

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN IKAN DI PEMANCINGAN
MORO KANGEN YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Sundari 09.02.7437

Siti Muhimah 09.02.7461

Budi Arvianto 09.02.7467

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN IKAN DI PEMANCINGAN
MORO KANGEN YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Sundari 09.02.7437

Siti Muhimah 09.02.7461

Budi Arvianto 09.02.7467

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Komputerisasi Penjualan Ikan di Pemancingan Moro Kangen
Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sundari 09.02.7437

Siti Muhimah 09.02.7461

Budi Arvianto 09.02.7467

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 24 April 2012

Dosen Pembimbing



Bayu Setiaji, S.Kom

NIK. 190000003

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Komputerisasi Penjualan Ikan di Pemancingan Moro Kangen
Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sundari

09.02.7437

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 24 April 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M.Agung Nugroho,S.Kom

NIK. 190000007

Hanif Al Fatta,M.Kom

NIK.190302096

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 24 April 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Komputerisasi Penjualan Ikan di Pemancingan Moro Kangen
Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Muhimah

09.02.7461

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 24 April 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

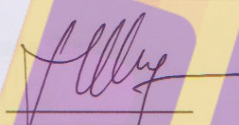
Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302187



Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK.190302096



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 24 April 2012

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001



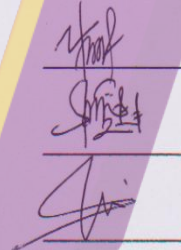
PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 April 2012

Nama	Nim
Sundari	09.02.7437
Siti Muhimah	09.02.7461
Budi Arvianto	09.02.7467

Tanda Tangan



MOTTO

- *Tidak ada kata gagal dalam hidupku.*
- *Yang penting hasilnya, gimanapun prosesnya tidak jadi masalah.*
- *Apa yang kita pikirkan, Merupakan produk dari apa yang akan kita dapatkan.*
- *Kesabaran akan membawamu kearah yang terbaik,*
- *Usaha dan doa adalah kunci utama keberhasilan.*
- *Tidak ada keberhasilan tanpa pengorbanan.*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk:

- ❖ *Allah SWT yang telah memberikan Rahmad dan Hidayah-Nya*
- ❖ *Ibuku tersayang yang selalu mendo'akan dan membimbing aku sehingga aku bisa selalu menjalani hidup dengan benar*
- ❖ *Ayahku tersayang yang selalu mendukung semua kegiatan dan membimbing aku menuju masa depanku yang lebih baik*
- ❖ *Bapak Bayu Setya Aji selaku Dosen pembimbing yang selalu memberikan motivasi untuk terus maju an berusaha menjadi lebih baik*
- ❖ *Kepada Usaha Pemancingan Moro Kangen yang sudah banyak memberi bantuan dalam pembuatan Tugas Akhir ini*
- ❖ *Untuk adik dan kakaku terimakasih semuanya*
- ❖ *Untuk teman-teman dan kepada semua pihak yang telah membantu dalam pengerjaan Tugas Akhir ini*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan tepat waktu dengan judul “SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN IKAN DI PEMANCINGAN MORO KANGEN YOGYAKARTA”.

Tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada:

