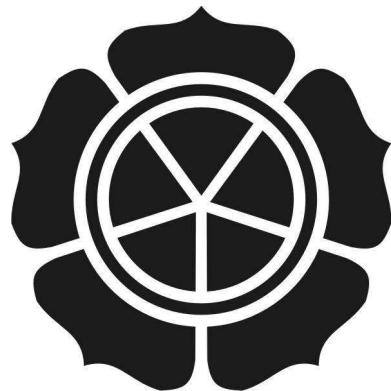


**MEMBANGUN SISTEM PEMESANAN MAKANAN & MINUMAN
BERBASIS WEB PADA DISCOVERY CAFE YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Jati Ari Wibowo

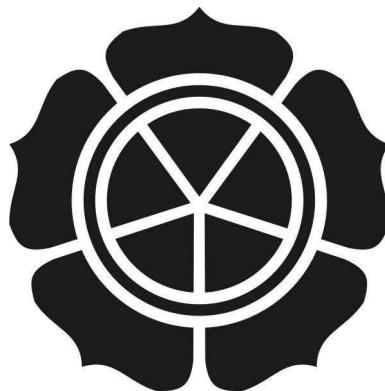
08.12.3400

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
201 2**

**MEMBANGUN SISTEM PEMESANAN MAKANAN & MINUMAN
BERBASIS WEB PADA DISCOVERY CAFE YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Jati Ari Wibowo
08.12.3400**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Membangun Sistem Pemesanan Makanan & Minuman
Berbasis Web Pada Discovery Cafe Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jati Ari Wibowo

08.12.3400

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Mei 2012

Dosen Pembimbing,

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Sistem Pemesanan Makanan & Minuman
Berbasis Web Pada Discovery Cafe Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jati Ari Wibowo

08.12.3400

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 November 2009

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom
NIK. 190302010

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190000002

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Mei 2012



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Mei 2012

Tanda Tangan

**Jati Ari Wibowo
08.12.3400**

MOTTO DAN KATA MUTIARA

“Tinggalkanlah kesenangan yang menghalangi pencapaian kecemerlangan hidup yang diidamkan. Dan berhati-hatilah, karena beberapa kesenangan adalah cara gembira menuju kegagalan (Mario Teguh).”

“Setiap bertambah ilmuku, maka bertambah pula pengetahuanku akan kebodohnaku.”

“Hari ini adalah kenyataan, kemarin adalah kenangan dan besok adalah impian.”

“Lupakanlah dua hal dalam hidupmu : Kebaikan yang engkau berikan kepada orang lain dan keburukan yang engkau terima dari orang lain.”

“Dan ingatlah dua hal dalam hidupmu : Kebaikan yang engkau terima dari orang lain dan keburukan yang engkau beri kepada orang lain.”

PERSEMPAHAN

Ibundaku,

Kaulah wanita terhebat dalam hidupku.

Doa dan restumu tak pernah putus terlantun mengiri kehidupanku.

Air susu dan belaihan lembut tanganmu menunjukkan kesabaran dan bukti ketulusan cinta kasihmu.

Ayahku,

Sosok manusia yang gigih, ulet, pantang menyerah dan sabar.

Kutemukan itu semua pada dirimu.

Walaupun badai kehidupan yang keras menerjang.

Engkau hadapi dengan tenang.

Motivasi dan nasehatmu akan selalu ku pegang sebagai panutan dalam kehidupanku.

“Ya Allah SWT... ampunilah dosaku dan dosa kedua orang tuaku, karuniakanlah kemudahan, hidayah, berkah dan ampunanmu kepada mereka dan kasihilah mereka sebagaimana mereka mengasihi aku sewaktu aku kecil.”

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas rahmad, ridho dan hidayah-Nya sehingga dapat terselesainya Skripsi ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Serjana S1 pada jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu penulis juga mencoba menerapkan dan membandingkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja.

