BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Website sebagai salah satu media yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada masyarakat umum secara cepat dan mudah melalui internet. Biaya yang murah, kemudahan akses dan efisiensi menjadi alasan semakin luasnya penggunaan website. Kebutuhan akan sebuah informasi juga menjadi salah satu faktor pendorong perkembangan website. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat adalah rumah kos.

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan tempat pendidikan sehingga dijuluki sebagai kota pelajar. Banyak orang yang berdatangan ke Yogyakarta untuk menuntut ilmu, baik dari Yogyakarta maupun luar Yogyakarta bahkan sampai seluruh Indonesia. Dari sekian banyak orang yang datang ke Yogyakarta hanya sedikit orang yang memiliki keluarga atau teman di kota ini. Sehingga mereka membutuhkan tempat tinggal di daerah Yogyakarta seperti rumah kos.

Informasi rumah kos di Yogyakarta sangat dibutuhkan khususnya bagi orang-orang yang berasal dari luar Yogyakarta. Informasi yang dibutuhkan antara lain lokasi rumah kos, harga, fasilitas dan lain-lain. Melihat banyaknya orang yang membutuhkan informasi rumah kos di Yogyakarta maka penulis mencoba merancang sebuah website yang memberikan informasi rumah kos secara lengkap.

Latar belakang tersebut diatas mendorong dibuatnya penelitian dengan judul "Membangun Website Sebagai Informasi Rumah Kos Di Yogyakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka didapatkan rumusan masalah yaitu bagaimana membuat dan menganalisis website yang baik sebagai sarana yang bisa memberikan informasi mengenai rumah kos.

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam pembuatan website ini antara lain:

- 1. Studi kasus yang diteliti adalah rumah kos putri di Yogyakarta.
- Membuat design website dengan menggunakan Macromedia Dream Weaver.
- MySql untuk membuat database.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Diploma III Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah website yang memberikan informasi tentang rumah kos yang berada di Yogyakarta sehingga memberi kemudahan kepada masyarakat dalam mencari rumah kos.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat antara lain:

- Memperoleh gelar ahli madya.
- 2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah ditempuh selama studi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penelitian:

Observasi

Observasi untuk mengumpulkan data berupa informasi tentang rumah kos dalam bentuk teks dan gambar.

2. Wawancara

Wawancara kepada pemilik rumah kos sebagai bahan pertimbangan dalam pengumpulan dan pengolahan data dalam penelitian.

3. Pustaka

Mengumpulkan bahan-bahan referensi dari buku-buku dan artikel-artikel di internet.

4

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan ini dibagi menjadi lima bab. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yang mendasari pembuatan Tugas Akhir ini beserta batasan masalah, manfaat penelitian dan tujuan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi definisi system informasi, konsep dan karakteristik system, definisi website, perangkat lunak yang digunakan, serta konsep basis datanya.

BAB III: TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi Tinjauan Umum, Analis (analisis kebutuhan, kelemahan, dan kelayakan system), Perancangan (perancangan proses, basis data, dan interface).

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi implementasi (uji coba system dan program, manual program, manual instalasi) dan pembahasan (pembahasan listing program, basis data, interface, dan hasil tanggapan pengguna).

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran

DAFTAR PUSTAKA

1.8 Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1 Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Februari 2011				Maret 2011				Juni 2011			
		ī	11	m	IV	1	п	m	IV	1	11	ш	IV
1	Identifikasi Masalah			1									
2	Analisis Kebutuhan Sistem	7	100		A								
3	PengumpulanData												
4	Membuat Rancangan Sistem										0		
5	Implementasi Program							7	1		7		
6	Uji Coba Program (testing)					1				7			
7	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program				À			7	/				
8	Penyusunan Laporan Penelitian TA				1			1	U				
9	Pendadaran						1		i.	10		2	9