

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan aplikasi multimedia interaktif mewarnai gambar dapat disimpulkan bahwa:

1. Multimedia interaktif mewarnai gambar ini mudah digunakan dan desainnya cukup menarik, sehingga dapat meningkatkan minat anak usia sekolah dasar untuk belajar mewarnai gambar sekaligus belajar cara menggunakan *mouse* pada sebuah perangkat komputer.
2. Terdapat dua pilihan mewarnai yang masing masing mewarnai terdapat kategori pilihan buah, bunga, hewan dan kartun.
3. Aplikasi multimedia ini terdapat penilaian/skor, dapat mencetak hasil yang telah diwarnai dan tidak terdapat error jika dijalankan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi multimedia interaktif mewarnai gambar ini saran yang diberikan adalah:

1. Aplikasi dapat dikembangkan secara *mobile* atau aplikasi ini dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Memberi perhitungan waktu atau *timer* pada aplikasi, agar waktu yang digunakan lebih efisien pada saat edukasi atau mewarnai gambar.