

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini sangatlah pesat, baik dalam hal teknologi informasi maupun dalam teknologi komunikasi. Sejalan dengan perkembangan teknologi ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK), khususnya dalam hal bidang pendidikan, saat ini penggunaan alat bantu ajar atau media pembelajaran menjadi semakin luas dan interaktif, seperti adanya komputer dan internet. Perkembangan teknologi dalam hal seperti ini hal yang sangat diperlukan dibidang pendidikan. Tidak menutup kemungkinan kalau pendidikan di Indonesia akan lebih maju jika menggunakan teknologi canggih yang telah ada. Salah satunya dalam mata kuliah hukum pajak, banyak para mahasiswa sering mengalami kesulitan pemahaman materi pembelajaran ataupun dalam hal penghitungan pajak yang diberikan oleh dosen melalui media buku, slide power point, maupun media papan tulis.

Sebelum perkembangan aplikasi media pembelajaran yang lebih canggih, buku merupakan salah satu media pembelajaran yang memegang peranan penting dalam informasi dan media belajar dalam bidang pendidikan. Dalam sistem mengajar pun lebih menggunakan acuan buku panduan pelajaran, dan para mahasiswa hanya memperhatikan materi perkuliahan yang disampaikan oleh dosen.

Melihat adanya permasalahan yang ditimbulkan, maka diperlukan suatu perubahan yang harus dilakukan untuk membantu para mahasiswa untuk lebih dalam memahami mata kuliah hukum pajak dan membantu dosen dalam menyampaikan materi-materi dengan menggunakan multimedia pembelajaran yang diharapkan dapat menyajikan suatu media informasi yang lebih efektif dan interaktif, sehingga media pembelajaran yang ditampilkan tidak hanya dalam bentuk teks, seperti buku, koran, majalah, dan lain sebagainya tetapi juga dalam bentuk audio, animasi, dan grafik (photo/gambar). Di dalam aplikasi multimedia pembelajaran nantinya akan terdapat simulasi pajak yang dapat menghitung pembayaran wajib pajak seseorang dengan cara menginputkan gaji yang diterima.

Dengan kondisi di atas, maka dibuat skripsi dengan judul **“Analisis, Perancangan, dan Penerapan Multimedia Pembelajaran Hukum Pajak, Khususnya Materi Pajak Penghasilan di Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka diambil rumusan masalah sebagai berikut :

“ Bagaimana membuat aplikasi multimedia pembelajaran hukum pajak khususnya materi pajak penghasilan menjadi mata kuliah yang dapat membuat para mahasiswa dapat lebih memahami dan mendalami tentang pajak yang ada Indonesia yang disampaikan oleh dosen”.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup multimedia sangat luas sekali sesuai dengan fungsi dan penerapannya pada masing-masing bidang yang berbeda. Agar media pembelajaran berbasis multimedia ini dapat dipakai tepat sasaran dalam pelaksanaannya, maka dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia pembelajaran dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash 8 Professional.
2. Aplikasi multimedia pembelajaran ini dirancang hanya untuk Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang, walaupun dapat juga digunakan oleh siapa saja.
3. Aplikasi multimedia pembelajaran ini berisi tentang hukum pajak khususnya pajak penghasilan (PPh) yang mencakup wajib pajak pribadi dalam negeri dan wajib pajak badan usaha dalam negeri sesuai dengan kurikulum 2008 yang dipakai di Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memenuhi syarat kelulusan bagi jenjang Sastra I Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi multimedia sebagai sarana pembelajaran hukum pajak khususnya pajak penghasilan (PPh) di Fakultas Hukum Universitas

Diponegoro Semarang agar dapat meningkatkan minat belajar para mahasiswa.

3. Menunjukkan kepada masyarakat bahwa multimedia dapat memberikan pembelajaran yang lebih interaktif, informatif, dan menarik.
4. Diharapkan nantinya agar aplikasi ini dapat membantu dosen dalam menyampaikan materi kepada para mahasiswa dengan metode pembelajaran yang berbeda dan para mahasiswa pun dapat lebih memahami mata kuliah hukum pajak khususnya materi pajak penghasilan dengan menampilkan multimedia pembelajaran yang lebih menarik dan berbeda.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Menambah wawasan dan pengetahuan dalam bidang multimedia sehingga diharapkan nantinya dapat menjadi orang yang mampu bersaing dalam bidang teknologi multimedia, sekaligus dapat membawa nama baik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Dengan media pembelajaran berbasis multimedia dapat memberikan kemudahan bagi para mahasiswa dalam menguasai, mempelajari ilmu hukum pajak khususnya pada materi pajak penghasilan.
3. Metode pembelajaran yang berbeda dapat memberikan motivasi dan dorongan belajar bagi para mahasiswa agar lebih meningkat dalam belajar.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan pembuatan multimedia pembelajaran guna penyusunan laporan skripsi ini adalah :

1. Penentuan Lokasi.

Sejalan dengan visi Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang “*Menjadi Fakultas Hukum yang unggul di Indonesia dan Asia Pasifik pada tahun 2018*”, sehingga untuk menunjang visi tersebut, sudah seharusnya Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang juga memperbaiki metode pembelajaran yang dilakukan selama ini dan salah satu upaya yang dapat dilakukan dengan memperkenalkan multimedia pembelajaran di Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang.

