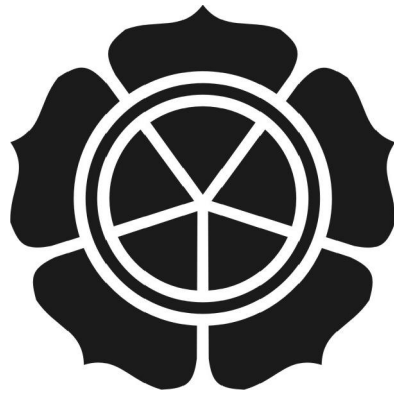


**ANALISIS DAN PERANCANGAN MANAJEMEN KONTEN DIGITAL  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI BERBASIS WEB PADA  
UNIT KEGIATAN MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusunoleh

**Afif Bimantara**

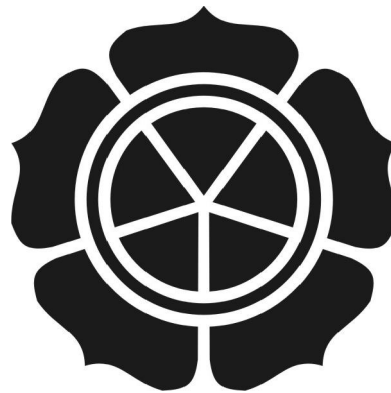
**07.11.1462**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MANAJEMEN KONTEN DIGITAL  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI BERBASIS WEB PADA  
UNIT KEGIATAN MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Afif Bimantara**

**07.11.1462**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MANAJEMEN KONTEN DIGITAL  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI BERBASIS WEB PADA  
UNIT KEGIATAN MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Afif Bimantara**

**07.11.1462**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 27 Maret 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.**

**NIK. 190302107**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MANAJEMEN KONTEN DIGITAL  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI BERBASIS WEB PADA  
UNIT KEGIATAN MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Afif Bimantara**

**07.11.1462**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 19 Maret 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Krisnawati, S.Si., M.T**  
**NIK. 190302038**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302107**

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.**  
**NIK. 190000005**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Maret 2012



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Maret 2012

  
Afif Bimantara

NIM. 07.11.1462

## HALAMAN MOTTO

*“Dan tidaklah Aku ciptakan jin dan Manusia melaikan untuk beribadah kepadaKu”. (Adz Dzariyat [51] : 56).*

*“Maka apakah kamu mengira, bahwa sesungguhnya Kami menciptakan kamu secara main-main (saja), dan bahwa kamu tidak akan dikembalikan kepada Kami?” (Al Mu’minuun [23] : 115 )*

*Man Jadda wa Jada wa Man Shobaro Zhafiro - Barang siapa yang bersungguh-sungguh maka ialah yang kan berhasil dan barang siapa yang bersabar akan beruntung*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya dedikasikan skripsi saya ini kepada seluruh kaum mukminin dan muslimin di seluruh dunia yang sedang berjuang mempertahankan ataupun merebut kembali haknya, para mujahidin yang berada di Palestina, Afghanistan, Iraq, Syria, Libya, Somalia, Chechnya, Thailand, Filipina, Indonesia serta negeri-negeri lain di seluruh penjuru bumi yang sedang berjuang dengan gigih melawan musuh-musuh Allah Subhanahu wata'ala, para mujahidin yang sedang ditahan oleh tentara kuffar di penjara-penjara mereka, para pejuang Islam yang telah gugur syahid di jalanNya, dan semua ummat muslim yang sedang hidup dibawah pemerintahan penguasa yang dzalim.

Semoga apa yang telah saya buat ini dapat menjadi bagian dari ibadah saya kepada Allah Subhanahu wata'ala, tak hanya sebagai alat untuk mencari gelar akademis semata, tak hanya dijadikan sebagai sebuah bukti keberhasilan yang dapat menyombongkan jiwa. Harapannya adalah segala manfaat dapat diambil oleh siapapun dari aplikasi yang saya buat pada skripsi ini.

Tentu rasa syukur kepada Allah dan terima kasih selalu tercurah untuk semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini. Kepada orang tua, sahabat, kerabat, rekan kerja, dan sanak saudara, pada mereka saya ucapkan apresiasi yang setinggi-tingginya.

*Fastabiqul Khoirot..*

*Albirru Manittaqo..*

## KATA PENGANTAR

Atas segala ramhat, nikmat, serta berkahnya marilah kita mengucapkan syukur yang sedalam-dalamnya kepada Allah Subhanahu wata'ala. Dalam skripsi ini kami membahas tentang pembuatan aplikasi untuk mengatur dan mengelola konten ataupun informasi dari organisasi mahasiswa yang dibutuhkan oleh civitas akademika kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Sebuah permasalahan yang kadang sering dijumpai ketika banyak organisasi mahasiswa yang ingin menyampaikan informasi kepada mahasiswa namun belum menemukan wadah yang. Skripsi ini dibuat dalam rangka memperdalam pemahaman masalah pengelolaan konten digital dengan memanfaatkan teknologi informasi terutama yang menggunakan internet.

