

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian sampai pembuatan software aplikasi perpustakaan penulis menyimpulkan bahwa :

1. Permasalahan operasional dalam perpustakaan ini terletak pada proses pembukuan dan pembuatan laporan. Proses pembukuan yang tidak teratur dan tidak efisien memicu munculnya masalah operasional yang dapat menghambat perkembangan perpustakaan. Apabila perpustakaan tidak menanggapi masalah ini, perpustakaan akan mengalami kesulitan seiring dengan bertambahnya data yang harus ditangani sebagai konsekuensi bertambahnya anggota dan transaksi. Sistem informasi perpustakaan ini merupakan solusi tepat untuk masalah yang dihadapi perpustakaan. Berdasarkan hasil identifikasi terhadap kebutuhan user dan sistem, perpustakaan membutuhkan suatu tool handal yang mampu mendukung dan menangani kegiatan operasional perpustakaan, yang meliputi kegiatan pencatatan (pembukuan) dan pelaporan.
2. Penelitian dan studi kasus yang mendalam terhadap proses peminjaman buku, pengembalian buku, data buku, jenis buku, data anggota, jenis anggota serta proses pelaporan transaksi yang ada dalam perpustakaan ini, menghasilkan berbagai macam hasil analisis, seperti analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem. Hasil analisis ini digunakan sebagai dasar untuk

merancang sistem baru, sehingga sesuai dengan kebutuhan dan keadaan perpustakaan.

3. Perancangan dan pengimplementasian sistem dilakukan dengan cara membuat desain proses, desain basis data, dan perancangan tampilan. Hasil desain ini diterapkan ke dalam DBMS dengan membuat tabel database. Kemudian mengembangkan aplikasi berbasis desktop dengan menggunakan tool Visual Basic 6.0 yang tersambung dengan DBMS. Dalam aplikasi ini, terdapat form-form transaksi yang mampu menangani proses operasional perpustakaan. Hasil keluaran dari aplikasi ini adalah laporan transaksi didalam perpustakaan.
4. Sistem perpustakaan ini lebih cepat dari sistem lama. Yang tadinya dikerjakan secara manual yaitu segala sesuatunya masih dikerjakan dengan tulisan tangan manusia yang meliputi kegiatan dalam pencatatan (pembukuan) dan pelaporan. Sekarang dapat dilakukan dengan lebih cepat dan mempermudah petugas perpustakaan dalam mengerjakan tugas-tugasnya dengan menggunakan sistem perpustakaan yang baru ini.
5. Testing terhadap sistem baru ini dilakukan saat pembuatan program, sebelum penerapan sistem ke dalam perpustakaan, dan saat sistem sudah diterapkan ke dalam perpustakaan. Waktu tiga bulan ini juga dimanfaatkan untuk masa uji coba sistem.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang ada, penulis memberikan saran – saran yang mungkin berguna dan dapat dipertimbangkan, antara lain :

1. Sistem baru yang dirancang ini masih menggunakan basis desktop, dan belum memanfaatkan jaringan internet sebagai media komunikasi data. Dengan menggunakan teknologi internet, tentunya aksesibilitas terhadap sistem ini akan menjadi semakin luas. Namun, dengan memanfaatkan jaringan internet, tentunya keamanan data menjadi poin yang perlu diperhatikan. Pengembangan sistem ke arah *web-based system* akan memberikan perkembangan besar untuk sistem perpustakaan.
2. Pihak perpustakaan dapat mempertimbangkan penerapan sistem informasi peminjaman ini untuk perpustakaan. Karena dengan adanya sistem yang sudah dirancang melalui proses yang panjang dan mendalam, akan dapat membantu perpustakaan dalam menangani masalah yang sudah ada dan masalah yang mungkin muncul di masa mendatang.
3. Laporan ini dapat digunakan sebagai acuan untuk pengembangan sistem yang lebih efektif dalam penggunaannya sehingga dapat mendukung informasi yang diperlukan semua pihak.
4. Sistem yang penulis rancang hanya dapat digunakan untuk mengolah data perpustakaan yang menghasilkan laporan-laporan. Sistem yang telah dibuat ini.

Demikianlah skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi perpustakaan, pembaca, maupun peneliti selanjutnya..