2. Spesifikasi Penelitian.

Bila ditinjau dari sudut sifatnya, maka tujuan penelitian serta jawaban atas permasalahan dalam penelitian ini tidak hanya dilakukan secara deskriptif analitis, tetapi juga dengan membuat program / *software* multimedia pembelajaran mengenai mata kuliah Hukum Pajak, khususnya Pajak Penghasilan.

3. Informan, Jenis Dan Sumber Data.

informan penelitian ini adalah pihak – pihak yang dapat dijadikan subjek kajian atau *key informan*, yakni :

- Bapak Mulyo Padmono, Kepala Tata Usaha FH Undip Semarang.

- Bapak Susilowanto, Kasubag Akademik FH Undip Semarang.
- Kadek Cahya Susila Wibawa, SH, MH, Dosen matakuliah Hukum Pajak, di FH Undip Semarang.
- Nabitatus Sa'adah SH, MHum, Dosen matakuliah Hukum Pajak, di FH Undip Semarang.

Jenis data yang dikumpulkan pada penelitian ini adalah data kualitatif dan kuantitatif yang dapat berupa :

- 1) Data primer, yaitu data yang diperoleh langsung dari hasil pengamatan di lapangan, berupa hasil dari wawancara atau *interview*.
- 2) Data sekunder, yaitu data yang diperoleh melalui studi kepustakaan dan dokumentasi.

4. Teknik Pengumpulan Data.

❖ Wawancara terstruktur.

Dalam melakukan wawancara, peneliti telah mempersiapkan permasalahan dan beberapa pertanyaan yang akan diajukan kepada informan.

❖ Wawancara tak terstruktur.

Dalam melakukan wawancara tidak diterapkan daftar pertanyaan. Materi wawancara diharapkan berkembang sesuai dengan jawaban informan dan situasi saat wawancara berlangsung. Wawancara ini dimaksudkan untuk menemukan sebanyak mungkin informasi yang diperlukan.

❖ Observasi atau pengamatan.

Maksudnya adalah pengamatan yang dilakukan terfokus pada hal-hal tertentu, yaitu sesuai dengan obyek penelitian.

❖ Studi kepustakaan atau dokumentasi.

Peneliti melakukan studi kepustakaan terhadap dokumen, hasil penelitian, buku, artikel dan bahan-bahan pustaka yang berkaitan dengan permasalahan dari penelitian.

5. Teknik Pengabsahan atau Validasi Data

Teknik pengabsahan data yang dipergunakan dalam penelitian ini adalah teknik *triangulasi*, yaitu teknik pemeriksaan data dengan memanfaatkan sesuatu yang lain di luar data tersebut. Teknik yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan pengecekan terhadap sumber lainnya. Modelnya dapat berupa membandingkan data hasil pengamatan dari data hasil wawancara; membandingkan informasi yang diperoleh dengan berbagai pendapat orang dari kalangan dosen, kepala tata usaha, kasubag akademik dan mahasiswa serta membandingkan data hasil wawancara dengan dokumen-dokumen serta literatur yang relevan.

6. Teknik Analisis Data.

Teknik analisis data dilakukan secara kuantitatif dan kualitatif.

1) Teknik Analisis Data Kuantitatif.

Analisis data kuantitatif adalah pengolahan data dengan kaidah-kaidah matematik terhadap data angka atau numerik. Angka dapat merupakan representasi dari suatu kuantitatif maupun angka sebagai hasil konversi dari suatu kualitatif, yakni data kualitatif yang dikuantifikasikan.

2) Teknik Analisis Data Kualitatif.

Teknik analisis data kualitatif dalam penelitian ini adalah analisis kualitatif secara taksonomis. Artinya, data kualitatif yang berupa data primer diperoleh melalui wawancara mendalam serta studi dokumentasi ditelaah lebih rinci dan kemudian perhatian dipusatkan kepada masalah – masalah tertentu dengan terlebih dahulu memilih data yang diperoleh berdasarkan kategori permasalahan. Setelah itu, untuk kemudian dilakukan *editing* data, penyajian data dan pengambilan kesimpulan.

7. Pembuatan Program / Software.

Pada tahapan ini peneliti melakukan tahapan pembuatan program / *software* yang berupa multimedia pembelajaran Hukum Pajak khususnya Pajak Penghasilan dengan mempergunakan macromedia Flash 8 Professional.

8. Uji Coba Program.

Program / *software* yang berupa multimedia pembelajaran tersebut di uji cobakan pada saat pemberian kuliah Hukum Pajak di Fakultas Hukum Universitas Diponegoro Semarang.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan penyusunan skripsi ini, maka digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan tentang pengertian dari Multimedia, struktur aplikasi, dan sistem perangkat lunak (*software*) yang akan digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah, serta kelayakan sistem yang akan dibangun dan tinjauan rancangan sistemnya.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang *testing* yang dilakukan terhadap aplikasi yang dibuat, implementasi aplikasi sebagai multimedia pembelajaran hukum pajak khususnya pajak penghasilan , serta pemeliharaan sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran yang akan disampaikan berkaitan dengan materi yang disampaikan.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**