Penulis merasa dalam penyusunan laporan ini masih menemukan beberapa kesulitan dan hambatan, di samping itu juga penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terima kasih kepada :

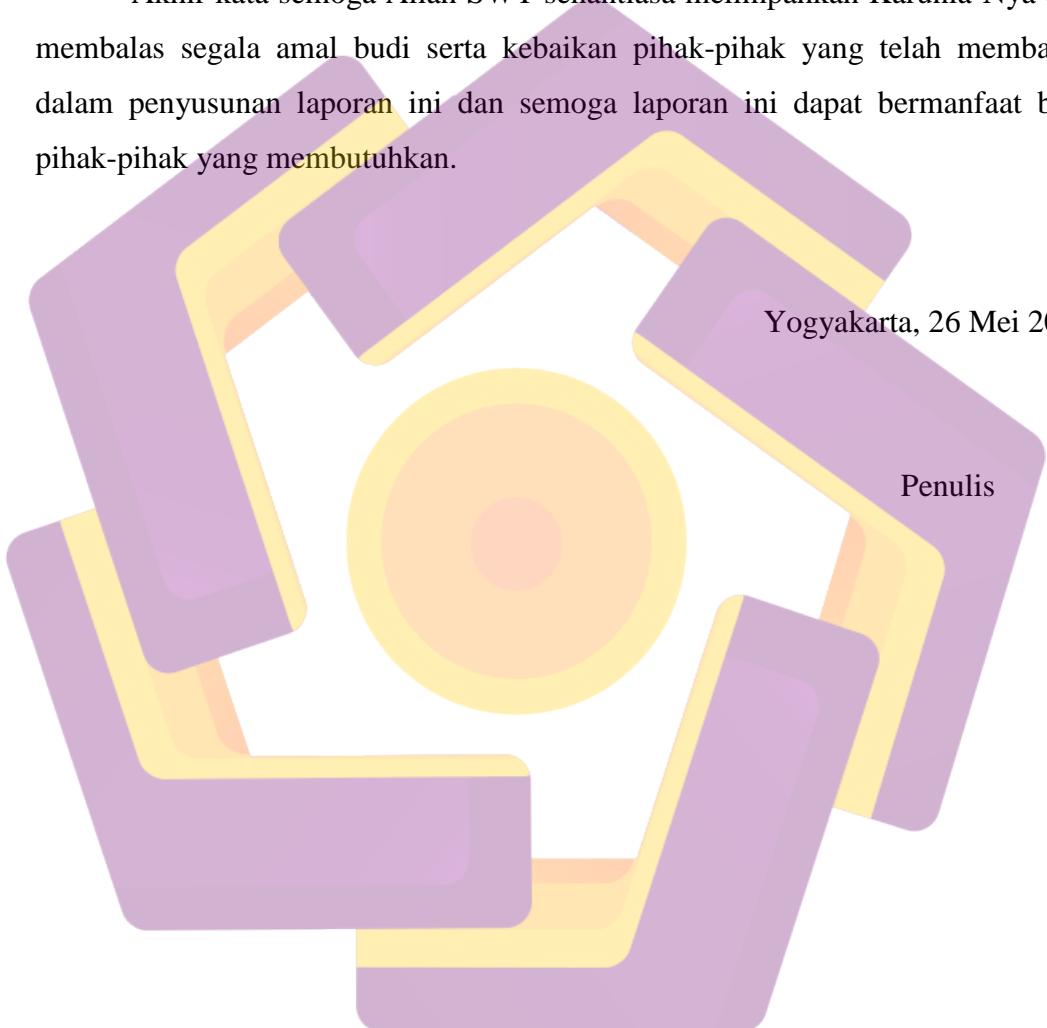
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto. MM. Selaku ketua SMTIK AMIKOM Yogyakarta yang selama ini menjadi tempat menuntut ilmu.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. Sebagai Dosen Pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan saran dalam penyusunan laporan Skripsi ini.
3. Seluruh Staff pengajar STMIK AMMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan member materi perkuliahan kepada penulis.
4. Seluruh Staff perpustakaan yang telah memberikan bantuan dalam peminjaman buku.
5. Seluruh Staff Discovery Cafe Yogyakarta telah mendukung dan memberikan izin penilitian pada cafe tersebut.

