

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin pesatnya perkembangan pengetahuan dan teknologi informasi sekarang ini telah memberikan dampak positif dalam kehidupan sehari-hari salah satunya di bidang kesehatan. Kesehatan adalah sesuatu yang sangat penting bagi manusia, akan tetapi sekarang ini masih banyak orang yang tidak memiliki pengetahuan yang cukup mengenai kesehatan khususnya informasi tentang penyakit dan gejala-gejala apa saja yang menjadi penanda adanya sebuah penyakit tersebut dan bagaimana cara mengatasinya, hal ini disebabkan masih kurangnya informasi-informasi kesehatan yang bisa dengan mudah didapatkan.

Dengan adanya permasalahan di atas maka diperlukan sebuah sistem aplikasi yang bisa memberikan informasi-informasi kesehatan yang bisa akses dengan cepat dan mudah melalui perangkat mobile. Hal ini penting karena sesuatu hal bisa terjadi dimanapun dan kapanpun sehingga dengan adanya sebuah aplikasi mobile yang memberikan informasi mengenai kesehatan akan membantu mereka yang sedang mendapatkan masalah dengan kesehatannya. *Health-Detection* adalah sebuah aplikasi mobile berplatform android yang nantinya akan mengatasi kesulitan-kesulitan masyarakat dalam mendapatkan informasi kesehatan.

Diharapkan dengan adanya aplikasi *Health-Detection*, masyarakat akan lebih mudah mendapat informasi kesehatan dan mengetahui tindakan antisipasi apa yang dilakukan agar suatu penyakit dapat dicegah. Masyarakat juga dapat

mengetahui penyakit yang mungkin timbul dari gejala-gejala yang dirasakan sehingga masyarakat bisa mencegah penyakit tersebut agar tidak bertambah parah.

## 1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang ada maka pembahasan akan difokuskan pada beberapa masalah diantaranya adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi *health-detection* yang bermanfaat untuk semua kalangan masyarakat?
2. Bagaimana mengoptimalkan aplikasi *health-detection* agar tidak hanya memberikan informasi kesehatan tetapi juga memberikan solusi terhadap kesehatan masyarakat?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan aplikasi *health-detection* berbasis android tidak melenceng dengan apa yang sedang dibahas, maka penulis membatasi permasalahannya yaitu sebagai berikut:

1. Penyampaian informasi kesehatan berupa daftar nama penyakit disertai gejala yang ditimbulkan dan cara mengantisipasinya.
2. Pengguna dapat mengetahui penyakit yang mungkin timbul dengan memilih gejala yang telah disediakan.
3. Penyampaian informasi memberikan solusi kepada masyarakat di bidang kesehatan agar penyakit mereka dapat diantisipasi lebih dini.

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini, software yang digunakan untuk menyelesaikan aplikasi secara utuh adalah sebagai berikut:

1. Java untuk mengkompilasi aplikasi android.
2. Eclipse indigo sebagai IDE yang digunakan untuk coding.
3. Android SDK (*Software Development Kit*) sebagai alat bantu dan API dalam mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman java.
4. Inkscape untuk mendesain tampilan *icon* dan *background*.
5. SQLite Mozilla untuk mengetahui apakah database yang dibuat sesuai dengan perancangan.

Perancangan aplikasi *Health-Detection* ini merupakan aplikasi yang akan menampilkan informasi kesehatan tentang gejala-gejala yang menyertai sebuah penyakit dan cara mengantisipasinya agar penyakit yang terdeteksi dapat dicegah.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan aplikasi kesehatan *Health-Detection* berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari permasalahan yang dihadapi yaitu bagaimana cara membuat aplikasi kesehatan yang dapat membantu masyarakat mendeteksi penyakit sehingga dapat mengantisipasinya sejak dini dan dapat mengetahui cara penanganan yang tepat.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari di STMIK AMIKOM Yogyakarta maupun yang dipelajari secara mandiri.

3. Menyusun hasil penelitian dalam bentuk tugas akhir sebagai syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil penelitian Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
  - a. Sebagai syarat untuk mendapatkan gelar ahli madya komputer.
  - b. Sebagai sarana implementasi dari hasil pembelajaran pada jurusan manajemen informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - c. Diharapkan penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang pengoptimalan informasi kesehatan dari sebuah aplikasi Android yang tidak hanya memberi informasi, namun juga memberi solusi.
2. Bagi masyarakat
  - a. Dengan adanya aplikasi *Health-Detection* ini diharapkan masyarakat mendapat informasi tentang gejala-gejala yang ditimbulkan dari suatu penyakit dan cara mengantisipasinya.
  - b. Masyarakat diharapkan dapat mencegah lebih dini penyakit yang telah terdeteksi.

### 3. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan tugas akhir ini diharapkan dapat menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan teknologi informasi sesuai bidangnya serta pihak lain sebagai masukan pengembangan wawasan ilmu pengetahuan lebih lanjut.

#### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam menyediakan data yang berbentuk informasi yang akurat, relevan, dan tepat waktu bagi para pengguna aplikasi ini, maka penulis menggunakan 3 metode pengumpulan data yaitu:

##### 1. Metode Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dan informasi dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang digunakan sebagai referensi.

##### 2. Metode Eksperimental

Metode eksperimental dilakukan dengan cara mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam *mobile phone* berbasis android.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini maka penulis menggunakan sistematika penulisannya disesuaikan dengan apa yang telah ditentukan oleh pihak lembaga, yaitu sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

### BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisikan semua teori atau kajian pustaka mengenai Eclipse yang akan digunakan sebagai landasan dalam merancang dan membuat aplikasi. Serta membahas tentang pengertian Android, sejarah Android, dan versi Android.

### BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi deskripsi sistem, perancangan sistem, dan rancangan antar muka (*interface*) yang digunakan sebagai media komunikasi antara sistem dan pengguna.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil serta pembahasan dari sebuah aplikasi yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasinya.

#### BAB V PENUTUP

Pada Bab ini penulis membahas tentang kesimpulan dari perumusan masalah yang disampaikan, serta saran yang membangun bagi pengembangan diri.

#### DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi mengenai sumber-sumber materi dan data yang telah memberi masukan bagi penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.