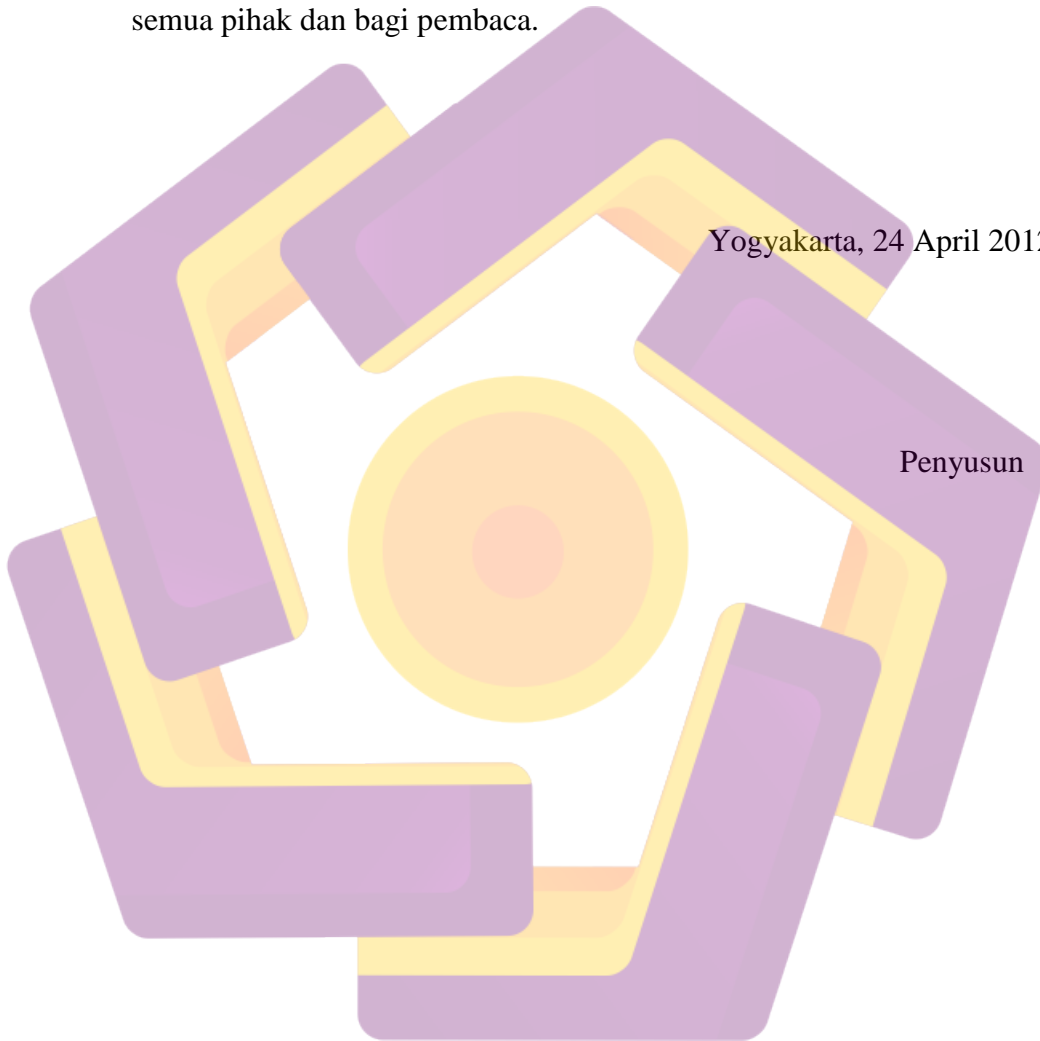
1. Dr. M. Suyanto,MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bayu Setya Aji selaku dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Muhammad Tholabi selaku pemilik Pemancingan Moro Kangen Yogyakarta yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Seluruh Karyawan Pemancingan Moro Kangen.

7. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

Tugas akhir ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 24 April 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.4 Sistem Penjualan	20
2.5 Konsep Dasar Database.....	21
2.6 Database Manajemen Sistem	26
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	27

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat Pemancingan Moro Kangen.....	41
3.2 Maksud dan Tujuan Didirikan Pemancingan Moro Kangen.....	42
3.3 Struktur Organisasi	42
3.4 Tujuan dan Wewenang.....	44
3.5 Gambaran Personalia Perusahaan	44
3.6 Permasalahan.....	45

BAB IV TINJAUAN UMUM

4.1 Rancangan Sistem yang Diusulkan.....	46
4.2 Perancangan Input dan Output	60
4.3 Manual Program / User Guides.....	74

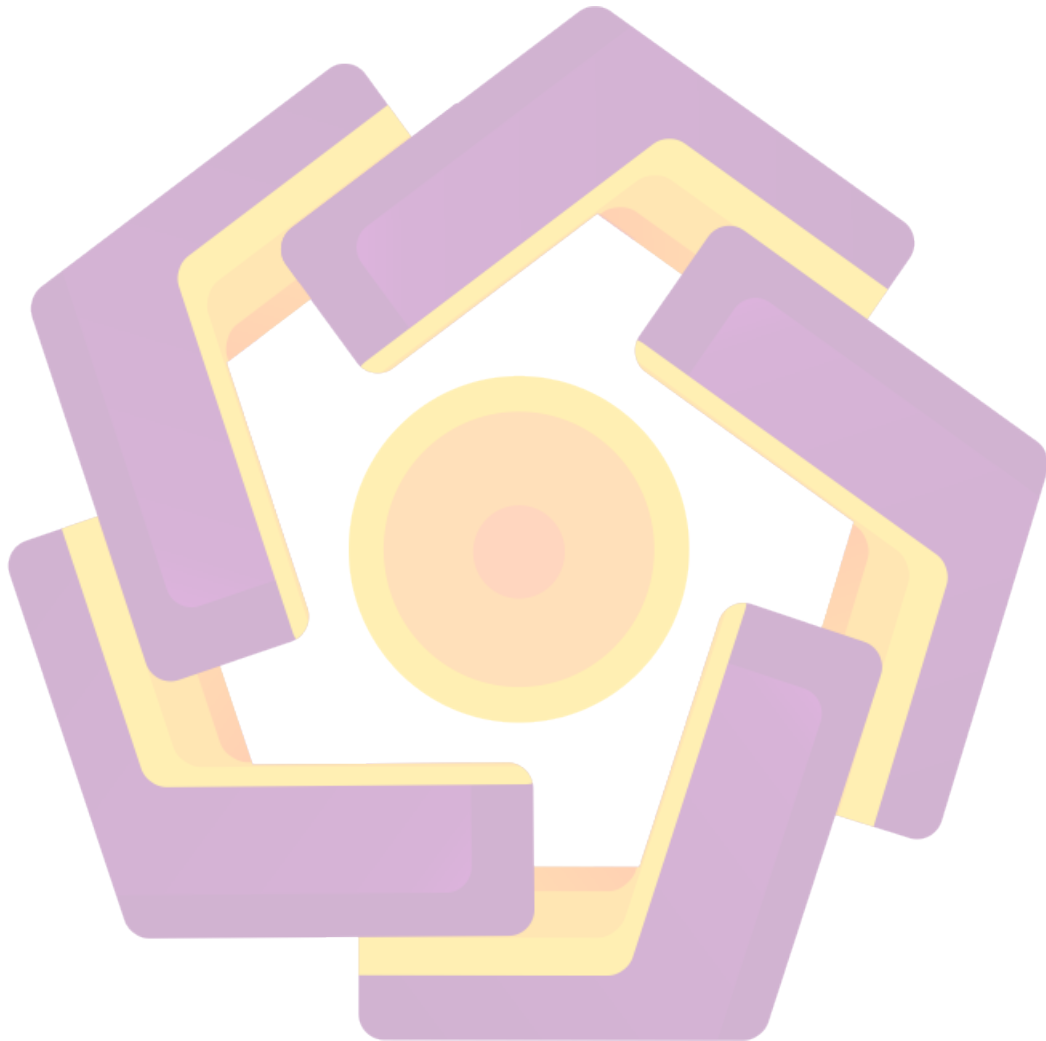
BAB V TINJAUAN UMUM

5.1 Kesimpulan86

4.4 Saran.....87

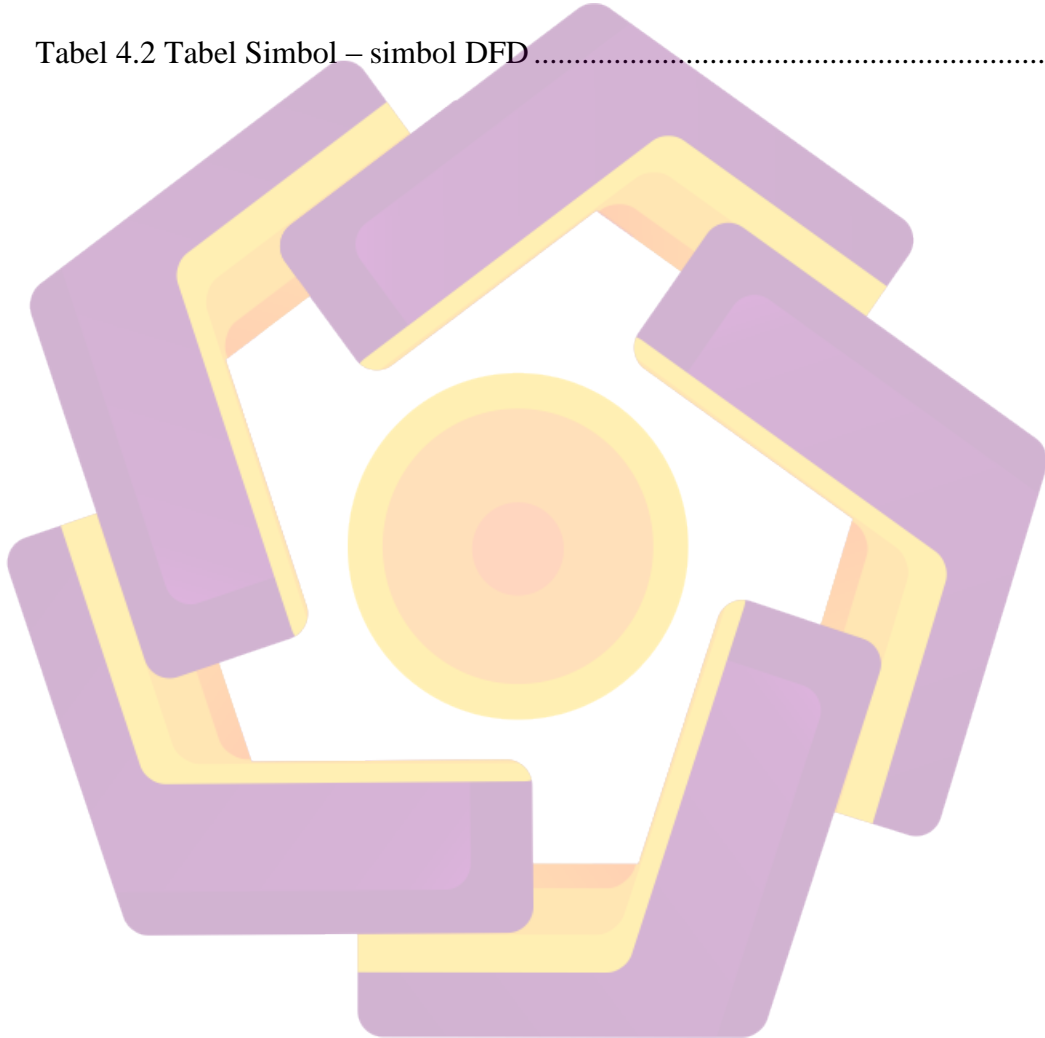
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Simbol – simbol Flowchart.....	48
Tabel 4.2 Tabel Simbol – simbol DFD.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	29
Gambar 2.2 Tampilan Enterprice Manajer	36
Gambar 2.3 Tampilan Query Analyzer	37
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	43
Gambar 4.1 Flowchart Yang Diusulkan	47
Gambar 4.2 Context Diagram	49
Gambar 4.3 DFD Diagram Proses Level 0 Untuk Admin	50
Gambar 4.4 DFD Diagram Proses Level 0 Untuk User.....	51
Gambar 4.5 Normalisasi Tahap Pertama (1 st Normal Form).....	54
Gambar 4.6 Normalisasi Tahap Kedua (2 nd Normal Form).....	55
Gambar 4.7 Normalisasi Tahap Ketiga (3 rd Normal Form).....	56
Gambar 4.8 Hubungan Tabel	57
Gambar 4.9 Tabel Data Ikan	57
Gambar 4.10 Tabel Supplier	58
Gambar 4.11 Tabel Bilik.....	58
Gambar 4.12 Tabel Nota Penjualan	58
Gambar 4.13 Tabel Nota Pembelian	59

Gambar 4.14 Tabel Item Jual	59
Gambar 4.15 Tabel Item Beli	59
Gambar 4.16 Rancangan Form Login.....	60
Gambar 4.17 Rancangan Form Entry Data Ikan	61
Gambar 4.18 Rancangan Form Pencarian Data Ikan	62
Gambar 4.19 Rancangan Form Entry Data Supplier	63
Gambar 4.20 Rancangan Form Pencarian Data Supplier	64
Gambar 4.21 Rancangan Form Entry Data Bilik.....	64
Gambar 4.22 Rancangan Form Pencarian Data Bilik	65
Gambar 4.23 Rancangan Form Data Penjualan	66
Gambar 4.24 Rancangan Form Detail Data Penjualan	66
Gambar 4.25 Rancangan Form Data Pembelian.....	67
Gambar 4.26 Rancangan Form Detail Data Pembelian	67
Gambar 4.27 Rancangan Form Laporan Ikan	68
Gambar 4.28 Rancangan Form Laporan Transaksi Pembelian	68
Gambar 4.29 Rancangan Form Laporan Transaksi Penjualan	69
Gambar 4.30 Rancangan Form Cetak Laporan Transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian	69

Gambar 4.31 Rancangan Cetak Laporan Data Ikan.....	70
Gambar 4.32 Rancangan Cetak Laporan Data Nota Pembelian	71
Gambar 4.33 Rancangan Cetak Laporan Data Nota Penjualan	71
Gambar 4.34 Rancangan Cetak Laporan Data Stok Minimal Ikan.....	72
Gambar 4.35 Rancangan Ceatak Laporan Data Pembelian Berdasarkan Tanggal Transaksi	72
Gambar 4.36 Rancangan Cetak Laporan Data Penjualan Berdasarkan Tanggal Transaksi	73
Gambar 4.37 Rancangan Cetak Laporan Data Kwintansi Pembelian	73
Gambar 4.38 Rancangan Cetak Laporan Data Kwintansi Penjualan	74
Gambar 4.39 Tampilan Form Login	75
Gambar 4.40 Tampilan Peringatan	75
Gambar 4.41 Tampilan Form Menu Utama.....	76
Gambar 4.42 Tampilan Form Entry Data Ikan	77
Gambar 4.43 Tampilan Form Entry Data Supplier.....	77
Gambar 4.44 Tampilan Form Entry Data Bilik	78
Gambar 4.45 Tampilan Form Transaksi Penjualan.....	78
Gambar 4.46 Tampilan Form Detail Transaksi Penjualan.....	79

Gambar 4.47 Tampilan Form Transaksi Pembelian	79
Gambar 4.48 Tampilan Form Detail Transaksi Pembelian.....	80
Gambar 4.49 Tampilan Laporan Data Ikan.....	80
Gambar 4.50 Tampilan Laporan Data Nota Pembelian	81
Gambar 4.51 Tampilan Laporan Data Nota Penjualan	81
Gambar 4.52 Tampilan Laporan Data Stok Minimal Ikan	82
Gambar 4.53 Tampilan Laporan Pembelian Berdasarkan Tanggal Transaksi.....	82
Gambar 4.54 Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Tanggal Transaksi.....	83
Gambar 4.55 Tampilan Laporan Data Kwintansi Pembelian	83
Gambar 4.56 Tampilan Laporan Data Kwintansi Penjualan	84
Gambar 4.57 Tampilan About.....	84
Gambar 4.58 Tampilan Pesan Exit.....	85

