

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan segala aspek saat ini tak lepas dari perkembangan teknologi yang sangat cepat dan maju. Teknologi komputer merupakan salah satunya apalagi komputer sudah bukan barang mewah dan mahal lagi. Komputer merupakan alat bantu yang dibutuhkan dalam membantu pekerjaan di segala bidang, misalnya dibidang kesehatan, teknik, sipil, perbankan, ilmu pengetahuan, pendidikan, bisnis dan lainnya baik oleh instansi pemerintah maupun swasta.

Schubungan dengan hal tersebut, maka pemakaian komputer di pendidikan memberikan manfaat yang sangat besar, baik dalam ketelitian maupun volume pekerjaan yang ditangani. Sehingga dalam penyajian laporan dan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh secara tepat, cepat, akurat dan lengkap tanpa harus melalui proses pencatatan yang berulang-ulang.

Sistem penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 2 Pengasih masih menggunakan Microsoft Excell. Dengan kemajuan teknologi komputer, penyeleksian siswa baru pada SMP Negeri 2 Pengasih dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi penerimaan siswa baru.

Dengan alasan inilah, penyusun membuat Tugas Akhir dengan judul *"Inovasi Kemudahan Pendaftaran Siswa Baru secara Komputerisasi di SMP Negeri 2 Pengasih Kulon Progo"*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat latar belakang yang diatas, maka rumusan masalahnya adalah: "Bagaimana membuat aplikasi untuk memudahkan proses pendaftaran siswa baru di SMP Negeri 2 Pengasih?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan pengamatan dan pengumpulan data dalam perancangan sistem hanya dibatasi pada hal-hal berikut:

1. Sistem informasi penerimaan siswa baru meliputi input data calon siswa baru, penyeleksian siswa baru, pembagian kelas siswa baru, input quota penerimaan, input data kelas, input data kepala sekolah, pembuatan laporan siswa diterima, laporan siswa baru semua kelas dan laporan siswa baru setiap kelas.
2. Bagian yang diteliti hanya dibatasi pada bagian pendaftaran, penyeleksian dan pembagian kelas di SMP Negeri 2 Pengasih.
3. Komponen pendukung perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi program ini yaitu menggunakan bahasa pemrograman java, Netbeans 6.9.1 sebagai software dan MySQL sebagai database.

Hal ini dilakukan untuk mencegah terjadinya penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti dan berjalan sesuai dengan saran yang diharapkan namun tidak menutup kemungkinan batasan tersebut dapat berubah tergantung pada situasi lapangan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Membantu dalam kelancaran proses penerimaan siswa baru.
2. Membantu mekanisme kerja panitia penerimaan siswa baru.
3. Membantu pengambilan keputusan dengan cepat terhadap hasil penerimaan siswa baru.
4. Membantu menghasilkan informasi yang berkualitas dan sesuai guna kebutuhan dalam proses penerimaan siswa baru.
5. Meningkatkan citra sekolah.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagi penulis, penelitian ini merupakan sarana untuk menambah ilmu pengetahuan serta wawasan.
2. Bagi SMP Negeri 2 Pengasih, penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru.
3. Bagi pembaca, dapat memberikan ilmu pengetahuan.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam membantu penulisan Tugas Akhir ini, yaitu:

### 1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung di SMP Negeri 2 Pengasih.

### 2. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung kepada guru bagian kesiswaan.

### 3. Metode dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana peneliti mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan.

### 4. Metode kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan penelitian yang kami kerjakan.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bagian ini dipaparkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

### **BAB III GAMBARAN UMUM**

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penelitian.

#### BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

#### BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN

