aplikasi di test pada *browser*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini penulis susun dengan format sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan

masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika dan rencana kegiatan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan masalah mengenai pengenalan *Website* secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan sesuai dengan standar minimal perangkat yang digunakan untuk proses perancangan dan pembuatan *website* “**Ourphotoware.com**” sebagai media galeri foto.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem, mengenai gambaran umum, spesifikasi, pemodelan dari **Ourphotoware.com** serta pembuatan database.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai penjelasan tentang Analisis Sistem, mulai dari teknologi yang digunakan, *user interface* yang dibuat untuk pemasukan data dan analisa, sampai dengan *coding*.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.