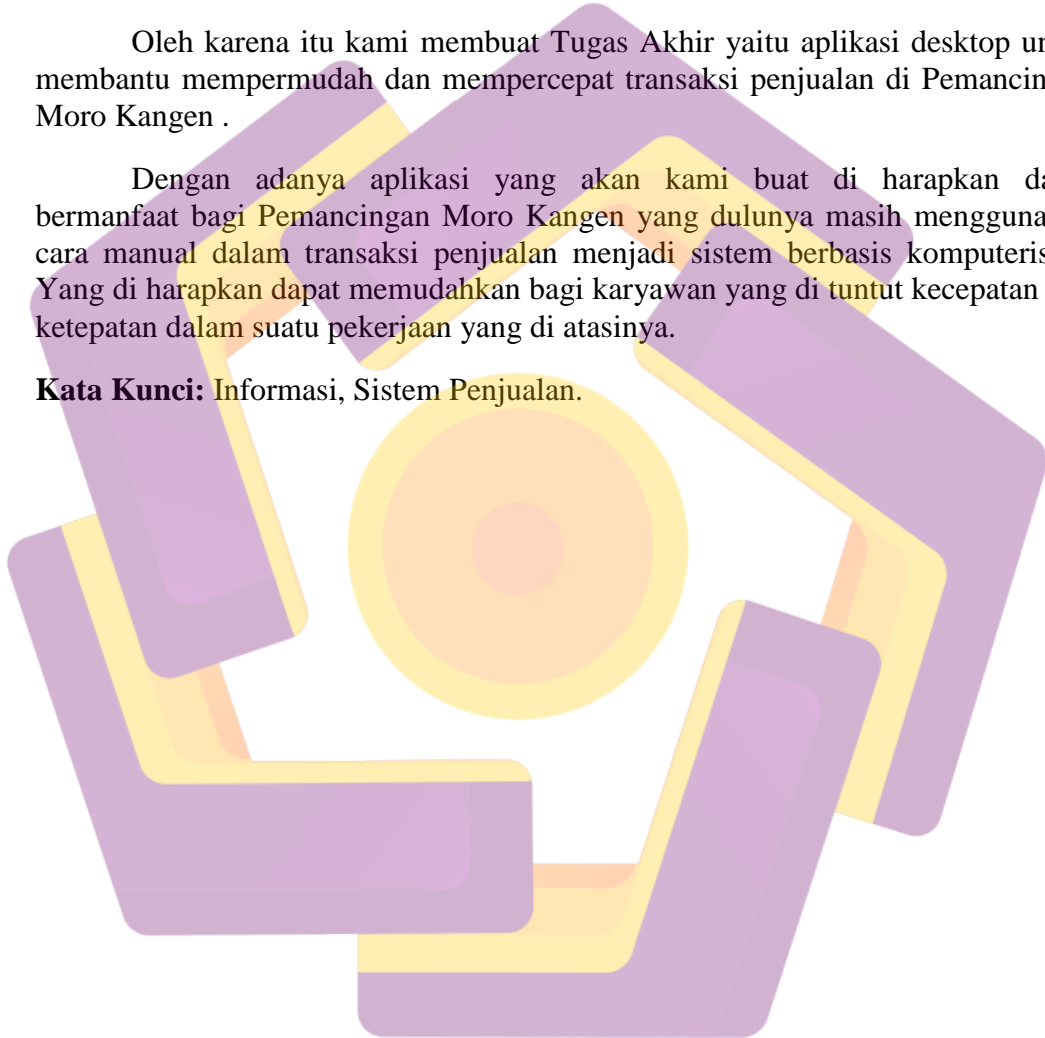
INTISARI

Di zaman modern sekarang ini perkembangan teknologi sudah semakin maju. Dengan teknologi kita lebih mudah dan cepat dalam mengerjakan suatu pekerjaan. Dari yang masih manual di buat menjadi komputerisasi dengan tujuan agar lebih efektif dan efisien dalam hal waktu dan sebagainya.

Oleh karena itu kami membuat Tugas Akhir yaitu aplikasi desktop untuk membantu mempermudah dan mempercepat transaksi penjualan di Pemancingan Moro Kangen .

Dengan adanya aplikasi yang akan kami buat di harapkan dapat bermanfaat bagi Pemancingan Moro Kangen yang dulunya masih menggunakan cara manual dalam transaksi penjualan menjadi sistem berbasis komputerisasi. Yang di harapkan dapat memudahkan bagi karyawan yang di tuntutan kecepatan dan ketepatan dalam suatu pekerjaan yang di atasinya.

Kata Kunci: Informasi, Sistem Penjualan.



ABSTRACT

In this very modern times, the development of technology has been so advanced. Equipped with technology, we become more easily and quickly in doing a job. The works done manually is changed to be computerized works for the purpose of being more effective and efficient in terms of time, works and so forth.

Therefore we make our final assignment in the form of desktop application to ease and speed up sales transactions in Moro Kangen fishing grounds.

With the application we would make, it is expected that it would bring many benefits for Moro Kangen fishing grounds which formerly used manual way of selling transaction and now is changing to be computer base system. It is expected that all of this changes are able to ease the employees who are required for speed and accuracy in handling their works.

Keywords: *Information, Selling System.*

