

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan pengumpulan data, analisis, perancangan dan implementasi diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Untuk membuat animasi 3D khususnya pemodelan 3D dengan teknik NURBS Modeling yaitu dengan langkah:
  1. Membuat satu model 2D terlebih dahulu untuk membentuk model animasi 3D nantinya.
  2. Menduplikasi dari garis lengkung utama menjadi beberapa garis yang lain untuk menjadikan suatu bentuk objek 3D.
  3. Setelah selesai membuat beberapa animasi dari model 3D tersebut selanjutnya memberikan kontrol pada model 3D dengan memberikan efek – efek cahaya dan warna agar kelihatan lebih menarik.
  4. Setelah selesai dalam pembuatan model 3D tersebut, animator bisa menggabungkan model 3D yang sudah di buat tadi dengan model – model 3D yang lain untuk membuat suatu filem atau iklan animasi 3D agar bisa dinikmati oleh masyarakat dengan menggunakan windows media player untuk sebuah media hiburan.
2. Teknik pemodelan animasi 3D menggunakan NURBS Modeling menghasilkan objek yang halus dan sangat cocok untuk pembuatan model organic.

## 5.2 Saran

Di dalam pembuatan model animasi 3D ini sangat dibutuhkan sinematografi yang bagus untuk mendapatkan hasil pemodelan animasi 3D yang berkualitas untuk itu hal yang perlu di perhatikan dalam sinematografi yaitu tentang penangkapan pantulan cahaya yang mengenai benda-benda dan pengambilan sudut pandang dari camera tersebut.

