

**ANALISIS PERANCANGAN
PROFIL SMA NEGERI 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Tugas Akhir



Disusun oleh:

HARTOPO	06.02.6521
DIVA WAHYU. K	06.02.6560
PAMUNGKAS CHANDRA. J	06.02.6544

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**ANALISIS PERANCANGAN
PROFILE SMA NEGERI 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



Disusun oleh:

HARTOPO	06.02.6521
DIVA WAHYU. K	06.02.6560
PAMUNGKAS CHANDRA. J	06.02.6544

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
ANALISIS PERANCANGAN
PROFILE SMA NEGERI 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
yang dipersiapkan dan disusun oleh

HARTOPO

06.02.6521

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada tanggal 22 Januari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, S.Kom
NIK. 19000003

Armadyah A, S.Kom, M.ENG.
NIK. 190302063



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 17 Juni 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**ANALISIS PERANCANGAN
PROFILE SMA NEGERI 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

HARTOPO 06.02.6521

DIVA WAHYU. K 06.02.6560

PAMUNGKAS CHANDRA. J 06.02.6544

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 17 Juni 2011

Dosen Pembimbing






Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

PERNYATAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Juni 2011

NAMA	NIM	Tanda Tangan
HARTOPO	06.02.6521	
DIVA WAHYU. K	06.02.6560	
PAMUNGKAS CHANDRA. J	06.02.6560	

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, kupersembahkan karya sederhana ini untuk :

"Ayahanda dan Ibunda tercinta, yang slalu menyemangati, mendoakan, menyayangiku, yang tak kenal lelah membimbing ku, terima kasih untuk semua yang telah Ayahanda dan Ibunda berikan untuk ku."

Kubingkiskan pula karyaku ini untuk :

- **NANA**, penyemangat terhebat ku. Teman hidup yang terindah dan yang terhebat. Slalu ada bagaimanapun keadaan ku. Slalu menemani ku dalam suka dan duka ku. Telah membuka mata ku bahwa Allah itu ada dalam hati. Terima kasih atas semua pengorbanan mu. Terimakasih atas kesediaan, kesabaran, cinta & kasih sayang mu yang takkan pernah terganti.
- **Kakak-kakak ku, Mas Nono, Mbak Ninik_Mas Umar, Mbak Tituk**, yang slalu mengajarku untuk memaknai hidup dalam kesederhanaan dan menerima hidup dengan apa adanya & melangkah dengan penuh kepastian untuk meraih masa depan. Terima kasih.
- Temen-temenku rumah yang telah menyelamatkan ku dari kesepian dan ketidak berdayaan dalam hidup ini, **Pondoh_Vio_Mbak Murty, Budi Kriyan, Bagonx, Dayun, Paidul Kempul, Kencet, Mindrut, Didik, Dul Amin, Lek Situm**, makasih untuk kebersamaan kalian selama ini.
- Keluarga besar Hadi Kartono dan Dirjo Suwarno makasih doa dan dukungannya.

HALAMAN MOTTO

Dia (Allah) menjadikan malam dan siang silih berganti untuk memberi waktu (kesempatan) kepada orang yang ingin mengingat (mengambil pelajaran) atau orang yang ingin bersyukur. (QS. Al-Furqan [25]:62)

Rezeki yang tidak diperoleh hari ini masih dapat diharapkan perolehannya lebih banyak di hari esok, tetapi waktu yang berlalu hari ini, tidak mungkin kembali esok. (Sayyidina Ali bin Abi Thalib r.a.)

Dua nikmat yang sering dan disia-siakan oleh banyak orang: kesehatan dan kesempatan. (Diriwayatkan oleh Bukhari melalui Ibnu Abbas r.a.)

Bikin hidup lebih hidup.

HARTOPO

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas terselesainya Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Profil SMA N 2 Playen Berbasis Multimedia” .

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun secara nonteknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bpk.Prof Drs. M. Suyanto, MM sebagai Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM”.
2. Bpk. Sudarmawan, S.kom selaku dosen pembimbing.
3. Drs. Sahana selaku kepala sekolah SMA N 1 Karangdowo yang telah memberikan izin bagi kami untuk melakukan penelitian.
4. Semua teman-teman yang telah membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini_Tarzan_Chandra_Diva.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak terjadi kesalahan dan kekurangannya oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dalam masa yang akan datang dapat penulis sempurnakan.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat terutama bagi penulis pribadi serta pembaca pada umumnya, dan penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 17 Juni 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
1.7. Jadwal Kegiatan.....	7
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1. Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1. Sejarah Multimedia	8
2.1.2. Definisi Multimedia	10
2.1.3. Fungsi Efektif Multimedia	14