6. Bapak, Ibu, dan Saudara yang telah memberikan dukungan dan doanya kepada penulis.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, yang telah banyak membantu selama ini.

Akhir kata semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 26 Mei 2012

Penulis



DAFTAR ISI

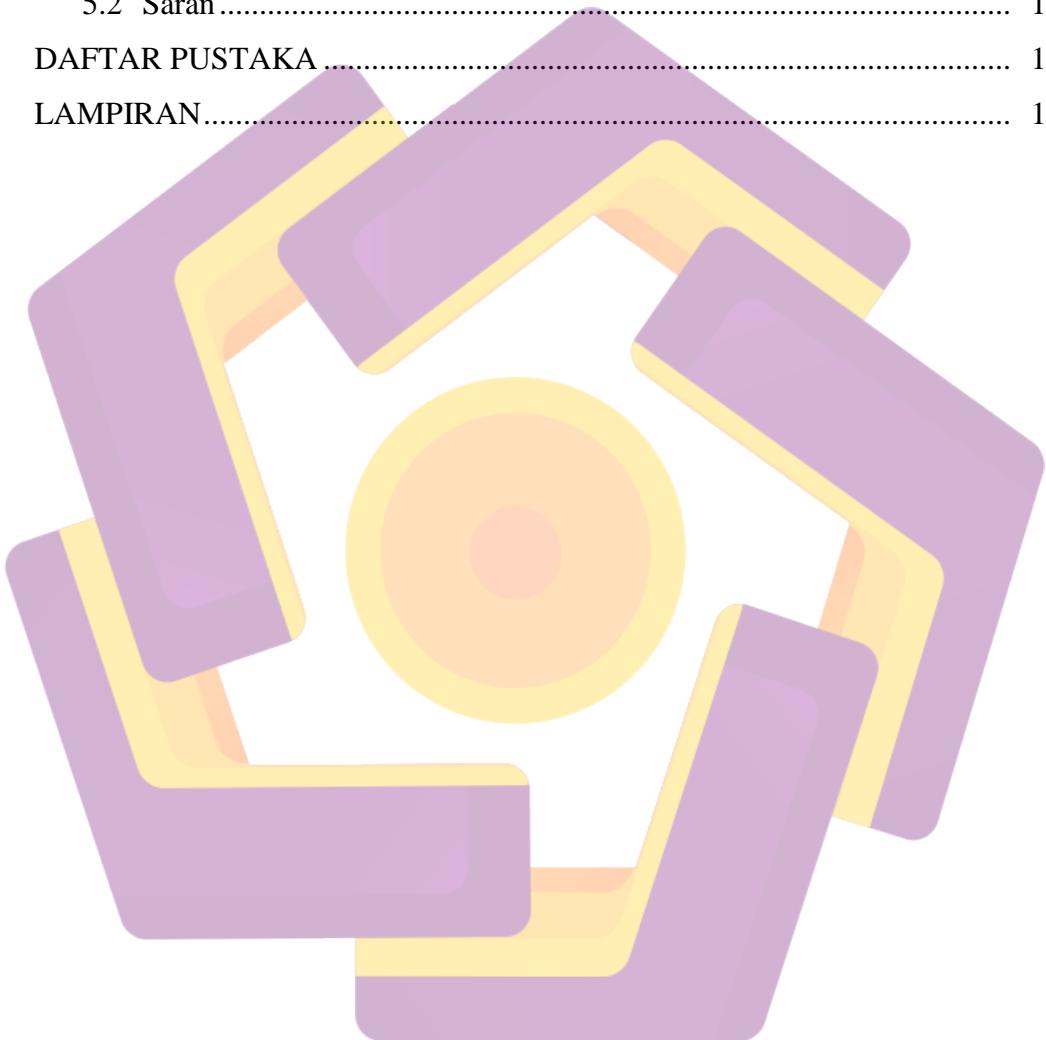
COVER (Sampul Depan).....	i
LEMBAR JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO DAN KATA MUTIARA	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
1.8 Jadwal Kegiatan.....	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.2 Karakteristik Sistem	8
2.3 Arsitektur Aplikasi Web.....	10
2.3.1 Pengembangan Arsitektur	10

