

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari awal sampai akhir pada Perancangan Aplikasi Mobile berbasis Android “Panduan Wisata Yogyakarta”. Penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi panduan wisata untuk daerah Yogyakarta ini akan mempermudah para wisatawan baik lokal maupun asing untuk mengetahui mengenai objek-objek pariwisata yang ada di daerah Yogyakarta, serta dipermudah dengan adanya fasilitas peta.
2. Aplikasi ini tidak hanya memberikan informasi mengenai objek wisata saja, namun juga menampilkan informasi mengenai hotel, tempat belanjadan ATM (*Automatic Teller Machine*). Dimana dimaksudkan untuk mempermudah para wisatawan dalam perjalanan wisata ke Yogyakarta.
3. Aplikasi ini sangat *user friendly* mulai dari tampilan hingga ke pengoperasiannya. User cukup mendownload aplikasi ini kemudian di *install* pada *Gadget* yang bekerja di bawah sistem operasi android.
4. Aplikasi ini berjalan di bawah sistem operasi android, dimana sistem operasi ini bersifat *open source* sehingga pengembang atau *Developer* dapat dengan leluasa mengembangkan aplikasi android tersebut.

5. Aplikasi panduan wisata Yogyakarta ini sangat ringan dan tidak memerlukan tempat yang banyak ketika di *install* ke dalam *handphone* android.
6. Menu-menu dalam aplikasi ini dibuat selengkap mungkin agar para pemakai dapat dengan mudah mengerti informasi yang di sampaikan, dimana informasi yang di ada akan selalu *update* dengan kondisi yang ada.
7. Aplikasi panduan wisata Yogyakarta berbasis android ini juga dapat membantu Dinas Pariwisata Yogyakarta untuk mempromosikan wisata di Yogyakarta sehingga akan menarik wisatawan lokal maupun asing untuk datang berwisata ke Yogyakarta.

## 5.2. Saran

Mengingat berbagai keterbatasan, sehingga menimbulkan banyak kelemahan yang sangat berdampak pada sistem ini, maka diperlukan penyampaian beberapa saran untuk kesempurnaan sistem ini dimasa mendatang. Adapun saran-saran tersebut antara lain :

1. Dalam membangun sebuah aplikasi mobile, yang harus di perhatikan adalah seberapa penting aplikasi tersebut, dan di tujukan kepada siapa aplikasi tersebut nantinya akan di pakai.
2. Perlu penambahan kategori sehingga informasi maupun objek wisata akan semakin lengkap.

3. Untuk kedepannya di harapkan bahwa dari segi *interface* dapat dikembangkan karena bagaimanapun juga bagian adalah salah satu faktor pendukung sistem yang ada. Dengan *interface* yang menarik dan *userfriendly* maka akan menarik pemakai itu sendiri. diharapkan pada *interface* dapat menggunakan gambar 3D atau 3 Dimensi agar lebih menarik.
4. Sebagai saran pengembangan terhadap aplikasi ini nanti nya yaitu ada nya penambahan fasilitas *chatting* dengan admin yang akan siap membantu *user* apabila ada kesulitan.

