

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Mobile Android Sistem Pencernaan Manusia untuk kelas 5 SD 2 Kendalsari dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penulis berhasil membuat media pembelajaran interaktif sistem pencernaan manusia berbasis *mobile android* yang dapat dimanfaatkan guru dalam proses pembelajaran.
2. Media Pembelajaran Interaktif dapat menghasilkan prestasi belajar IPA khususnya tentang Sistem Pencernaan Manusia lebih baik dari pembelajaran konvensional. Hal itu dapat dibuktikan dengan rata-rata nilai siswa yang menggunakan Media Pembelajaran Interaktif lebih tinggi dibandingkan konvensional yaitu sebesar 90-100 sedangkan pembelajaran konvensional memiliki rata-rata 80.
3. Penulis berhasil menerapkan animasi 2 dimensi sebagai media pembelajaran proses Sistem Pencernaan Manusia.
4. Media Pembelajaran Interaktif ini mampu mengaplikasikan *Smartphone* sebagai media pembelajaran bagi siswa.
5. Penulis mampu memnuhi syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Program Studi Strata 1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Mobile Android Sistem Pencernaan Manusia untuk kelas 5 SD 2 Kendalsari, penulis memiliki beberapa saran untuk media pembelajaran interkatif sisem pencernaan manusia sebagai berikut :

1. Video animasi sistem pencernaan manusia dalm media pembelajaran ini perlu ditingkatkan lagi resolusi dan detail penjelasannya.
2. Aplikasi media pembelajaran interaktif sistem pencernaan manusia ini perlu ditingkatkan lagi agar dapat menampilkan tamplan full screen pada setiap device yang digunakan.
3. Aplikasi Media Pembelajaran Interkatif Sistem Pencernaan Manusia perlu diupload ke Google Playstore sehingga dapat menjangkau pengguna yang lebih luas.