

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan MULTIMEDIA INTERAKTIF SMA N 1 KARANGDOWO. Dengan selesainya penyusunan tugas akhir dan pembuatan multimedia interaktif, maka penulis mengambil kesimpulan, yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi multimedia yang menarik dan dinamis harus melalui beberapa tahap yaitu :mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem multimedia, memelihara sistem, implementasi sistem, pengembangan sistem.
2. Di tahap memproduksi sistem, ada beberapa tahap, antara lain : drawing(menggambar), coloring (pewarnaan) dan editing.
3. Dengan adanya multimedia interaktif ini, dapat memberi suatu alternative dalam mempromosikan SMA N 1 KARANGDOWO.
4. Sistem informasi multimedia mampu memberikan nuansa lain, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.

## 5.2. SARAN

Dalam membuat multimedia interaktif biasanya akan menghadapi beberapa masalah, misalnya minimnya referensi gambar dan foto yang nantinya akan berakibat kurangnya inspirasi dalam pembuatan multimedia interaktif ini, kurangnya kemampuan komputer dalam proses rendering. Ada beberapa hal yang dapat diperhatikan untuk mengoptimalkan suatu multimedia interaktif :

1. Dalam proses coloring jangan terlalu banyak menggunakan level pewarnaan, cukup 2 (dua) level saja (warna asli dan bayangan).
2. Untuk audio, gunakan format suara yang paling kecil, yaitu WAV.
3. Manfaatkan media penyimpanan yang tingkat keamanannya lebih baik, sehingga kualitas data terawat dengan baik, agar dapat digunakan kapanpun dibutuhkan, dalam hal ini adalah media penyimpanan Compact Disk (CD).