2.3.1.1 Pola.....	11
2.3.1.2 Framework.....	12
2.4 Konsep Dasar Informasi	12
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.5 Konsep Pemodelan Sistem	16
2.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	16
2.5.2 Flowchart.....	17
2.5.3 Diagram Konteks.....	18
2.5.4 Diagram Berjenjang Proses	20
2.5.5 Diagram Alir Data	20
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	23
2.6.1 Sejarah PHP	23
2.6.1.1 Kelebihan PHP	23
2.6.2 MySql	24
2.6.2.1 Kelebihan MySql.....	24
2.6.3 MAMP PRO	25
2.6.4 Adobe Photoshop CS 4.....	26
2.6.5 Adobe Dreamweaver CS 4	26
BAB III	27
ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Tinjauan Umum.....	27
3.1.1 Sejarah Discovery Cafe	27
3.1.2 Legalitas	29
3.1.3 Visi & Misi Discovery Cafe	30
3.2 Identifikasi Masalah	31
3.2.1 Permasalahan Yang Timbul	31
3.2.2 Identifikasi Penyebab Masalah.....	32
3.2.3 Analisis PIECES.....	32
3.2.3.1 Performance.....	32
3.2.3.2 Information	33

3.2.3.3 Economy.....	34
3.2.3.4 Control.....	35
3.2.3.5 Efficiency	36
3.2.3.6 Service	36
3.2.4 Studi Kelayakan Sistem.....	37
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi.....	37
3.2.4.2 Kelayakan Hukum.....	40
3.2.4.3 Kelayakan Operasi.....	40
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.2.5.1 Analisi Perangkat Keras	41
3.2.5.2 Analisis Perangkat Lunak.....	42
3.2.6 Analisis Kebutuhan Informasi.....	43
3.2.7 Analisis Pengguna	43
3.2.8 Analaisis Biaya Dan Manfaat.....	44
3.2.8.1 Komponen Biaya	45
3.2.8.2 Komponen Manfaat	46
3.3 Hasil Analisis.....	51
3.4 Perancangan Sistem.....	52
3.4.1 Perancangan Proses	52
3.4.1.1 Flowchart Program.....	53
3.4.1.2 Flowchart Sistem.....	57
3.4.2 Data Flow Diagram	58
3.4.3 Perancangan Database.....	61
3.4.3.1 Normalisasi.....	61
3.4.3.2 Normalisasi Bentuk Pertama	62
3.4.3.3 Normalisasi Bentuk Kedua.....	64
3.4.3.4 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	65
3.4.3.5 Relasi Antar Tabel.....	66
3.4.3.6 Perancangan Tabel.....	67
3.4.4 Perancangan Struktur Menu	76
3.4.4.1 Struktur Menu Untuk Pengunjung.....	76

3.4.4.2 Struktur Menu Untuk Staff Pelayanan	80
3.4.4.3 Struktur Menu Untuk Staff Kasir	81
3.4.4.4 Struktur Menu Untuk Admin.....	82
3.4.5 Perancangan Interface	85
BAB IV	90
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	90
4.1 Pengertian Implementasi Sistem	90
4.1.1 Menerapkan Rencana Implementasi.....	90
4.1.2 Kegiatan Implementasi.....	90
4.1.2.1 Pemograman Dan Pengetesan Program.....	90
4.1.2.1.1 Pemrograman.....	90
4.1.2.1.2 Pengetesan Program	111
4.1.2.1.3 Manual Instalasi.....	113
4.1.2.1.4 Pengetesan Sistem	116
4.1.2.2 Pemilihan Dan Pelatihan Personil	121
4.1.2.3 Konversi Sistem.....	122
4.1.2.4 Pemeliharaan Sistem	123
4.2 Tindak Lanjut Implementasi.....	126
4.3 Pembahasan	126
4.3.1 Halaman Admin.....	126
4.3.1.1 Halaman Login Admin	126
4.3.1.2 Halaman Utama Admin	127
4.3.1.3 Halaman Produk	128
4.3.2 Halaman Pelayan	128
4.3.2.1 Halaman Pemesanan.....	128
4.3.3 Halaman Kasir	129
4.3.3.1 Halaman Pembayaran	129
4.3.3.2 Halaman Laporan	129
4.3.4 Halaman User	130
4.3.4.1 Halaman Utama User	130
4.3.4.2 Halaman Daftar Menu	130

