

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari semua pembahasan dan penjelasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik kesimpulan bahwa untuk membuat Iklan Layanan Masyarakat Perdagangan Manusia Dengan Animasi 3D dilakukan beberapa langkah yaitu tahap pra produksi, produksi, dan pasca produksi. Pada tahap pra produksi yaitu merancang *storyboard*, karena *storyboard* sangat penting dalam pembuatan alur cerita dan memperlihatkan jalannya adegan cerita. Pada tahap produksi yaitu pembuatan karakter dan pembuatan gerobak, dengan cara yang sederhana yaitu menggunakan *box* yang kemudian diedit dengan menggunakan *toobar* sehingga mempermudah pembuatan karakter. Tahap pasca produksi yaitu animasi dan rendering. Hasil perancangan tersebut kemudian diimplementasikan menggunakan 3D Max 7 dan hasil akhir yaitu memasukan suara dan render dengan menggunakan Adobe Premiere. Dengan demikian dalam Pembuatan Iklan Layanan Masyarakat Perdagangan Manusia dengan Animasi 3D ini dirancang dalam konsep yang jelas dan sederhana dapat dijadikan panduan untuk membuat iklan dengan baik.

5.2. Saran

Dari analisa dan implementasi yang dilakukan, animasi ini masih memiliki kekurangan, sehingga mengharapkan saran guna mengembangkan animasi ini untuk lebih lanjut. Saran yang dapat dikemukakan, sebagai berikut.

1. Langkah-langkah Pembuatan Iklan Layanan Masyarakat Perdagangan Manusia dengan Animasi 3D ini membutuhkan spesifikasi hardware yang cukup tinggi, oleh karena itu sebelum memulai membuat iklan animasi 3D ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi komputer yang dimiliki tersebut.
2. Untuk membuat suatu iklan yang baik diperlukan imajinasi dan kreatifitas yang baik dan mengerti dalam menggunakan 3D Max.
3. Iklan animasi ini bisa di apload di *youtube* sehingga informasi ini bisa diperkenalkan kepada pengguna internet yang lain.