Dalam proses perancangan sistem ini, tentunya kami mendapatkan bimbingan, arahan, koreksi dan saran, untuk itu rasa terima kasih yang dalam-dalamnya kami sampaikan :

- Ayah dan ibu selaku inspirasi hidup kami
- Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku pembimbing kami
- Teman-teman VEO yang selalu membantu menemukan solusi

Yogyakarta, 25 Maret 2012

Afif Bimantara

NIM. 07.11.1462



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI.....	xii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiii
<b>BAB I - PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
<b>BAB II - LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2 Media Promosi dan Publikasi .....	9
2.3 Adobe Flash.....	9
4.1.1 Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh ActionScript.....	10
4.1.2 Contoh fungsi dasar pada actionscript.....	12
2.4 XML .....	22
2.4.1 Struktur Dokumen XML.....	23
2.5 HTML.....	26

2.6	PHP.....	28
2.7	Database MySQL.....	31
2.8	JavaScript.....	36
BAB III - ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		38
3.1	Tinjauan Umum.....	38
3.2	Analisis .....	38
3.2.1	Analisis PIECES.....	38
3.2.1.1	Analisis Informasi (Information).....	39
3.2.1.2	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	40
3.2.1.3	Analisis Keamanan (Control).....	40
3.2.1.4	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	41
3.2.1.5	Analisis Layanan ( <i>Services</i> ).....	41
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	42
3.2.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	43
3.2.2.3	Kebutuhan Pengguna ( <i>Brainware</i> ).....	44
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.3.1	Kelayakan Teknis.....	45
3.2.3.2	Kelayakan Operasional.....	45
3.2.3.3	Kelayakan Ekonomi.....	46
3.2.3.4	Kelayakan Hukum.....	50
3.3	Perancangan Sistem.....	50
3.3.1	Perancangan Proses.....	50
3.3.1.1	Flowchart (Diagram Alir).....	51
3.3.1.2	Data Flow Diagram (DFD).....	53
3.3.1.3	Kamus Data (Data Dictionary).....	56
3.3.2	Perancangan Database.....	59
3.3.2.1	Normalisasi.....	59
3.3.2.2	Rancangan Relasi Tabel.....	63
3.3.3	Perancangan Antarmuka.....	63
3.3.3.1	Struktur Menu.....	64
3.3.3.2	Rancangan Antarmuka.....	65
BAB IV - IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		69

4.1	Implementasi.....	69
4.1.1.	Struktur Program.....	69
4.1.2	Uji Coba Sistem.....	70
4.2	Pembahasan .....	72
4.2.1	Pembahasan Listing Program.....	72
4.2.1.1	Koneksi .....	72
4.2.1.2	Login .....	73
4.2.1.3	Admin.....	75
4.2.1.4	Utama.....	78
4.2.1.5	Detail Organisasi .....	82
4.2.1.6	Tanggal dan Waktu .....	86
4.2.1.7	Running Text(Teks Berjalan).....	87
4.2.1.8	Facebook dan Twitter .....	89
4.2.1.9	Lahirkan File XML.....	91
4.2.1.10	Pembuatan Laporan Excel.....	91
4.2.1.11	Validasi Password.....	94
4.2.1.12	Validasi Form .....	95
4.2.1.13	ActionScript Koneksi XML .....	99
4.2.1.14	Konten XML .....	103
4.2.2	Pembahasan Antarmuka.....	104
4.2.2.1	Login .....	104
4.2.2.2	Admin.....	104
4.2.2.3	Utama.....	105
4.2.2.4	Detil Organisasi .....	106
4.2.3	Evaluasi Website .....	107
BAB V -	PENUTUP.....	110
5.1	Kesimpulan .....	110
5.2	Saran.....	111
DAFTAR	PUSTAKA .....	112
LAMPIRAN	.....	113