2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	15
2.2.1. Struktur Linear	16
2.2.2 Struktur Hierarki.....	16
2.2.3. Struktur Piramida	16
2.2.4. Struktur Polar	17
2.3. Langkah-langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
2.3.1. Mendefinisikan Multimedia	18
2.4. Sistem Penyajian Multimedia	22
2.4.1. Sistem Interaktif.....	22
2.4.2. Sistem Looping/ Presentasi.....	23
2.5. Sistem Perangkat Lunak (Software) yang digunakan.....	24
2.5.1. Adobe Photoshop CS3.....	24
2.5.2. Adobe Audition 1,5	27
2.5.3. Sothink Glanda	29
2.5.4. Adobe Premiere 1.5	30
2.5.5. Macromedia Director MX 2004	34
2.6. Spesifikasi Sistem Yang Digunakan	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	40
3.1. Gambaran Umum SMA Negeri 1 Karangdowo.....	40
3.1.1. Diskripsi Objek Analisis.....	40
3.1.2 Struktur Organisasi.....	42
3.1.3. Visi dan Misi SMA Negeri 1 Karangdowo.....	44
3.1.4. Lingkungan	45
3.1.5. Cakupan Siswa.....	53
3.1.6. Teknologi yang dipergunakan.....	53

3.1.7. Orang-orang yang terlibat dalam organisasi.....	53
3.2. Merancang Konsep.....	58
3.3 Merancang Isi	58
3.4 Merancang Naskah.....	58
3.4.1 Menu utama (home).....	61
3.4.2 Menu Profil.....	62
3.4.3 Sub menu Sejarah.....	62
3.4.4. Sub menu Visi Misi.....	63
3.4.5. Sub menu Struktur Organisasi.....	63
3.4.6 Menu Kegiatan.....	64
3.4.7 Sub menu Fasilitas.....	64
3.4.8. Sub menu Pramuka, Agenda, Basket, Karate.....	65
3.4.9 Menu Gallery.....	65
3.4.10 Menu Map.....	66
3.4.11 Menu Video	66
3.5. Merancang Grafik.....	67
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	70
4.1. Memproduksi Sistem.....	70
4.1.1. Pembuatan Desain Grafik.....	71
4.1.2. Perekaman dan Pengeditan Sound.....	72
4.1.3. Proses Pengintegrasian Pada Macromedia MX 2004	74
4.2. Melakukan Tes Pemakaian.....	86
4.3. Menggunakan Sistem.....	87
4.3.1. Spesifikasi Komputer yang digunakan.....	87

4.3.2.	Cara Menggunakan Aplikasi Multimedia SMA N 1 Karangdowo.....	88
4.4.	Memelihara Sistem.....	88
4.4.1.	Hardware.....	89
4.4.2.	Software.....	89
4.5.	Pengembangan Sistem.....	89
4.6.	Implementasi Sistem.....	90
4.6.1.	Tampilan Menu Utama.....	91
4.6.2.	Tampilan Menu Profil.....	92
4.6.3.	Tampilan Menu Sejarah.....	93
4.6.4.	Tampilan Menu Visi dan Misi.....	93
4.6.5.	Tampilan Menu Struktur Organisasi.....	94
4.6.6.	Tampilan Menu Kegiatan.....	95
4.6.7.	Tampilan Menu Fasilitas.....	96
4.6.8.	Tampilan Menu Gallery.....	96
4.6.9.	Tampilan Menu Map.....	97
4.6.10.	Tampilan Menu Video.....	98
4.6.11.	Tampilan Menu Creator.....	98
BAB V	PENUTUP	99
5.1.	Kesimpulan.....	99
5.2.	Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Desain Struktur Linear.....	16
Gambar 2.2.	Desain Struktur Hirarki.....	16
Gambar 2.3.	Desain Struktur Piramida	17
Gambar 2.4.	Desain Struktur Polar	17
Gambar 2.5.	Bagan arus proses sistem konvensional	21
Gambar 2.6.	Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	24
Gambar 2.7.	Tampilan Multi Track	28
Gambar 2.8.	Tampilan Sothink Glanda	30
Gambar 2.9.	Tampilan Adobe Premier 1.5	31
Gambar 2.10.	Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	33
Gambar 2.11.	Stage.....	34
Gambar 2.12.	Cast.....	35
Gambar 2.13.	Score.....	35
Gambar 2.14.	Gambar menu tool Macromedia Director MX 2004.....	36
Gambar 3.1.	SMA Negeri 1 Karangdowo	42
Gambar 3.2.	Struktur Organisasi.....	43
Gambar 3.3.	Kegiatan Pramuka	45
Gambar 3.4.	Ekstrakurikuler Komputer	45
Gambar 3.5.	Ekstrakurikuler Bola Basket.....	46
Gambar 3.6.	Mushola SMA N 1 Karangdowo	47

