

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam beberapa tahun ini, teknologi komputer sebagai pengolah data telah berkembang sangat pesat, hal itu dapat dilihat dalam berbagai aspek kehidupan, misalnya pada instansi pemerintahan, instansi pendidikan, komunikasi, bisnis maupun ekonomi, semua aspek tersebut membutuhkan komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan. Saat ini komputer sudah menjadi kebutuhan pokok bagi sebuah instansi, karena dengan adanya komputer maka proses penghitungan maupun pengolahan data akan menjadi lebih cepat. Pemanfaatan teknologi komputer juga dapat mengurangi jumlah tenaga kerja, misalnya saja dalam sebuah instansi, dulu diperlukan beberapa orang untuk mengerjakan suatu pekerjaan, tetapi sekarang dengan adanya sistem komputer maka pengolahan data cukup dilakukan oleh satu orang saja. Dengan berkembangnya teknologi komputer saat ini memungkinkan pengguna dapat mengolah data secara cepat dan akurat, salah satunya adalah pengolahan data dengan menggunakan database sebagai tempat penyimpanan data yang diolah.

Keuangan di sekolah merupakan bagian yang amat penting karena setiap kegiatan yang ada di sekolah pasti akan membutuhkan uang. SMK Negeri 1 Girisubo merupakan salah satu sekolah kejuruan yang terdapat di kabupaten Gunung Kidul. Pada SMK Negeri 1 Girisubo proses pengolahan data khususnya bagian keuangan belum terkomputerisasi karena masih

menggunakan software umum yaitu Microsoft Excel dan juga pencatatan secara manual, yang mana dengan menggunakan Microsoft Excel pengolahan datanya masih kurang efektif dan sering terjadi kesalahan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi yaitu aplikasi keuangan sekolah untuk mendukung proses kerja pada sekolah tersebut.

Setelah mempelajari dan mengamati permasalahan yang telah dikemukakan di atas, maka diambil judul penelitian yaitu **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA SMK NEGERI 1 GIRISUBO, GUNUNG KIDUL, YOGYAKARTA**. Diharapkan dengan dibuatnya penelitian ini akan mempermudah dan membantu kelancaran kerja petugas dalam pengolahan dan pembuatan laporan keuangan sekolah.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana membuat sebuah sistem informasi keuangan pada SMK Negeri 1 Girisubo?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian yang akan dilakukan, agar penulisan penelitian sesuai dengan tema yang diangkat dan tidak melenceng dari apa yang seharusnya dibuat maka diberikan batasan masalah pada sistem yang akan dibuat yaitu pembuatan laporan keuangan, khususnya pembuatan Rancangan Anggaran

Belanja dan Pendapatan Sekolah (RAPBS) setiap bulan yang masih menggunakan Micorsoft Excel dalam pengolahannya sekarang dapat diganti menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi sistem informasi keuangan pada SMK Negeri 1 Girisubo dan menciptakan sistem baru yang berbasis komputerisasi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi sekolah, khususnya bagian yang mengelola administrasi keuangan (bendahara sekolah).

Manfaat tersebut antara lain :

1. Untuk mempermudah bendahara dalam membuat bukti kas masuk dan kas keluar serta mencatatnya dalam pembukuan sekolah.
2. Bendahara dapat dengan cepat memeriksa dan mencetak perincian total keuangan sekolah setiap saat jika diperlukan.
3. Mempercepat kerja bendahara dalam membuat dan memberikan laporan keuangan.
4. Mempercepat pelayanan terhadap siswa maupun pihak-pihak lain.
5. Dapat membantu meningkatkan kinerja operasional sekolah.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini, dilakukan melalui tahapan-tahapan penelitian, diantaranya yaitu :

### 1. Pengajuan Proposal

Mengajukan proposal penelitian guna memperoleh ijin dari kepala SMK Negeri 1 Girisubo, Yogyakarta.

### 2. Pengumpulan Data

Ada beberapa metode yang dipakai dalam melakukan penelitian ini, antara lain :

#### a. Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan melalui penelitian atau pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti.

#### b. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang sedang diteliti, serta mendapatkan informasi melalui buku-buku acuan dari perpustakaan maupun dari sumber yang lain, serta materi-materi yang didapat saat kuliah.

#### c. Metode Wawancara

Melakukan wawancara langsung kepada pihak yang bersangkutan untuk memperoleh dan mengumpulkan data-data yang diperlukan.

#### d. Referensi Internet

Dengan melakukan pencarian materi yang dibutuhkan sebagai referensi tambahan melalui situs-situs yang ada di internet.

### 3. Analisis Data

Menganalisis permasalahan yang ada dan selanjutnya menentukan pemecahan masalah ke dalam sistem.

### 4. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

### 5. Implementasi Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

### 6. Uji Coba Program

Pengujian program dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat sudah berjalan dan dapat digunakan sesuai dengan yang diharapkan.

### 7. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika dalam penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

### 1. Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah penelitian, rumusan masalah berdasarkan latar belakang, batasan masalah, tujuan dan

manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

## 2. **Bab II Dasar Teori**

Dasar teori berisi tentang konsep dasar teori-teori yang akan digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem.

## 3. **Bab III Analisis dan Perancangan**

Pada bab ini akan dibahas tentang analisis terhadap kebutuhan sistem yang lama dan usulan sistem yang baru beserta perancangan sistem yang berupa pemodelan sistem, baik secara proses maupun basis data.

## 4. **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, termasuk pengetesan sistem dan pemeliharaan sistem.

## 5. **Bab V Penutup**

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan hasil penelitian yang telah dilakukan pada tahap analisis, perancangan dan pembahasan serta saran berisikan saran-saran yang ditujukan pada peneliti berikutnya sehubungan dengan pengembangan penelitian yang belum dapat di implementasikan pada penelitian saat ini.

## 6. **Daftar Pustaka**

## 7. **Lampiran**