4.3.4.3 Halaman Fun Corner	131
4.3.4.4 Halaman Keranjang Belanja.....	131
BAB V	132
PENUTUP.....	132
5.1 Kesimpulan.....	132
5.2 Saran	133
DAFTAR PUSTAKA.....	134
LAMPIRAN.....	135



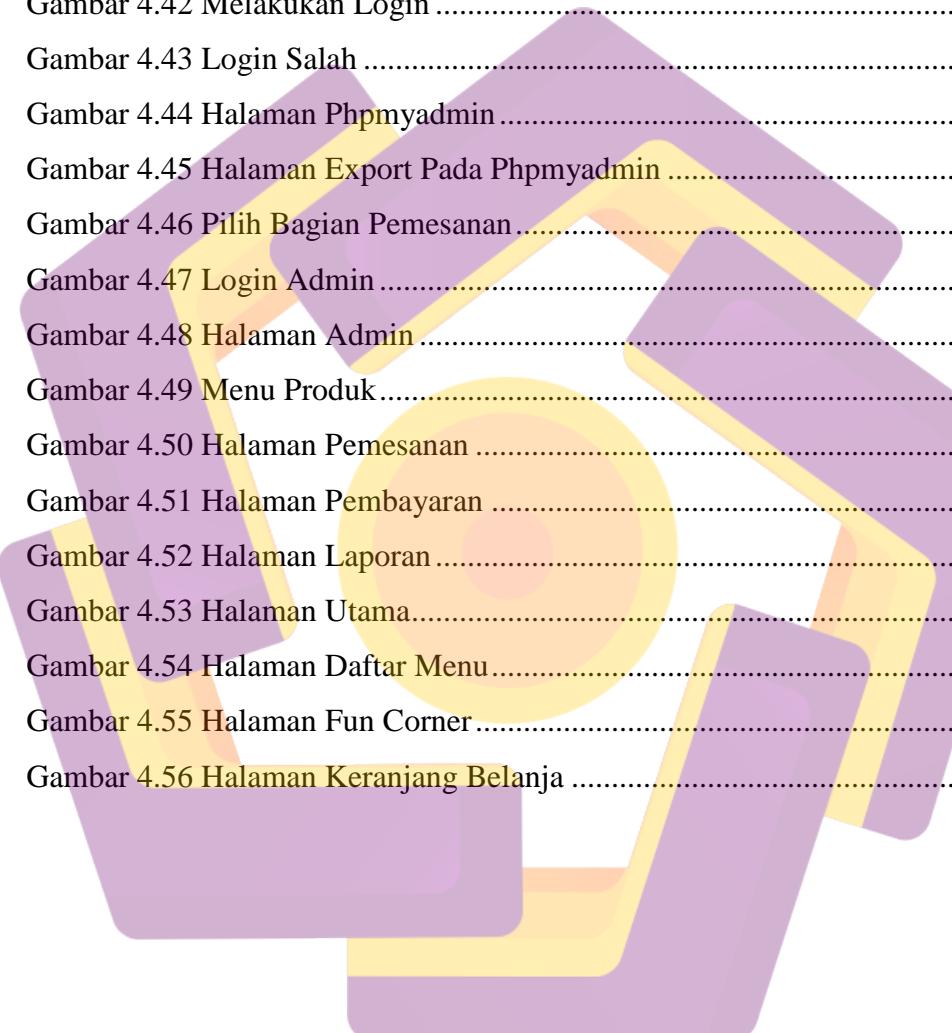
DAFTAR TABLE

Table 1.1 Jadwal Kegiatan	7
Tabel 2.1 Simbol-simbol flowchart.....	18
Tabel 2.2 Diagram Alir Data	21
Tabel 3.1 Kinerja Sistem.....	32
Tabel 3.2 Informasi Sistem.....	33
Tabel 3.3 Ekonomi Sistem.....	34
Tabel 3.4 Kontrol Sistem	35
Tabel 3.5 Efisiensi Sistem.....	36
Tabel 3.6 Perlayanan Sistem.....	37
Tabel 3.7 Perangkat Keras	41
Tabel 3.8 Total Biaya dan Manfaat.....	46
Tabel 3.9 Hasil Analisa.....	51
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Admin.....	67
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Anggota	68
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Pelayan	68
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Kasir	69
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Pemesanan.....	70
Tabel 3.15 Rancangan Tabel Item Pesanan	71
Tabel 3.16 Rancangan Tabel Barang	72
Tabel 3.17 Rancangan Tabel Fun Corner	72
Tabel 3.18 Rancangan Tabel Jawaban Fun Corner.....	73
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Kategori.....	74
Tabel 3.20 Rancangan Tabel Kategori.....	74
Tabel 3.21 Rancangan Tabel Buku Tamu.....	75
Tabel 3.22 Rancangan Tabel Artikel	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi	14
Gambar 2.2 Lambang Entity Set.....	16
Gambar 2.3 Lambang Relationship Set	17
Gambar 2.4 Lambang Atribut	17
Gambar 3.1 Logo Discovery Cafe	29
Gambar 3.2 Tampilan Daftar Menu.....	34
Gambar 3.3 Flowchart Program Sistem Pemesanan Menu	54
Gambar 3.4 Flowchart SistemPemesanan.....	57
Gambar 3.5Diagram Kontek	58
Gambar 3.6 DFD Level 1.....	59
Gambar 3.7 DFD Level 2.....	60
Gambar 3.8 Normalisasi Bentuk Pertama.....	63
Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk Kedua	64
Gambar 3.10 Normalisasi Bentuk Ketiga	65
Gambar 3.11 Relasi Antar Table.....	66
Gambar 3.12 Struktur Halaman Pengunjung	79
Gambar 3.13 Struktur Halaman Pelayanan.....	80
Gambar 3.14 Struktur Halaman Kasir	81
Gambar 3.15 Struktur Halaman Admin	84
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Utama.....	85
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Menu	86
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	87
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Login	88
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Karyawan	89
Gambar 4.1 Membuka MAMP PRO	91
Gambar 4.2 MAMP PRO.....	92
Gambar 4.3 Tampilan Pada Web Browser.....	92
Gambar 4.4 Halaman Phpmyadmin	93
Gambar 4.5 Create Database.....	93

Gambar 4.6 Create Table	94
Gambar 4.7 Memasukan Field	94
Gambar 4.8 Isi Field	94
Gambar 4.9 Table Baru	95
Gambar 4.10 Tabel Admin	96
Gambar 4.11 Tabel Anggota	97
Gambar 4.12 Tabel Artikel	98
Gambar 4.13 Tabel Barang	99
Gambar 4.14 Tabel Buku Tamu	99
Gambar 4.15 Tabel Fun Corner	100
Gambar 4.16 Tabel Item Pemesanan	101
Gambar 4.17 Tabel Jawaban Fun Corner	102
Gambar 4.18 Tabel Kasir	102
Gambar 4.19 Tabel Kategori	103
Gambar 4.20 Tabel No.Meja	103
Gambar 4.21 Tabel Pelayan	104
Gambar 4.22 Tabel Statistik	105
Gambar 4.23 Membuka Adobe Dreamweaver CS4	106
Gambar 4.24 Aplikasi Adobe Dreamweaver CS4	107
Gambar 4.25 Membuat Interface	107
Gambar 4.26 Tampilan Interface Login Admin	108
Gambar 4.27 Syntax Error	112
Gambar 4.28 Runtime Error	113
Gambar 4.29 Logic Error	113
Gambar 4.30 Letak File	114
Gambar 4.31 Running XAMPP	114
Gambar 4.32 Halaman Phpmyadmin Di XAMPP	115
Gambar 4.33 Upload Database	115
Gambar 4.34 Membuka Aplikasi Integrity	117
Gambar 4.35 Menjalankan Aplikasi Integrity	117
Gambar 4.36 Error Pada Program	118