Gambar 3.7.	Lab. Bahasa.....	47
Gambar 3.8.	Lab. Fisika	48
Gambar 3.9.	Lab. Biologi	48
Gambar 3.10.	Lab. Kimia	49
Gambar 3.11.	Lapangan Sepak Bola.....	49
Gambar 3.12.	Lapangan Tenis	50
Gambar 3.13.	Parkir Kendaraan Siswa.....	50
Gambar 3.14.	Ruang Musik.....	51
Gambar 3.15.	Kantin	51
Gambar 3.16.	Lapangan Upacara.....	52
Gambar 3.17.	Perpustakaan.....	52
Gambar 3.18.	Perancangan Struktur Hirarki.....	60
Gambar 3.19.	Contoh Perancangan menu utama (home).....	61
Gambar 3.20.	Contoh Perancangan menu Profile.....	62
Gambar 3.21.	Contoh Perancangan sub menu sejarah	62
Gambar 3.22.	Contoh Perancangan sub menu visi dan misi	63
Gambar 3.23.	Contoh Perancangan sub menu struktur organisasi.....	63
Gambar 3.24.	Contoh Perancangan sub menu kegiatan	64
Gambar 3.25.	Contoh Perancangan sub menu fasilitas.....	64
Gambar 3.26.	Contoh Perancangan sub menu extra.....	65
Gambar 3.27.	Contoh Perancangan sub menu gallery	65

Gambar 3.28.	Contoh Perancangan sub menu map.....	66
Gambar 3.29.	Contoh Perancangan sub menu video	66
Gambar 4.1.	Bagan Memproduksi Sistem	71
Gambar 4.2.	Tampilan Adobe Photosop CS3.....	71
Gambar 4.3.	Tampilan Adobe Audition 1.5	73
Gambar 4.4.	Tampilan Behaviour Inspector	78
Gambar 4.5.	Tampilan Penggunaan Marker	81
Gambar 4.6.	Tampilan Memproteksi file.dir.....	83
Gambar 4.7.	Tampilan Creator Projector.....	84
Gambar 4.8.	Tampilan Projector Option.....	84
Gambar 4.9.	Tampilan Aplikasi	86
Gambar 4.10.	Tampilan Menu Utama	91
Gambar 4.11.	Tampilan Menu Profile.....	92
Gambar 4.12.	Tampilan Menu sejarah	93
Gambar 4.13.	Tampilan Menu Visi Misi.....	94
Gambar 4.14.	Tampilan Menu Struktur Organisasi	94
Gambar 4.15.	Tampilan Menu Kegiatan	95
Gambar 4.16.	Tampilan Menu Fasilitas	96
Gambar 4.17.	Tampilan Menu Gallery.....	97
Gambar 4.18.	Tampilan Menu Map.....	97
Gambar 4.19.	Tampilan Menu Video.....	98
Gambar 4.20.	Tampilan Menu Creator	98

DAFTAR TABEL

Tabel 1.7. Jadwal Kegiatan



INTISARI

Permasalahan yang diambil dalam permasalahan ini adalah perangkat lunak “Analisis Perancangan Profile SMA Negeri 1 Karangdowo berbasis multimedia interaktif Sebagai Media alat pembelajaran di SMA sehingga lebih efisien, efektif, dan menarik dalam mempejarinya dan tidak membosankan”. Yang telah dibuat dapat dijalankan dengan baik? Tujuan dari program ini adalah Sebagai alternatif metode baru bagi SMA Negeri 1 Karangdowo dalam memberikan pembelajaran guru pada murid-muridnya, melihat dan mendapatkan informasi yang di inginkan secara ringkas, tepat, cepat, akurat, mudah dipahami dan menarik.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan sistem, perancangan naskah, perancangan menu, implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah Macromedia Director dan sothink glada untuk interaktifnya, adobe audition untuk sound dan adophotoshop untuk desain.

Pada tugas akhir ini, penulis mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukan untuk memberikan sarana bagi SMA Negeri 1 Karangdowo. Disamping itu, peneliti juga menganjurkan untuk SMA Negeri 1 Karangdowo untuk mengetahui informasi profil SMA Negeri 1 Karangdowo berbasis multimedia berupa Company profil dengan tujuan agar murid-murid mengetahui informasi yang disajikan guru kepada murid, agar murid lebih tertaik, mudah mengerti dan tidak membosankan untuk mempelajari yang disampaikan guru.

ABSTRACT

Problems that were taken in this problem is the software "Analysis Design of SMA N 1 Karangdowo Profile based on Interactive Multimedia." Which have been made to run well? The purpose of this program is to test the auxiliary program as the new method so that the teacher can be easy in giving the students some lesson, see and get information easily, correctly, and easy to learn and attractive.

Design for building these applications include designing the structure of system development, design script, menu design, implementation of the program display, and comparison. The program is used macromedia director and flash for interactive, adobe audition for the sound and adphotoshop for design.

In this paper, the writers tried to analyze these subjects and the results to provide a means for SMA N 1 KARANGDOWO. In addition, writers also advocate for SMA N 1 KARANGDWO and offices to see your profile information in the form of Multimedia Interactive Design Analysis in SMA N 1 KARNGDOWO As a information media to know the profile of that interactively, so that the students can be more interesting in learning process.

