

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan bab-bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi proses terjadinya hujan berbasis multimedia ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash dan SwisMax untuk membuat animasinya, sedangkan untuk pembuatan dan pengolahan gambar menggunakan Corel Draw X3 dan Adobe Photoshop CS3, kemudian untuk pengolahan suara menggunakan Adobe Soundbooth. Aplikasi ini mempelajari tentang porses terjadinya hujan untuk kelas 3 sekolah dasar dengan berbasis multimedia, dan aplikasi ini bisa diimplementasikan.
2. Tehnik pengumpulan data berdasarkan hasil observasi yang dilakukan langsung pada saat kegiatan belajar mengajar di sekolah, kemudian juga melakukan studi pustaka dengan cara mendalami beberapa topik yang berhubungan dengan mata pelajaran IPA untuk kelas 3 sekolah dasar.
3. Uji kelayakan aplikasi dengan cara membuat kuesioner yang disebar ke ahli materi, ahli multimedia, dan siswa untuk membuktikan bahwa aplikasi ini dapat diterima dan layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Mengingat keterbatasan waktu yang cukup ketat, maka dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu dalam beberapa aspek masih perlu ditingkatkan dan dioptimalkan, guna mencapai hasil yang maksimal bagi penggunanya. Beberapa aspek-aspek yang perlu ditingkatkan, seperti :

1. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut untuk penambahan beberapa materi Ilmu Pengetahuan Alam yang terdapat pada kompetensi dasar kelas 3 sekolah dasar, seperti jenis-jenis awan, dan pengaruh cuaca bagi kehidupan manusia.
2. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut untuk pengembangan animasi pada aplikasi ini yang masih sederhana dan masih terbatas agar kedepannya diharapkan akan ada yang membuat animasi yang lebih baik lagi.
3. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut untuk desain dan tampilan pada aplikasi ini, yang masih kurang menarik, seperti tampilan menu yang masih sederhana.