Gambar 4.37 Bagian URL Error	118
Gambar 4.38 Bagian Syntax Salah	118
Gambar 4.39 Bagian Syntax Perbaikan	118
Gambar 4.40 Tidak Terjadi Error	119
Gambar 4.41 Login Black Box Testing	120
Gambar 4.42 Melakukan Login	120
Gambar 4.43 Login Salah	121
Gambar 4.44 Halaman Phpmyadmin	124
Gambar 4.45 Halaman Export Pada Phpmyadmin	124
Gambar 4.46 Pilih Bagian Pemesanan	125
Gambar 4.47 Login Admin	127
Gambar 4.48 Halaman Admin	127
Gambar 4.49 Menu Produk	128
Gambar 4.50 Halaman Pemesanan	128
Gambar 4.51 Halaman Pembayaran	129
Gambar 4.52 Halaman Laporan	129
Gambar 4.53 Halaman Utama	130
Gambar 4.54 Halaman Daftar Menu	130
Gambar 4.55 Halaman Fun Corner	131
Gambar 4.56 Halaman Keranjang Belanja	131

INTISARI

Kemajuan teknologi berkembang pesat dari waktu ke waktu dibidang teknologi informasi dengan berbagai sarana dan prasarana yang ada dan dengan berbagai penemuan- penemuan ilmiah yang menunjang teknologi informasi itu sendiri, dengan demikian semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas yang mendukung segala bentuk aktivitas manusia baik dalam menyelesaikan tugas, pekerjaan, mencari informasi atau refrensi penting secara cepat dan efektif tanpa menyita banyak waktu dari aktivitas kehidupan yang lain.

Salah satu teknologi informasi yang sering di gunakan dalam aktivitas sehari hari yaitu teknologi komputer. Salah satu bidang dari komputer adalah web. Tidak diragukan lagi bahwa teknologi web pada masa sekarang ini memiliki peran yang besar dalam bidang komunikasi, bisnis, pendidikan dan perindustrian karena web dapat diakses dengan mudah.

Kelebihan dari web adalah investasi murah, harga terjangkau, implementasi cepat, support semua sistem operasi dan mudah diakses dari semua browser. Web merupakan media yang tepat bagi discovery cafe untuk meningkatkan pelayanan yang diberikan. Data yang ada akan dikelola oleh sistem yang dibuat (komputerisasi), dengan pengolahan data yang terkomputerisasi diharapkan dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat, jelas, dan terarah. Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul “Membangun Sistem Pemesanan Makanan & Minuman Berbasis Web Pada Discovery Cafe Yogyakarta”.

Kata Kunci : Teknologi, Web, Pemesanan

ABSTRACT

Rapidly developing technological advances from time to time in the field of information technology with a wide range of existing infrastructure and facilities and with a wide range of scientific discoveries that support information technology itself, thus also increasing the ease and facility which supports all forms of human activity both in completing a task, job, finding information was omitted or important quickly and effectively without consuming much time from the activity of another life.

One of the information technologies that are often in use in daily activities, namely computer technology. One of the fields from your computer's web browser. There is no doubt that web technologies at present has a major role in the field of communication, business, education and industry because the web can be accessed easily.

The advantages of the web is cheap, affordable investment, rapid implementation, support all operating systems and easily accessed from any browser. The Web is the right medium for the discovery cafe to improve services provided. Existing Data will be managed by the system are made (computerized), with the computerized processing of data expected to present information that is fast, precise, clear, and targeted advertising. Therefore, in the writing of this thesis the author took the title of "building the ordering system Web-based food & beverage at the Discovery Cafe Yogyakarta".

Keywords: Technology, Web, Booking