

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi dewasa ini memungkinkan setiap orang untuk memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat. Peranan informasi yang tepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan **SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN**

Teknologi informasi khususnya didunia informasi saat ini marak sekali digunakan sebagai sumber informasi mulai dari siswa untuk mengetahui informasi, jadwal pelajaran naik kelas atau tinggal kelas dan nama guru yang mengajar mereka, diluar jam sekolah agar tidak mengganggu waktu belajar mereka. Sejalan dengan hal tersebut maka desain web sebagai perkembangannya membawa pengaruh besar dalam penyajian dan pemasarannya yang bersifat online.

Karena dibutuhkannya penyajian informasi yang lebih cepat, yang memungkinkan setiap pengguna informasi mengakses informasi dimanapun mereka berada.

Selain guru dan siswa, informasi juga dibutuhkan oleh masyarakat umum. Pihak sekolah dapat mempromosikan sekolahnya dengan mudah dan penyajian informasi yang lebih cepat yang bisa diakses oleh masyarakat umum. Dan sekolah

bisa menyediakan link perguruan tinggi bagi siswanya yang telah lulus, untuk mencari informasi perguruan tinggi.

Sesuai kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh setiap siswa dan guru, serta orang tua agar mengetahui kapan pendaftaran dimulai. Sekaligus mengalkan internet kepada masyarakat luas khususnya pagaralam Sumatra selatan tentang mudahnya mendapatkan informasi hanya dengan mengakses website yang kita butuhkan, sekalipun kita tidak berada kota tempat tinggal kita, kita tetap dapat mendapatkan informasi yang kita butuhkan, maka penulis mengambil judul **SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN.**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Penyajian informasi yang dibutuhkan dari latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana membuat website SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN agar dapat digunakan sebagai sarana informasi yang dibutuhkan bagi siswa, guru, dan masyarakat umum.

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat dalam dunia internet cakupannya cukup luas maka penulis membatasi permasalahan sekitar pembuatan website sebagai sarana informasi dibidang pendidikan dan sebagai saran promosi dengan harapan informasi yang dihasilkan lebih berkualitas. Adapun batasannya Sebagai berikut :

#### **a. Informasi**

Website menampilkan profil SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN dan segala informasi yang akan disampaikan kepada siswa secara online serta membuat beberapa form untuk memudahkan dalam mengakses setiap informasi. Bagi siswa yang menggunakan layanan website ini diharapkan memberikan masukan saran maupun komentar. Hal ini untuk mempermudah siswa memperoleh informasi yang lebih lengkap dan akurat.

Setiap siswa, guru dan karyawan tata usaha akan diberikan user ID dan password untuk mengakses situs yang telah disediakan diwebsite ini guna mempermudah penggunaannya.

#### **b. Data**

Data yang diperoleh dari hasil penelitian yaitu data-data mengenai SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN. Data-data ini meliputi sejarah, visi dan misi, tujuan dan sasaran lembaga, struktur dan organisasi data siswa serta tingkat kelasnya, jadwal pelajaran setiap siswa, jadwal mengajar setiap guru dan jadwal kapan penerimaan siswa baru dibuka. Dari data-data yang diperoleh kemudian diolah menjadi sebuah website, penulis menggunakan program Photoshop CS2, My SQL, Macromedia Dreamweaver Mx, Scrip PHP dan sever Apace.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Agar dapat mencapai sasaran sesuai dengan permasalahan yang ada diperlukan suatu tujuan penelitian yang tepat. Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

Membuat halaman web dinamis untuk SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN.

Mengetahui bagaimana membangun sebuah aplikasi web dengan beberapa software yang diperlukan seperti Photoshop CS2, My SQL, Macromedia Dreamweaver Mx, Scrip PHP dan Sever Apache.

Penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat bagi beberapa pihak, yaitu :

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **a. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta**

Hasil penelitian diharapkan bisa dipergunakan sebagai bahan pertimbangan bagi dosen amikom dalam meningkatkan kinerja serta dapat memberikan informasi sejauh mana keberhasilan STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam menghasilkan mahasiswanya untuk marancang sistem informasi bagi SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN.

##### **b. Bagi Penulis**

Penelitian ini dilakukan untuk memperluas ilmu pengetahuan yang berguna untuk membandingkan praktik dengan teori terutama dibidang website dan sebagai syarat kelulusan program diploma 3 (tiga) manajemen informatika.

### c. Bagi pembaca

Sebagai tambahan ilmu pengetahuan dalam bidang aplikasi pembuatan website dengan beberapa perangkat lunak/software.

## 1.6 Sistematika Penulisan

### Bab. I Penelitian

Bab ini penulis ingin menjelaskan tentang latar belakang masalah perkembangan teknologi saat ini, khususnya dalam bidang teknologi informasi, rumusan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan rencana penulisan.

### Bab, II Landasan Teori

Bab ini penulis menjelaskan kegunaan dan kelebihan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun website serta cara kerja perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi website serta sejarah dari perangkat lunak, beserta landasan teorinya.

### Bab,III Gambaran Umum

Bab ini penulis membahas mengenai analisis system yang terdiri dari, Sistem informasi yang berjalan, indentifikasi didalam pembangunan website pada SMA NEGERI 4 PAGARALAM SUMATRA SELATAN.

### Bab, IV Pembahasan

Bab ini penulis membahas tentang desain system yang terdiri merancang konsep, merancang isi, merancang table, memproduksi sistem, pengetesan sistem dan mplementasi



