

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dan perkembangan teknologi dan informasi pada masa sekarang ini begitu pesat terutama teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu komputer juga memiliki kelebihan di antaranya: kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. komputer juga telah merambah ke dunia pendidikan. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan, salah satunya dalam hal untuk mendukung proses pengambilan keputusan. sehingga tidak bisa pungkiri bahwa keberadaan sistem informasi yang baik menjadi kebutuhan penting bagi semua organisasi, termasuk pada dunia pendidikan untuk meningkatkan mutu manajemen pendidikan supaya lebih teratur sehingga bisa tetap bertahan dan meningkatkan daya saingnya ditengah-tengah tingginya tingkat persaingan dan pasar yang semakin kompetitif.

Ketersediaan sistem informasi untuk menyediakan informasi secara efektif pada saat sekarang ini telah dianggap sebagai salah satu indikator kemajuan suatu lembaga pendidikan. Oleh karena itu, pembangunan sistem informasi dalam suatu lembaga pendidikan sebagai bagian dari upaya peningkatan kualitas manajemen

pendidikan dan layanannya menjadi bagian yang perlu mendapatkan perhatian bagi tumbuh kembangnya suatu sekolah tersebut.

Bertumpu pada kelemahan dan kekurangan yang ada dalam hal penyimpanan, pengolahan, serta penyampaian informasi perpustakaan yang terjadi pada sekolah ini dan untuk meningkatkan manajemen pendidikan pada sekolah ini maka penulis berpikir untuk merancang suatu sistem informasi yang bisa mengintegrasikan data-data tersebut pada suatu database yang terpadu sehingga dapat membantu dalam hal pengolahan untuk proses penyampaian informasi dan proses pembuatan laporan.

Atas dasar uraian di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan sekaligus sebagai skripsi dengan judul **"Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Visual Basic Pada SMK-SMA Berbudhi Gantiwarno Klaten"**. Untuk mengoptimalkan pemakaian dan nilai manfaat dari sistem informasi yang akan dibangun ini, maka penggunaan aplikasi visual basic untuk mendukung kemudahan user dalam mengelola perpustakaan menjadi pilihan yang tepat untuk diimplementasikan pada sistem ini.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SMK-SMA Berbudhi Gantiwarno Klaten ini, database di buat dengan menggunakan SQL Server 2000 sehingga mudah dalam pengelolaanya.

Bepedoman pada permasalahan tersebut maka dapat dirumuskan permasalahan sbb :

- Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada SMK-SMA Berbudhi Gantiwarno Klaten yang mampu membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data data yang dibutuhkan serta pengolahan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan yang ada di SMK-SMA Gantiwarno Klaten, maka dalam pembuatan sistem perpustakaan dimana kebutuhan laporan ini disesuaikan dengan kebijakan yang ditetapkan oleh pihak yang berwenang hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang ada. Maka ruang lingkup permasalahan pengolahan perpustakaan meliputi :

1. Pengolahan data yang meliputi :
 - a) Pengolahan data pengguna
 - b) Pengolahan data siswa
 - c) Pengolahan data penerbit
 - d) Pengolahan data pengarang
 - e) Pengolahan data kategori
 - f) Pengolahan data judul buku
 - g) Pengolahan data buku
 - h) Pengolahan data sirkulasi peminjaman dan pengembalian

2. Laporan yang akan dihasilkan antara lain :
 - a) Laporan siswa
 - b) Laporan buku
 - c) Laporan sirkulasi peminjaman dan pengembalian

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah

- Membangun aplikasi perpustakaan baru dengan dengan sistem informasi yang cepat dan mempunyai kinerja yang lebih baik daripada secara manual.
- Menerapkan alternatif baru dalam pencatatan terkomputerisasi dengan cara yang lebih mudah untuk hasil dan tidak banyak membuang waktu dan tenaga.

1.5 Manfaat penelitian

Penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat :

- a. Bagi Penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan aplikasi dalam bidang pendidikan khususnya yang berhubungan sistem informasi pemrograman database dengan visual basic dan SQL server 2000.

b. Bagi Sekolah

Sistem informasi perpustakaan ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh SMK-SMA Berbudi untuk meningkatkan pelayanan perpustakaan yang lebih baik.

1.6 Metode Penelitian

1. Pengumpulan data

a) Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dimana penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh aktivitas yang dilakukan dengan mengamati proses pencatatan, dan pengisian data pada sistem yang sedang berjalan.

b) Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan SMA-SMK Berbudi Gantiwarno, Klaten.

2. Identifikasi masalah, untuk menentukan permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini.

3. Analisis, untuk memilah permasalahan dan menentukan solusi dari permasalahan tersebut

4. Perancangan, untuk menggambarkan desain / rancangan sistem yang akan dibuat.
5. Implementasi, membahas bagaimana perancangan diimplementasikan pada visual basic
6. Ujicoba, untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai dengan fungsinya.
7. Pemeliharaan, untuk menentukan langkah-langkah untuk membackup database.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5(lima) bab dengan sistematika penulisa sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan, daftar pustaka.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi perpustakaan antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar sistem informasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisi yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan hasil aplikasi perpustakaan di SMK-SMA Berbudhi Gantiwarno Klaten menggunakan Visual Basic dan SQL server 2000, pembahasan program, cara pemeliharaan dan ujicoba sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dimasa mendatang.

1.8 Daftar Pustaka

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi ini.

1.9 Lampiran

Diuraikan mengenai keterangan, lampiran dokumen penting atau informasi tambahan seperti listing program