

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan hasil pembahasan serta analisa berulang-ulang, maka dapat diambil kesimpulan :

1. Game “ The Shepherd ” telah dapat digunakan untuk permainan secara non jaringan.
2. Program permainan The Shepherd ini telah dapat berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
3. Untuk membuat sebuah game yang bagus diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyak game maker harus memahami logika pemrograman.
4. Game The Shepherd dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6 .0 sebagai software utama dan 3D Max 2011 dan Adobe Photoshop sebagai software pembantu.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan dan penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Bahasa yang didukung oleh program ini hanya bahasa Indonesia, diharapkan ada penambahan daftar kata selain bahasa Indonesia sehingga nantinya program ini dapat digunakan untuk multi bahasa.
2. Sistem ini hanya mendukung permainan dilakukan dalam satu komputer dengan jumlah pemain yang sangat terbatas yaitu hanya satu player melawan komputer. Diharapkan adanya pengembangan program sehingga mendukung multiplayer dengan menggunakan jaringan komputer.
3. Interface yang digunakan dalam program ini masih sederhana sehingga diharapkan selanjutnya dibuat dengan interface yang lebih menarik oleh pengguna program ini.