

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun Petualangan Amitrix berbasis animasi 2 dimensi, dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Film Kartun Petualangan Amitrix ini dibuat dengan teknik animasi terbatas atau Limited Animation.
2. Proses penggambaran dalam tiap adegan dan pengeditan dikerjakan dengan menggunakan komputer dan software Adobe Flash CS3.
3. Sebagian gerakan karakter pada film ini dikerjakan menggunakan fitur frame by frame dan motion tween yang tersedia dalam Adobe Flash CS3.

5.2 Saran

1. Dalam pembuatan film kartun selanjutnya, kenallah tahap-tahap pembuatan mulai dari pra-produksi, produksi dan pasca produksi.
2. Untuk merekam suara, diharapkan dapat menyesuaikan pada karakter animasi.
3. Gunakan imajinasi anda, dan perkayalah ilmunya dalam membuat film kartun animasi 2D.