

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Petualangan Si Anak Kampung dapat disimpulkan bahwa :

- a. Pembuatan game RPG menggunakan software IG Maker dilakukan dengan maksimal.
- b. IG Maker dapat me-load gambar dari gambar yang kita buat sendiri.
- c. Game Petualangan Si Anak Kampung merupakan game yang mudah dijalankan dan ceritanya mudah dipahami.
- d. Game Petualangan Si Anak Kampung tidak memerlukan spesifikasi hardware yang tinggi.
- e. IG Maker ialah software pembuat game dengan drag and drop.

5.2 Saran

Penyusun menyadari dalam pembuatan game Petualangan Si Anak Kampung ini masih terdapat kekurangan-kekurangan, maka dari itu Penyusun memberikan saran-saran untuk upaya perbaikan dan pengembangan game RPG.

- a. Dalam pembuatan karakter lebih diperjelas sesuai tokoh aslinya.
- b. Pembuatan efek-efek yang lebih bervariasi untuk menarik para gamer.
- c. Sebaiknya dalam pembuatan karakter dan lain-lain, dibuat atau digambar sendiri supaya game memiliki sentuhan alami yang sesuai dengan peran aslinya.

- d. Sentuhan art atau seni, khususnya dalam membuat gambar karakter harus lebih menonjol supaya mendekati cerita sesungguhnya.
- e. Tidak ada pencampuran bahasa dalam menu game dan penjelasan game.