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi .....	7
Gambar 2.2 Struktur Dokumen XML .....	24
Gambar 3.1 Flowchart Admin .....	51
Gambar 3.2 Flowchart Member/Organisasi .....	52
Gambar 3.3 Flowchart User .....	53
Gambar 3.4 DFD level 0 .....	53
Gambar 3.5 DFD level 1 .....	54
Gambar 3.6 DFD level 2 proses 1 .....	55
Gambar 3.7 DFD level 2 Proses 2 .....	56
Gambar 3.8 Rancangan Relasi Tabel .....	63
Gambar 3.9 Struktur Menu Admin .....	64
Gambar 3.10 Struktur Menu Member .....	64
Gambar 3.11 Layout Halaman Utama .....	65
Gambar 3.12 Layout Halaman Login .....	66
Gambar 3.13 Layout Halaman Admin .....	67
Gambar 3.14 Layout Halaman Organisasi .....	68
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login .....	104
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Admin .....	105
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Utama .....	105
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Organisasi .....	106

## INTISARI

Media informasi merupakan suatu aspek yang begitu penting bagi sebuah perusahaan ataupun suatu organisasi. Suatu perusahaan atau organisasi harus dapat menyampaikan informasi mengenai segala kegiatan institusi tersebut kepada khalayak umum dengan baik, agar pesan yang disampaikan dapat tepat sasaran dan diterima oleh target penerima informasi. Pada era sekarang ini, begitu banyak media yang bisa digunakan untuk menyampaikan informasi. Seperti media dalam bentuk cetak maupun elektronik.

STMIK AMIKOM Yogyakarta sebagai perguruan tinggi teknologi informasi yang memiliki begitu banyak mahasiswa tentunya memiliki berbagai kegiatan yang dilakukan oleh organisasi mahasiswa maupun diselenggarakan oleh lembaga sendiri. Setiap kegiatan membutuhkan media publikasi yang memadai untuk menyampaikan seluruh informasi kepada mahasiswa, dosen ataupun civitas akademika lainnya. Saat ini terlihat begitu banyak pengumuman tertempel di berbagai papan pengumuman di setiap lantai pada setiap gedung di kampus. Pengumuman yang berisi informasi dari organisasi mahasiswa ataupun dari lembaga kampus. Karena begitu banyaknya pengumuman yang ada di papan pengumuman, sering membuat pengumuman tidak dapat terbaca dengan jelas dan tidak ada ruang kosong untuk pengumuman baru. Terdapat sebuah perangkat keras yang sering digunakan di berbagai institusi umum bernama *digital signage* yang dapat mengelola informasi pada layar monitor. Namun biaya yang harus dikeluarkan untuk menerapkan alat tersebut cukup tinggi. Sebuah aplikasi baru yang dapat mengatur dan mengorganisir pengumuman tersebut dalam bentuk konten digital merupakan cara yang tepat untuk mengatasi masalah tersebut.

Teknologi yang berbasis web seperti PHP, HTML, JavaScript dan Flash sangat memungkinkan untuk membuat aplikasi ini. Dengan menggunakan teknologi pengumuman digital yang berbasis web ini, maka pengumuman yang diberikan akan dapat semakin tertata rapi dan informasi dapat disampaikan secara lebih jelas. Selain dapat menghemat kertas yang biasa digunakan, informasi juga dapat disampaikan dengan lebih efektif karena pembaca dapat membaca pengumuman dengan lebih jelas, serta bentuk pengumuman dapat dibuat lebih menarik dengan format gambar maupun animasi.

**Kata-kunci:** Informasi, PapanPengumuman, Media Promosi, Publikasi, Konten Digital, Flash, Web, JavaScript, PHP

## **ABSTRACT**

*Media information is an aspect that is so important for a company or an organization. A company or organization should be able to convey information about the institution's activities to the public very well, so that messages can be delivered on target and received by the target recipients of information. In the current era, so many media that can be used to convey information. Such as media in print and electronic form.*

*STMIK AMIKOM Yogyakarta as the college of information technology that has so many students would have a range of activities performed by student organizations and organized by the institution itself. Each activity requires adequate publicity media to convey all the information to students, professors or other academics. Currently seen so many announcements tacked on various bulletin boards on each floor in every building on campus. Announcement that contains information from a student organization or campus of the institution. Because there are so many announcements on bulletin boards, they often made the announcement can not be read clearly and there is no space for new announcements. There is a hardware device that is often used in various public institutions called digital signage that can manage information on the monitor screen. But the costs to implement such tools is quite high. A new application that can manage and organize the announcement in the form of digital content is an appropriate way to resolve the issue.*

*Web-based technologies such as PHP, HTML, JavaScript and Flash are possible to make this application. By using digital announcement on this web-based announcement technology, the announcement given will be increasingly well-organized and the information is conveyed more clearly. As well as saving paper used, the information can also be delivered more effectively because they can read the announcement of the reader more clearly, as well as the form of an announcement could be made more attractive with pictures and animation format.*

**Keywords:** *Information, Announcement Board, Promotion Media, Publication, Digital Content, Flash, Web, JavaScript, PHP*